

WYSŁANE PRZEZ
jsschinznach

ON
12.11.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Tematy związane z magazynowaniem



Tematy obozowe stanowią ważny element obozów dla młodzieży. Warto wcześniej dokładnie przemyśleć, jaki temat oboru zostanie wybrany.

Więcej pomysłów na tematy obozów zimowych znajdziecie w artykule „Obozy zimowe”.

Ogólne

Motyw przewodni obozu należy zawsze dobierać w taki sposób, aby zajęcia obozowe były z nim spójne.

Należy uwzględnić warunki zewnętrzne; na przykład obóz w pomieszczeniach o tematyce rdzennych Amerykanów może nie być idealnym rozwiązaniem, podczas gdy obóz o tematyce konfederatów szwajcarskich w górach byłby dobrym wyborem.

Z drugiej strony poszczególne sesje obozowe również powinny być oparte na temacie przewodnim. Jeśli z góry wiadomo, że nie będzie to możliwe, lepiej w ogóle nie ogłaszać tematu obozu; w przeciwnym razie uczestnicy będą rozczarowani podczas trwania obozu, że temat nie jest konsekwentnie realizowany.

Lista tematów

Uwaga: Oczywiście istnieje wiele różnych koncepcji zarządzania zapasami magazynowymi w odniesieniu do tych zagadnień; te opisane tutaj są jedynie przykładami. Zawsze chętnie przyjmujemy dodatkowe propozycje.

0816
Lepsze niż 0815 ;)

20-godzinny obóz
Bardziej odpowiedni dla starszych uczestników. Rytm dobowy ustalono na 20 godzin. Oznacza to, że tydzień ma 8 dni, a noc stopniowo „przesuwa się” w ciągu dnia. Prawdopodobnie nadaje się tylko na obozy stacjonarne. Wymaga dużo planowania!

Egipcjanie
Odpowiedni do kostiumów.
Zajęcia tematyczne, takie jak budowanie piramid z wojskowych plandek. Dość wymagający motyw obozowy.

Arka Noego

Asterix i Obelix
Opiekunami są różne postacie ze słynnego komiksu. Galom skończył się magiczny eliksir. Z jednej strony dzieci muszą teraz pomóc w obronie wioski, z drugiej zaś muszą zebrać składniki na nowy magiczny eliksir.

David Livingstone
Wraz z Davidem Livingstonem (opiekunem) odkrywacie Afrykę. Po drodze przeżyjecie wiele przygód z lwami, małpami i komarami przenoszącymi malarię.

Detektywi

Disney

Księga dżungli

Odkrywcy

Konfederaci
Uczestnicy są podzieleni na kantony. Znajdują się na progu zjednoczenia; celem obozu jest jak najlepsze przygotowanie się spośród wszystkich kantonów do zjednoczenia (np. poprzez zgromadzenie największej ilości złota). Obóz kończy się (Kolorowy Wieczór) przysięgą z Rütli.

Wyprawa XY
Podobna do „Indiana Jones", ale z inną nazwą i mniejszymi ograniczeniami. Uczestnicy muszą pomóc bohaterowi odnaleźć skarb, a aby to zrobić, muszą krok po kroku zbierać przedmioty – takie jak fragmenty mapy.

Katastrofa lotnicza
Wersja gry „Survival" bardziej dostosowana do pracy w grupie. Uczestnicy docierają do miejsca, w którym muszą rozbić obóz, czasami dysponując ograniczonymi zasobami. W razie potrzeby stosuje się techniki przetrwania. Kluczem do sukcesu jest wplecenie tej aktywności w sensowną fabułę.

Globi

Poszukiwacze złota

Heidi

z bohaterami Każdego dnia uczestnicy wcielają się w innego bohatera z Biblii lub innych opowieści, np. Dawida, Pippi Langstrumpf, Wilhelma Tella, Supermana czy Jamesa Bonda. Razem z dziećmi bohaterowie próbują schwytać zbiegłego złego Jokera. Podczas modlitw poszczególni bohaterowie są łączni z opowieściami biblijnymi. Na uczestników czeka ekscytujący obóz pełen akcji.

Hollywood
Odpowiedni dla obozów stacjonarnych. Nadaje się do przebierania się. Każdego dnia uczestnicy przenoszą się do innego filmu. Zajęcia można organizować wokół danego tematu dnia. Zaleta: obóz oferuje dużą różnorodność.

z Indianą Jonesem Jeden z opiekunów wciela się w rolę Indiany Jonesa. Dzieci muszą mu pomóc w rozwiązywaniu zagadek i odnajdywaniu przedmiotów. Pod koniec obozu można odkryć „wielki" skarb.

Rdzenni Amerykanie
Uczestnicy przeżywają przygodę w obozie (namiotowym) z rdzennymi Amerykanami.

Na tajnej misji

Obóz Królestwa
Obóz o tematyce „Nie tak jak w filmie »Złodzieje«”. Wszystkie dzieci wcielają się w role dzieci królewskich, które muszą wykonać różne zadania, takie jak odnalezienie zaginionego dziecka, np. pana X...

Mafia
Idealny na przebrania.
Uczestnicy są podzieleni na klany (rodziny), które walczą między sobą. Celem jest zgromadzenie jak największej ilości pieniędzy; dopuszczalne są nawet nieetyczne metody, takie jak kradzież. Pod koniec obozu pieniądze można spalić bez ich wcześniejszego liczenia. Następnie można przeprowadzić dyskusję na temat tego, co naprawdę ma znaczenie w życiu.

Maya

z Nehemiaszem Jako Izraelita wyruszasz w podróż z Nehemiaszem i pomagasz w odbudowie Jerozolimy.

Piotruś Pan

Mieszkańcy palów
Na obozach namiotowych sensowne jest stawianie namiotów na podwyższeniach. To odpowiedni motyw przewodni, jeśli na terenie obozu przebywają zwierzęta. Możliwe są różne zajęcia związane z samowystarczalnością, np. wykopywanie ziemniaków (oczywiście po konsultacji z rolnikiem) itp. To wymagający motyw obozowy.

Pippi Pończoszanka

Piraci

Rycerze
Nadaje się do kostiumów.
Pod dowództwem Lorda Goatee (kierownika obozu) uczestnicy muszą bronić się przed złymi barbarzyńcami Lorda Pinecone’a (członkowie gangu, którzy pojawiają się 2–3 razy).

Robin Hood
Uczestnicy poznają historię i czyny**Robin Hooda**. Temat ten można również łatwo powiązać z Biblią.

Robinson Crusoe

Ronia, córka zbójnika

Red Zora

Smerfy

Sherlock Holmes

Osadnicy

Wyruszamy jako osadnicy do nowej krainy i próbujemy rozpocząć tam nowe, niezależne życie pomimo wszelkich przeciwności losu.

z przetrwania Bardziej odpowiedni dla starszych uczestników. Idealny na krótkie obozy. Uczestnicy wędrują przez jak najbardziej odległy region i stosują techniki przetrwania (poszukiwanie pożywienia, biwakowanie bez sprzętu itp.). Wymaga dokładnego przygotowania ze strony prowadzących, w tym

korzystania ze specjalistycznej literatury.

Odwrócony świat
Najlepiej nadaje się na krótkie obozy. Wszystko odbywa się na odwrót. Nocne gry w ciągu dnia, kolacja rano, chleb i musli wieczorem itp.

„Podróż dookoła świata” (
) Każdego dnia uczestnicy znajdują się w innym kraju i mogą wykonywać zadania charakterystyczne dla danego kraju. Dzieci mają paszport, z którym każdego ranka muszą przejść przez „odprawę celną”, gdzie otrzymują nową pieczęć.

Wikingowie

Dziki Zachód– idealny do zabawy w kostiumy.
Uczestnicy są podzieleni na grupy, a ich celem jest zgromadzenie jak największej ilości pieniędzy. Zasady i przebieg gry opisano w sekcji „Mafia”.

Podróż w czasie
Badacze z grupy młodzieżowej skonstruowali wehikuł czasu, którym chcą wraz z dziećmi cofnąć się do czasów Jezusa. Maszyna ta jednak nigdy nie działa prawidłowo i każdego dnia lądują w innej epoce – np. w epoce kamienia łupanego, czasach rzymskich, średniowieczu lub przyszłości. Bardzo łatwo jest opracować bloki programowe na każdy dzień (rzymskie kasyno, zdobycie zamku, futurystyczny pokaz mody itp.)

Obóz cyrkowy Odpowiednina krótkie obozy. Przed rozpoczęciem obozu i w jego trakcie uczestnicy przygotowują przedstawienie cyrkowe, które na zakończenie obozu jest prezentowane rodzicom (i wszystkim zainteresowanym).

Źródło zdjęcia

- Zdjęcie na okładce: dzięki uprzejmości grupy młodzieżowej z Schinznach / Manuel Meier

Weitere Informationen

Tagi
Tematy związane z magazynowaniem

Wiek
8–12 lat
13–16 lat

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Materiał
Brak

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/tematy-zwiazane-z-magazynowaniem