WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
12.07.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Meh Dräck



Wymagający i niekonwencjonalny weekend zaplanowany przez liderów dla innych liderów.

Ten artykuł pochodzi z magazynu Forum i jest załączony w całości jako pdf poniżej - tutaj powielono tylko fragmenty.

"*Meh Dräck*" *to po szwajcarsku* "*więcej brudu*"

Weekend gier terenowych: Meh Dräck

To, co zaczęło się jako prosty pomysł po niedzielnym nabożeństwie w kościele przez trzech dziwaków ze schroniska młodzieżowego, nabrało nieoczekiwanych rozmiarów. Ale najpierw ...

Pomysł

Podczas codwutygodniowych sesji Jungschi zawsze wymyślamy gry, w których sami chcielibyśmy wziąć udział, co dało nam pomysł na zaplanowanie weekendu akcji tylko dla liderów. Podczas takiego weekendu nie należy zaniedbywać wszystkiego, co jest zabawą, a uczestnicy powinni zdać sobie sprawę, gdzie leżą ich osobiste granice.

Ale ważne było dla nas również doświadczenie czegoś z podobnie myślącymi ludźmi, tj. innymi liderami. Szybko znaleziono odpowiednią nazwę dla projektu: "Meh Dräck".

Przygotowanie

Tego niedzielnego popołudnia zaplanowaliśmy 36 godzin wydarzenia "Meh Dräck". Można było zarejestrować się tylko w dwuosobowych zespołach, jako wsparcie moralne, gdyby sytuacja stała się trudna.

Zaczyna się

Deszcz zaczyna padać punktualnie o ósmej. Pogoda nie mogła być lepsza! Liczni uczestnicy, którzy zarejestrowali się na wydarzenie "Meh Dräck", nie mają pojęcia, co ich czeka w ciągu najbliższych kilku godzin.

36 godzin czystej akcji

09:00
Miejsce spotkania na stacji kolejowej w Stäfa. Dwuosobowe zespoły zostają podzielone na większe grupy. W drodze do następnego punktu spotkania grupa otrzymuje pierwsze zadania. Na przykład zrobienie na drutach szalika w ciągu najbliższych 36 godzin.

10:00
Zorientowanie się w całym wydarzeniu, zebranie materiałów, zaprojektowanie flagi grupy i wprowadzenie nazw grup. Od tego momentu wszystkie grupy muszą zgłaszać się do lidera gry co dwie godziny.

12:00
Na skraju lasu każda grupa ustawia swój biwak i ukrywa swoją flagę w lesie. Gra "Capture the Flag" trwa teraz równolegle z oficjalnym programem aż do obiadu.

14:00
Dodatkowa gra terenowa

16:00
Każda grupa musi przynieść herbatę do picia zrobioną z leśnych ziół do degustacji przez prowadzącego grę.

18:00
Nadchodzi kolacja: świeżo złowiona sieja od profesjonalnego rybaka znad Jeziora Zuryskiego.

20:00 Gra nocna

22:00
Wreszcie czas na odpoczynek.

04:00
Wstawaj i opuść biwak bez pozostawiania śladów.

06:00
Śniadanie z rogalikami, kawą lub Ovi. Grupy muszą zwrócić czysty sprzęt.

08:00
Spacer do oddalonego o 10 km miasta Rapperswil

10:00
Fotograficzny bieg na orientację w Rapperswil

12:00
Lunch lub posiłek w McDonald's przed przejściem ostatnich 4 km do Alpamare w Pfäffikon SZ

13:00
Zmęczeni, ale szczęśliwi, zanurzamy się w wodach Alpamare

17:00
Podróż powrotna do punktu wyjścia

18:00
Wspólna kolacja w czystych ubraniach

19:00
Flashback z filmem, który został nakręcony i zmontowany w sposób ciągły, a następnie ogłoszenie rankingu poszczególnych dyscyplin.

21:00
Wspólne podsumowanie i podróż do domu.

Zakończenie - Wspomnienia
Wspomnienia

Ponieważ obrazy są warte tysiąca słów, dostępne jest również wideo z dwóch wydarzeń "Meh Dräck".

- "Meh Dräck" 2004:
- http://vimeo.com/9137777 I "Meh Dräck" 2005:
- http://vimeo.com/9048288

Meh Draeck_YW_01

Ponieważ zdjęcia są warte tysiąca słów, dostępny jest również film z dwóch wydarzeń "Meh Dräck"

Źródło odniesienia



- **Treść i zdjęcie:** Forum Kind wydanie 2/10, strona 28 © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autorzy:** Markus, Flo, Tobi, Simon, Thirza i Peter są zaangażowani w BESJ Region 33

Weitere Informationen

Tagi
Przywództwo
Wyzwanie
Weekend drużynowy
Artykuł
Kierownictwo

Wiek
od 16. roku życia

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/meh-drack