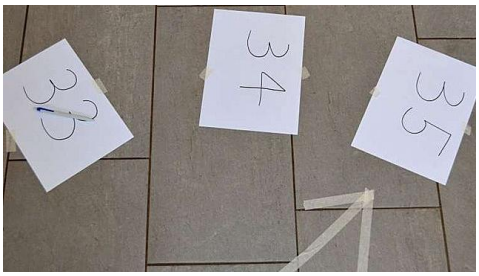


WYSŁANE PRZEZ
ML3000

ON
17.11.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gra w drabinki w rozmiarze XXL



Gra w drabinki w dużym formacie działa podobnie jak zwykła wersja.

Informacje o grze

- Wiek: od 6 lat
- Liczba graczy: 6+
- Miejsce: duża sala, ewentualnie na świeżym powietrzu
- Prowadzący: co najmniej 5
- Czas trwania: 60 minut

Materiały

- 50 kartek formatu A4 (z numerami od 1 do 50)
- Kupony
- 50 pytań (ponumerowanych, na osobnych kartkach lub pociętych na części)
- 3 arkusze z pytaniami i odpowiedziami
- 2 kostki (najlepiej duże kostki z pianki)

Przygotowanie

- Zgromadzenie materiałów
- Przymocować cyfry od 1 do 50 do podłoża (za pomocą taśmy klejącej lub kołków).
- Między polami narysować strzałki z taśmy samoprzylepnej, tworząc ścieżki. (Należy narysować wystarczającą liczbę ścieżek prowadzących z powrotem, dzięki czemu gra potrwa dłużej. Pod koniec można je usunąć lub odwrócić.)
- Rozmieścić pytania w innych pomieszczeniach/w określonej strefie (w razie potrzeby zabezpieczyć je przed wiatrem). Pytania te muszą później zostać odnalezione przez grupy.

Gra

Najpierw tworzymy grupy. Każda grupa wybiera sobie symbol, np. kapelusz, ołówek lub coś podobnego...

Następnie można rozpocząć grę.

1. Każda grupa rzuca kostką i przesuwa się o liczbę oczek, którą wyrzuciła.
2. Następnie należy znaleźć pytanie o numerze, na którym zatrzymała się figurka.
3. Następnie grupa udaje się do jednego z dwóch prowadzących, aby udzielić odpowiedzi. Jeśli odpowiedź jest prawidłowa, grupa otrzymuje kupon; jeśli grupa nie zna prawidłowej odpowiedzi, może udać się do innego prowadzącego, który wraz z grupą spróbuje znaleźć prawidłową odpowiedź. (Oczywiście ten prowadzący zna odpowiedź, ale nie powinien jej po prostu zdradzać.)
4. Za pomocą kuponu można ponownie rzucić kostką. Za to również odpowiadają dwaj prowadzący. (Kupon gwarantuje, że grupy udzielają poprawnych odpowiedzi na pytania.)

Gdy grupa trafi na pole startowe „opiekuna”, musi odpowiedzieć na pytanie, od którego zaczyna ten opiekun.

Wskazówki

Należy zadbać o to, aby było wystarczająco dużo drabinek prowadzących w dół, w przeciwnym razie grupy będą poruszały się zbyt szybko. Jeśli chcesz zakończyć grę, wystarczy po prostu odwrócić drabinki. Dzięki temu można dość dobrze kontrolować czas trwania gry.

Odpowiednim tematem do refleksji mogłoby być np. to, że również w życiu zdarzają się „nawrócenia”. Nawet Jezus miał tak zwane „nawrócenia”: najpierw został przyjęty w Jerozolimie jak król, a później ukrzyżowany jak ciężki przestępca.

Plik „Fragen.xlsx” to plik programu Excel zawierający makra i przed otwarciem należy go przemianować na „Fragen.xlsm”, ponieważ w przeciwnym razie nie będzie można go otworzyć.

Fragen.xlsx

Źródło zdjęcia

- Zdjęcie tytułowe: udostępnione przezML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

Informacje o pliku

- Pytania.xlsm: udostępnione przez Lukasa Leuenbergera / Jungschar Brunnen.

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gra drabinkowa

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Do 1 godziny

Materiał
Brak

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/gra-w-drabinki-w-rozmiarze-xxl