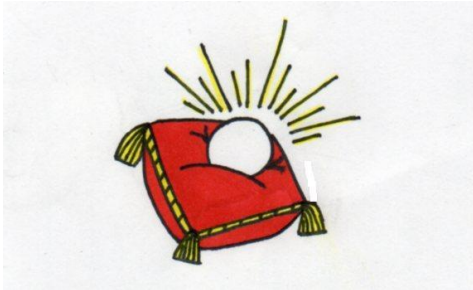


Parel dealer



Het doel van dit nachtspel is om zoveel mogelijk parels te verzamelen om aan de opdrachten van de koning te voldoen. Welk gilde heeft het voordeel?

Materialen

- Vlaggen of iets dergelijks om de stations af te bakenen
- Lichten om de stations herkenbaar te maken
- Zaklampen
- Kralen in verschillende kleuren en meerdere exemplaren (bijv. 4 groepen = veel kralen in 4 verschillende kleuren)
- Slabbetjes/truitjes met nummers
- crêpepapier in verschillende kleuren
- EHBO-doos

Voorbereiding

- Markeer stations in speelveld X (grootte hangt af van het aantal spelers)
- Plaats materialen in de stations: *parels in de respectievelijke mijnen, lichaamstruilen in de fontein des levens.*
- Plaats koning (=werknemer) in hoofdstad
- Zorg voor een werknemer op elke groepsbasis
- Bevestig crêpepapier aan de bovenarm of iets dergelijks van de groepsleden (blauwe groep = blauw crêpepapier)

Spel introductie

- De koning heeft de gilden van parelhandelaars opgeroepen om hem een bepaald aantal van de 4 kostbaarste parels te brengen (het aantal verschillende parels hangt af van het aantal deelnemers).
- **Doel van het spel:** de opdrachten van de koning uitvoeren en de meeste punten scoren.

Uitvoering

- De deelnemers worden verdeeld in 4 gelijke groepen (= gilden) (het aantal groepen kan variëren).
- De 4 gilden worden genoemd naar de kleur van de parels die ze kunnen delven in de mijn van hun gilde (blauw, geel, rood, groen). Elk gildelid is uitgerust met crêpepapier in de betreffende kleur, dat hij gedurende het spel zichtbaar op zijn lichaam moet dragen.
- Naast de groepsbasis heeft elk gilde ook een mijn die door geen enkel ander gilde betreden kan worden. Elke groep is dus al in het bezit van een van de 4 kostbare parels.
- Maar hoe komt een gilde aan de andere 3 kleuren?
- Je eigen gilde heeft een bepaalde relatie met de andere gilden:

opgejaagd: het gilde wordt opgejaagd door een ander gilde dat parels probeert te stelen.

geallieerd: Het gilde kan vrienden worden met een ander gilde, ruilen, handelen...

gevecht: Het gilde kan parels stelen van een ander gilde.

- Als een speler in het bezit is van een parel (van zichzelf of van een andere speler), draagt hij deze naar zijn groepsbasis. Er mogen maximaal 3 parels vervoerd worden, maar slechts één soort parel per keer!

- Eenmaal in de groepsbasis mogen er geen parels meer gestolen worden van de spelers.
- Parels kunnen gestolen worden door de nummers op de shirts van de tegenspelers te lezen en hardop te roepen. De zichtbare speler moet dan alle parels die hij bij zich draagt aan zijn tegenstander geven en een nieuw nummer uit de fontein van het leven halen.
- Het is echter belangrijk om te weten dat je alleen parels mag stelen van gilden waartegen je kunt vechten. Je kunt zien tot welke gilde je behoort door het gekleurde crêpepapier.
- Als geallieerde gilden elkaar ontmoeten, kunnen ze handelen/uitwisselen of een alliantie vormen tegen de vijandelijke gilden.
- Aan het einde van het spel krijgen de groepen de volgende punten:

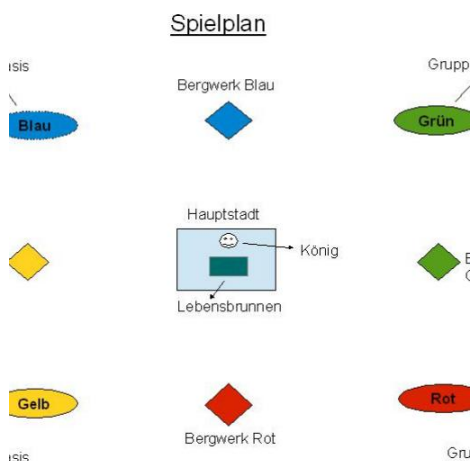
1 punt voor elke parel die je bezit

voor elke verhandelde parel: 3 punten

voor elke gestolen parel: 5 punten

- Je kunt nog meer punten verzamelen door opdrachten van de koning uit te voeren. Hij is in de hoofdstad en vraagt de gilden om een bepaald aantal parels (bijv. "Breng me 5 van je eigen parel en 3 van elk van de anderen!") Als het bevel wordt uitgevoerd, ontvangt het betreffende gilde 150 punten! De parels die aan de koning worden geleverd, worden niet meegerekend in de eindscore aan het einde van het spel.

Spelplan



Mogelijke gildebanden

Mögliche Gilden-Beziehungen

wird gejagt von	Gelb	Gelb	wird gejagt von
ist verbündet mit	Rot	Gelb	ist verbündet mit
bekämpft	Grün	Gelb	bekämpft

wird gejagt von	Blau	Rot	wird gejagt von
ist verbündet mit	Gelb	Rot	ist verbündet mit
bekämpft	Rot	Rot	bekämpft

Bewijs van bron

- Foto omslag: Theresa Kluding
- foto's op lijst: Theresa Kluding