

WYSŁANE PRZEZ

Fuchs45

ON

15.10.2011



Keine Stimmen

Brudne naczynia - zabawa na świeżym powietrzu



Przenieść jak najwięcej „brudnych” naczyń z własnej jadalni do kuchni przeciwnika, nie dając się przy tym złapać!

Informacje o grze

- **Wiek:** 7-13 lat
- **Liczba uczestników:** 10-40 osób, 2 grupy
- **Powierzchnia:** ok. 30 x 50 m
- **Prowadzący:** 2 osoby
- **Czas trwania:** ok. 1 godzina

Cel gry

Przenieść jak najwięcej „brudnych” naczyń z własnej jadalni do kuchni przeciwnika, nie dając się złapać!

Przygotowanie

- Podziel wszystkich uczestników na dwie grupy tej samej wielkości
- Przygotuj dwie strefy jadalne (będące bazami dla grup)
- Wyznacz 2 kuchnie (tam będą odkładane brudne naczynia)
- Wyznacz 1 szafkę na naczynia (tam trafiają naczynia zebrane przez kelnerów)
- Przygotujcie kartki z naczyniami (małe kartki z obrazkami przedstawiającymi zastawę stołową)
- Przygotuj pudełka z kostkami (przezroczyste plastikowe pojemniki z 2 kostkami w środku)

Uwaga

Link do rozważania

Ta gra to świetny sposób, aby pomóc dzieciom zrozumieć, że w naszym życiu często zdarzają się „brudne” rzeczy i że gromadzą się one w naszych sercach. Ale w naszym życiu istnieje też „dzika karta”, której możemy powierzyć nasze „brudne” rzeczy --> Link do Jezusa.

Jak grać

*Grupa A przenosi swoje potrawy do kuchni grupy B i odwrotnie.

*Każdy gracz może nosić tylko jedną kartę potrawy na raz (wyjątek: jeśli gracz wygrał kartę potrawy od przeciwnika).

*Przeciwnicy mogą spowalniać się nawzajem, klepiąc się po plecach.

*Wszyscy gracze mają przy sobie przezroczysty pojemnik na film, w którym znajdują się dwie kostki.

*Gdy dwóch graczy blokuje się nawzajem (krok 3), obaj potrząsają pojemnikami i odczytują wyniki na kostkach.

*Wygrywa gracz z wyższą liczbą.

*Zwycięzca otrzymuje obie karty (swoją oraz przeciwnika).

*Zwycięzca może teraz zatrzymać innych graczy, ryzykując utratę WSZYSTKICH swoich kart.

*Podczas klepania należy zachować odległość co najmniej 2 metrów!

*Przegrany idzie po nowe naczynia do swojej jadalni!

*Zwycięzca przenosi swoje naczynia do kuchni przeciwnika!

*Joker (kelner): Joker gra bez kasety z filmem. Może przechwycić przeciwników (którzy próbują wnieść brudne naczynia do „jego” kuchni) i odebrać im naczynia bez rzucania kostką. Naczynia te trafiają do szafki na naczynia. Tam naczynia są neutralne i nie są brane pod uwagę na koniec gry. W każdej grupie jest tylko jeden Joker (kelner).

Koniec gry

Gdy wszystkie naczynia zostaną wyniesione z jadalni, gra się kończy.

Grupa B liczy naczynia z kuchni A (każda grupa liczy to, co przetransportowała). Wygrywa grupa z największą liczbą punktów!

Warianty

W razie potrzeby można skorzystać z poniższych wskazówek, aby kontrolować przebieg gry.

- Można tymczasowo używać większej liczby kart dzikich (kelnerów).
- Karty potraw znajdujące się w kuchni można policzyć i przenieść z powrotem do jadalni.

Pudełka na kości w kształcie puszek filmowych

Stworzyliśmy puszki na kości, ponieważ stanowią one świetny sposób na to, by dzieci w każdym wieku mogły uczestniczyć w grze na równych zasadach. Dzięki temu nie jest wymagana siła fizyczna (co stanowi zaletę dla starszych dzieci) i nie ma kłótni o najlepsze karty (w Uno/Jass). Jest to również szybsze niż gra w „kamień, papier, nożyce”.

Po wykonaniu tych pudełek na film w kształcie sześcianu można z nich korzystać wielokrotnie!

Materiały

- 1 pudełko na kości dla każdego gracza
- Karty z różnymi wartościami (punktami)
- Taśma odstraszaająca ptaki do wyznaczenia granic kuchni itp.

Podsumowanie meczu

Szkic Dyrty

Źródła

Źródła zdjęć:

- Zdjęcie na okładce: © Paul-Georg Meister / [pixelio.de](https://www.pixelio.de)

Weitere Informationen

Kategorie

Gry i zajęcia

Tagi

Zabawa

Konkurs

Strategia

Praca zespołowa

Reakcja

Wiek

8-12 lat

Liczba uczestników

1-20

Biblia

Brakuje tej informacji.

Czas trwania

Do 1 godziny

Materiał

Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików

Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Czas trwania

Materiał