INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
07-06-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Brandblusstrijd



Brand blussen is fascinerend – brand voorkomen ook

Adrenaline en plezier zijn gegarandeerd bij het volgende spel!

Dit artikel is afkomstig uit het tijdschrift Forum.

Speloverzicht

Elke groep steekt een vuur aan in hun dorp en bewaakt dit vervolgens. De vuren van de tegenstander moeten zoveel mogelijk worden gedoofd. De groep die aan het einde nog een vuur heeft, wint.

Duur: ca. 1 uur en 15 minuten

Benodigde begeleiders:
Kinderen: 3–5 groepen

Begeleiders:

- Waterpost: 2–4 personen
- Spelleider: (en voor het uitdelen van linten) 1 persoon

Benodigdheden:

- Afzetlint om af te bakenen
- Lintjes voor staarten = levens (waarschuwingslint of stukjes stof)
- 1 aansteker en kranten per groep
- Container, plastic zakken of ballon om water in te vervoeren

Speellocatie:

- Rivierbedding, bos

Spelinstructies

Aan het begin van het spel krijgt elke groep een dorp toegewezen. Dit wordt gemarkeerd met waarschuwingslint. Binnen dit dorp zijn ze veilig voor hun vijanden. Daarnaast ontvangt elke groep 2

linten (“staarten”) per speler. Eventuele extra linten worden in het dorp bewaard.

Elke groep moet in hun dorp een vuur maken met krantenpapier, een aansteker en het hout dat ze hebben verzameld.

Elke speler steekt vervolgens één lintje achter in zijn broek (waar het duidelijk zichtbaar is). Dit staat voor zijn leven. Als een speler van een vijandelijke groep zijn lintje afpakt, is hij ‘dood’. Dit betekent dat hij geen andere spelers meer mag achtervolgen en onmiddellijk naar zijn dorp moet terugkeren. Als andere spelers in zijn groep linten van andere groepen hebben veroverd, kunnen ze een van hun linten aan hun ‘dode’ teamgenoot geven. Hierdoor komt hij weer tot leven en kan hij weer meedoen aan het spel. De overtollige linten van een groep mogen in hun dorp worden bewaard.

Met de veroverde linten kan de groep nu naar het waterstation gaan en een

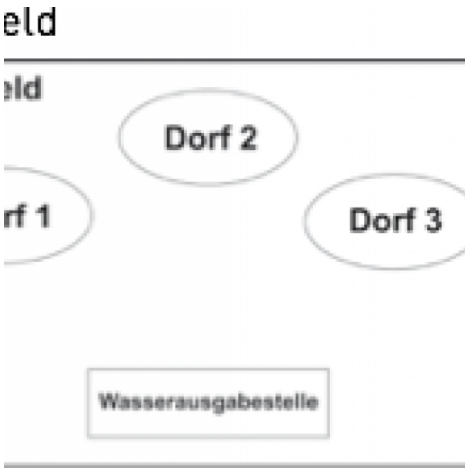
container (ballon, zakje) vol water kopen voor ongeveer 2 linten.

De prijzen bij het waterstation moeten variabel zijn. Hierdoor

de spelleider het tempo van het spel enigszins te sturen – door het te verkorten met speciale acties of te verlengen door de prijzen te verhogen.

Met het water dat ze hebben gekocht, kunnen de spelers nu de vijandelijke vuren aanvallen en proberen deze te blussen. De groep moet zelf beslissen hoeveel spelers er op lintjesspeurtocht gaan en hoeveel er achterblijven om hun eigen vuur te bewaken. De vijandelijke aanvaller mag het gemarkeerde dorp niet betreden en moet zijn water van buitenaf op het vuur gooien. Van tijd tot tijd moeten er nieuwe linten aan de groepen worden uitgedeeld. Deze mogen echter alleen worden gebruikt om (als levens) te verzamelen en niet om water te kopen.

Als het vuur van een groep volledig is gedoofd, mogen ze het niet opnieuw aansteken (met een aansteker). Ze mogen het vuur echter wel weer aanwakkeren als het zwak is geworden. Elke groep moet zelf beslissen hoeveel hout ze verzamelen en hoe groot ze hun vuur houden. Wie aan het einde nog een vuur in zijn dorp heeft, wint.



Brandbestrijdingsstrijd
Brandbestrijdingsgevecht_YW_01

Referenties



- **Tekst en afbeelding: Forum Kind** , nummer 10/02, pagina 27. Water en vuur, buitenspelen, lichaamsbeweging, betrokkenheid. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Auteur: Adrian Eichenberger**

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Vuur
Plezier
Spel
Forum
Adrenaline

Leeftijd
8–12 jaar
13–16 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/brandblusstrijd