WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
12.07.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Konstrukcja wieży



Pełna akcji gra terenowa z dwiema fazami gry.

Ten artykuł jest artykułem z magazynu Forum.

Gra terenowa: Budowanie wieży

Kto buduje wyżej, która wieża trzyma się lepiej? Czy uda ci się zadać bezpośrednie trafienie? Pełna akcji gra terenowa z dwiema fazami gry.

Zbierając karty budynków, możesz wymieniać się na skrzynie, aby zbudować wieżę w kasynie. Im więcej skrzyń ma wieża, tym więcej punktów zdobywa. Zbierając bilety, można kupować piłki w kasynie w sklepie barterowym, które można wykorzystać do niszczenia wież wroga w drugiej części gry.

Najważniejsze informacje o grze

Czas trwania: około 1 godziny

Wymagany personel

Dzieci: 4 grupy po 4-6 dzieci każda

Prowadzący:

- Bank gry: 2 - 3 osoby
- Kontrola gry: 1 - 2 osoby

Materiały

- Taśma barierowa do oznaczania
- Arkusz wyników
- Karta budynku

- Kupony na piłki (jeśli nie ma wystarczającej liczby piłek, są one wydawane zamiast piłek)
- Piłki
- Pudełka kartonowe (np. pudełka po butach)

Miejsce gry:

- Łąka lub las

Wyjaśnienie dotyczące gry

Każda z czterech grup otrzymuje własną bazę, którą zaznacza na ziemi taśmą odgradzającą. W tej bazie są

bezpieczni przed przeciwnikami. Wokół bazy znajduje się pole gry, na którym można zbierać kartki z piłkami i kartki z budynkami. Każdy gracz może wziąć tylko jedną kartkę papieru na raz i przynieść ją do bazy. Kartki mogą być zabierane od siebie nawzajem. Obowiązuje następująca zasada: Jeden gracz stuka drugiego gracza w ramię. Jeśli drugi gracz ma kartkę papieru, oboje dzieci grają w "kamień, papier, nożyce". Ten, kto wygra, zatrzymuje kawałek papieru drugiego gracza. Tylko w tym wyjątku jeden gracz może mieć przy sobie dwie kartki papieru.

Gdy grupa zbierze wystarczającą liczbę karteczek, może udać się do kasyna i kupić kulki i pudełka. Co najmniej dwie osoby w grupie muszą udać się do kasyna razem. Ceny w kasynie są zmienne i mogą być bardzo wysokie lub bardzo niskie. Nagrody najlepiej ogłaszać na przykład przez megafon. Nagrody w postaci piłek i pudełek muszą być dostosowane do przebiegu gry. (np. 5 biletów na budynek = 1 skrzynia)

Zakupione skrzynie mogą być od razu wykorzystane do budowy. Z kolei piłki są przechowywane wyłącznie w bazie. Są one używane na późniejszym etapie. Skrzynie i piłki nie mogą być zabierane od siebie nawzajem.

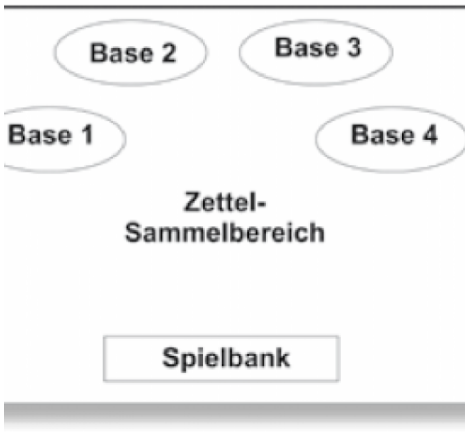
Cel

Celem jest zbudowanie jak najwyższej wieży. Nie liczy się jednak faktyczna wysokość wieży, ale liczba skrzyń ułożonych jedna na drugiej. W ten sposób zdobywa się punkty (np. dwa punkty za skrzynię). Po tej ocenie wszystkie grupy są zbierane razem i ustawiają się obok grupy pierwszej. Teraz każda grupa może użyć zakupionych piłek, aby zniszczyć wieżę grupy pierwszej. Grupa pierwsza może chronić wieżę w swojej bazie. Mogą stać w kręgu wokół wieży, ale nie mogą jej trzymać! Każda grupa musi sama zdecydować, ile piłek chce użyć przeciwko której grupie. Piłki są wyrzucane poza bazę. Gdy wszyscy rzucą tyle piłek, ile chcą, przechodzą do następnej grupy, aż rzucą je wszystkie.

Po wyrzuceniu piłek przez wszystkie grupy, są one ponownie punktowane. Każde pudełko, które spadło z wieży, jest odejmowane od pierwotnego wyniku. (np. 1 punkt za skrzynię)

Zwycięzcą zostaje grupa, która na koniec zdobyła najwięcej punktów.

Pole gry



Tower_YW

Źródło odniesienia



- **Treść i obrazek:** Forum Kind wydanie 2/10 strona 26. Pełna akcji gra terenowa z dwiema fazami gry. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Adrian Eichenberger

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Akcja
Zabawa na świeżym powietrzu
Strategia
Artykuł
Planowanie

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/konstrukcja-wiezy