INGEDIEND DOOR
filippangrac

ON
21-01-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Een huis bouwen... of bouw je liever een kasteel?



Een spel gebaseerd op populaire computerstrategieën.

Basisinformatie

Leeftijd: *10+*

Aantal spelers: *10+*

Locatie

Aantal leiders: *2(basis)+voor elke 4 kinderen 1 leider (dus met 13 kinderen hebben we min. 5 leiders nodig (13/4)+2=5 -> ongeveer ;-))*

Duur: *30 - 60 min.*

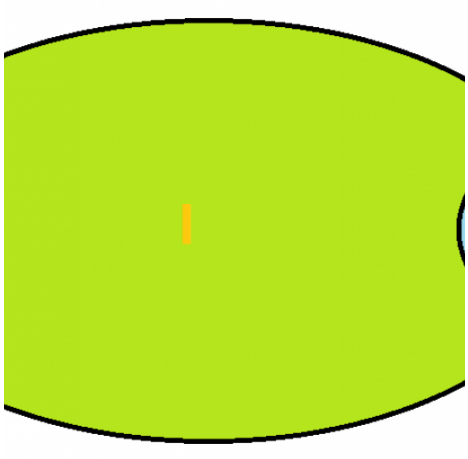
Materiaal: *2 touwen (ca. 10m en 20m), een tas (rugzak), strookjes papier met materiaal, lijst met gebouwen (beschrijving hieronder)*

In het kort...

Zoals de naam al zegt is het een bouwspel, spelers worden verdeeld in twee teams en moeten zoveel mogelijk gebouwen bouwen. Om te bouwen heb je bepaalde grondstoffen nodig (hout, steen, bakstenen), deze kun je verkrijgen in de inventaris. Het probleem is dat er tussen de bouwplaats en de inventaris bewakers staan die proberen te voorkomen dat de bouwers (spelers) bij de inventaris kunnen komen. Wie als eerste alle gebouwen bouwt, wint.

Voorbereiding

Zoek eerst een geschikt gebied voor het spel. Een weiland met een paar natuurlijke obstakels is ideaal. Vervolgens plaatsen we de bouwplaats en de benodigdheden op de vlakte (zie afbeelding).



Locatie - de plek waar de hoofdarchitect (supervisor) zich bevindt, aan wie de grondstoffen voor de bouw worden geleverd. Elk team verzamelt zijn grondstoffen, dus de architect verzamelt ook grondstoffen op verschillende stapels. De architect heeft ook een lijst met de gebouwen die gebouwd moeten worden en hun prijzen.

Bijvoorbeeld: Spelers hebben de taak om te bouwen - graanschuur (2 hout, 2 stenen)

- paleis(2 hout, 2 stenen, 3 bakstenen)

- piramide (4 stenen, 6 bakstenen)

Totaal:- 4 hout, 6 stenen, 11 bakstenen

Opmerking: - aangepast aan het thema Egypte - Israëlieten in Egypte, maar kan worden aangepast voor vele andere thema's.

- het aantal gebouwen of hun prijs kan naar believen (of moet) worden veranderd als het spel met meer spelers wordt gespeeld.

Voorraden - hier is de winkelier die de grondstoffen "uitgeeft". Voorraden worden voorgesteld door kleine strookjes papier waarop grondstoffen staan geschreven of afgebeeld. Hout, steen, bakstenen (of andere). Er moeten meer grondstofbriefjes zijn dan er nodig zijn om alle gebouwen te bouwen.

Bijvoorbeeld: als een team 4D 6K en 11T (D-hout, K-steen, T-steen) nodig heeft om alle gebouwen te bouwen, dan hebben we minstens 12D 18K 30T nodig. Waarom????

De stackmaster heeft alle grondstoffen bij elkaar in één zak. Dus de speler kiest willekeurig 1 grondstof en neemt deze mee naar de bouwplaats. Het is dus mogelijk dat een van de groepen meer hout (of andere grondstof) verzamelt dan het nodig heeft, dus het is goed om deze reserve te hebben (zodat ook rivaliserende teams niet de grondstof achterhouden die het andere team nodig heeft).

De juiste manier om de grondstof te dragen betekent dat de speler niet alleen rent om de grondstof te pakken en terugloopt naar de bouwplaats, maar het ook op een bepaalde manier draagt.

Bijvoorbeeld: hout - de speler moet terug naar de bouwplaats rennen (achteruit)

Baksteen - de speler wacht op een andere teamgenoot die naar de voorraden rent en het op zijn rug naar de bouwplaats moet dragen

Steen - als een speler een steen tevoorschijn haalt, moet hij wachten op twee teamgenoten. Met de ene maakt hij een geïmproviseerde zitplaats voor de ander om op te zitten en vervolgens wordt de andere naar de bouwplaats gedragen.

Speeltuin - een gebied waarop bewakers rondlopen en spelers proberen te vangen. Als iemand wordt gepakt (aangeraakt) keert de speler in kwestie terug naar de bouwplaats en probeert opnieuw door de bewakers heen te breken naar de voorraden. De bewakers vangen spelers alleen in die richting (naar de voorraden), spelers met voorraden keren ongehinderd terug.

Spelverloop (samenvatting)

1.stap-verdeling in groepen (2-3 groepen)

- uitleg over het bouwen van gebouwen en andere regels

- alle spelers starten op de bouwplaats

2.stap- spelers proberen langs de bewakers bij de voorraden te komen

- een speler brengt een grondstof naar de bouwplaats of wacht op een teamgenoot en ze brengen de grondstof samen (ze worden niet achtervolgd door de bewakers als ze terugkomen)

3.stap- de spelers proberen hun gebouwen zo snel mogelijk te bouwen om te winnen

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Strategie
Planning
Logisch denken
Tim's spel
Wedstrijd

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/een-huis-bouwen-bouw-je-liever-een-kasteel