

Boccia

Het doel is om je cue ball zo dicht mogelijk bij de doelbal te plaatsen en punten te scoren.

Enkel spel

Alle spelers krijgen drie identieke keuballen. Eerst wordt één speler geloot om de doelbal te gooien vanaf een vrij te kiezen startpunt. Dan spelen alle andere spelers ook vanaf dit startpunt. De doelbal kan op elk punt gegooid worden, er is geen specifiek speelveld. De speler die de doelbal heeft gegooid, mag ook beginnen. Nadat hij zijn eerste cue ball heeft geplaatst, gooien de overige spelers om de beurt een van hun cue balls. De speler wiens cue ball het verst verwijderd is van de doelbal, gooit nu zijn tweede en derde cue ball. De andere spelers gooien ook hun tweede en derde cue-bal, afhankelijk van de afstand van hun cue-bal tot de doelbal. Vervolgens worden de punten geteld. De speler die de meeste punten heeft verzameld, begint de volgende ronde door de doelbal naar een willekeurige plek te gooien. Als meerdere spelers hetzelfde aantal punten hebben gescoord binnen een ronde, mag de speler die de vorige ronde heeft gewonnen de volgende ronde beginnen.

Verloop van het spel Team

Een team bestaat uit drie spelers. Elk team speelt met 2 sets, dus 6 keuballen in totaal, waarbij elke speler twee keuballen krijgt. Er spelen altijd 2 teams tegen elkaar. Het teamspel is verdeeld in twee fasen. Aan het begin van het spel wordt een team geloot of bepaald, dat de marker gooit en zo het spel opent. Alle spelers van beide teams gooien vervolgens om de beurt hun eerste cue ball. De best geplaatste cue-bal van elk team wordt dan bepaald en vergeleken met de best geplaatste cue-bal van de tegenstander. Het team waarvan de afstand tussen de best geplaatste cue ball en de marker het grootst is, gooit zijn volgende cue ball en begint aan de tweede fase. In de tweede fase gooit elk team net zolang totdat de afstand tot de marker groter is. Dit gaat zo door tot alle keuballen gegooid

zijn. Als een team er niet in slaagt om de afstand tot de marker te verslaan en het andere team heeft nog cue ballen over, dan heeft dit team de kans om punten te scoren.

Punten

Elke cue ball die dichterbij de doelbal is dan één van de ballen van de tegenstanders telt als één punt. Als meerdere cue ballen van verschillende spelers op dezelfde afstand van de doelbal zijn of deze raken, wordt elke bal gescoord. Als een cue-bal minstens halverwege op de bal van een tegenstander rust, is dit een 'kill' en wordt de generieke bal niet gescoord. Als een speler met opzet een voorwerp (bijvoorbeeld een kussen) speelt met zijn eerste worp aan het begin van een ronde, moet dit van tevoren worden aangekondigd als hij wil dat alle andere spelers deze combinatie ook spelen. Als een speler deze combinatie niet speelt ondanks de aankondiging, wordt zijn bal niet gescoord. Een set eindigt zodra een speler 13 punten heeft gescoord. De set moet echter worden beslist met een achterstand van 2 punten op de op één na beste speler (bijvoorbeeld 11-13 of 12-14). De wedstrijd is beslist zodra een van de spelers twee sets heeft gewonnen.

Combos

Punten verzamelen gaat jou niet snel genoeg! Dan zijn combo's iets voor jou! Plaats twee van je keuballen direct naast elkaar zodat ze elkaar raken. Als een van de ballen dichterbij de doelbal is dan een bal van de tegenstander, levert deze combo 3 punten op. Als drie van je cue ballen direct naast elkaar liggen en elkaar raken en één ervan dichterbij de doelbal is dan een bal van de tegenstander, dan levert deze combo 6 punten op.

Afbeelding credits

- Coverfoto: **Clipart** met dank aan de uitgever buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de van: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Tweede herziene druk 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**