

Strijd der reuzen



Dit is een uitgebreid competitie spel met grappige duels.

Materiaal

- Fluit
- Stopwatch

Spelletjes

Pak de handdoek (snelheid)

Materiaal: 1 of meer kleine handdoeken

- Er worden tweetallen gevormd met hetzelfde aantal deelnemers.
- Ze gaan rug aan rug staan, schrijlings over elkaars benen. Er wordt een handdoek tussen hen in gelegd.
- Op het signaal van de spelleider probeert elke partner als eerste de handdoek door de benen te pakken. Wie dat lukt, wint.
- Elke partner die gewonnen heeft vormt nu een nieuw paar met een van de andere winnaars.
- Het spel wordt gespeeld tot er één winnaar overblijft.
- Zijn of haar groep krijgt één punt.
- Bij een ongelijk aantal deelnemers kunnen ook drie spelers het tegen elkaar opnemen.

Gewichten heffen (kracht)

Materiaal: 1 gewicht per deelnemer (bijv. tetra verpakking in zakjes of iets dergelijks)

- De deelnemers krijgen elk een gewicht.
- Op het signaal van de spelleider tilt elke deelnemer het gewicht op met een uitgestrekte arm.
- De laatste die zijn arm laat zakken, wint.

Bananen rijgspel (snelheid)

Materiaal: 1 banaan per deelnemer; touwtjes van dezelfde lengte aan de bananen; spelden aan het andere uiteinde van het touwtje

- Elke deelnemer krijgt een van de bananen die is voorbereid met draad en spelden.
- De deelnemers leggen hun banaan op dezelfde hoogte op de grond en lopen naar de startlijn.
- Op het startsignaal van de spelleider proberen de spelers zo snel mogelijk de draad op de speld op te rollen om als eerste de banaan in handen te krijgen.
- De eerste speler die de banaan openmaakt en opeet, wint.

Fles en potloodspel (nauwkeurigheid)

Materiaal: 1 fles per deelnemer en een pen aan een touwtje

- Het touwtje is bevestigd aan de riem of riemlus van elke deelnemer.
- Achter elke deelnemer staat een lege fles waar ze met de pen in moeten slaan.
- De eerste die dat doet, wint.

Slangen eetwedstrijd (vaardigheid)

Materiaal: 4 suikerslangen per deelnemer, bevestigd aan een lang touw

- Twee helpers houden het touw met de suikerslangen horizontaal in de lucht (de slangen moeten net binnen het bereik van de mond zijn).
- Op het signaal van de spelleider proberen de spelers hun 4 slangen zo snel mogelijk achter elkaar op te eten.
- De eerste die dat doet, wint.

Grimasspel (gezichtsuitdrukkingen)

Materiaal: 1 elastiekje per deelnemer

- Elke deelnemer krijgt een elastiekje dat ze over hun hoofd moeten trekken en aan het puntje van hun neus en achter hun oren moeten vastmaken.
- Op het signaal van de spelleider proberen de deelnemers het elastiek naar hun nek te bewegen door gezichtsuitdrukkingen en grimassen te maken.
- De speler wiens rubber het eerst de nek bereikt, wint.

Toren van Babel (behendigheid)

Materiaal: 1 lege fles zonder deksel per deelnemer, lucifers

- Op aangeven van de spelleider proberen de deelnemers op de opening van de fles met de lucifers een toren te bouwen die hoger is dan de torens van de andere spelers.
- Wie na 5 minuten de hoogste toren heeft gebouwd, wint.

Ik ben de beste (capaciteit)

Materiaal: kikkererwten of iets dergelijks, 1 bak of zak per deelnemer, weegschaal

- De deelnemers proberen zoveel mogelijk kikkererwten in hun mond te stoppen.
- Daarna moeten ze luid en duidelijk "Ik ben de beste" zeggen.
- De kikkererwten van de spelers worden vervolgens in verschillende bakjes gedaan en individueel gewogen.
- Wie de meeste kikkererwten in zijn mond heeft, wint.

"Ik geef niets om de koekjes!" (snelheid)

Materiaal: 2 grotere, droge koekjes per deelnemer

- Elke deelnemer probeert zo snel mogelijk zijn twee koekjes op te eten en dan te fluiten.
- De eerste die luid fluit, wint.

Boerenwedstrijd (volume)

Materiaal: 1 volle Coca-Cola fles (of andere koolzuurhoudende drank), 1 grote beker per deelnemer

- Elke deelnemer drinkt zijn beker Coca-Cola leeg.
- Degene die daarna het hardst kan boeren, wint.

Bewijs van bron

- Foto omslag: MariES