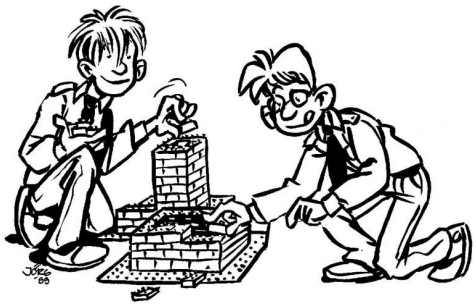
INGEDIEND DOOR
Hesi07

ON
17-01-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Paleis van Babylon



Het doel van dit terreinspel is om een model te maken van een prachtig gebouw voor de koning. Laat je creativiteit de vrije loop en maak indruk op de koning met je kunstwerk.

Materialen

- Afzetlint, vlaggen of iets dergelijks om de groepsplaatsen en het speelveld af te bakenen
- Bouwstenen in geel, groen, blauw, bruin (= grondstoffen graan, hout, erts, klei)
- Linten (crêpepapier of vergelijkbaar)
- Houten planken (=fundering)
- Wattenstaafjes (=pillars)
- Lijm (=cement)
- Stroken papier, elk met informatie over de voorkeuren van de koning

Voorbereiding

- Markeer de groepsposten
- Verdeel de hoofdhandelaren (=werknemers) gelijkmatig over het afgebakende speelveld X. De grootte van het speelveld en het aantal hoofdhandelaars hangt af van het aantal deelnemers.
- Bevestig levenslinten aan de bovenarmen van de spelers
- Verdeel de bouwstenen gelijkmatig over het speelveld

Uitvoering

- De deelnemers worden verdeeld in groepen van gelijke grootte.
- Elke groep wordt op zijn beurt verdeeld in : Bouwers, kooplui en architecten (de verdeling wordt aan de spelers zelf overgelaten en kan tijdens het spel veranderd worden)
- De taak van de bouwers is om grondstoffen (= bouwstenen) te verzamelen in het gemarkeerde veld X. Er mag maar **één** grondstof tegelijk worden meegenomen, die vervolgens naar de kwartieren wordt gebracht. Elke bouwvakker krijgt een levenslint, dat door de tegenspelers kan worden afgescheurd, waarna de grondstof aan de aanvaller moet worden gegeven. Je mag echter

alleen "roven" als je zelf geen grondstoffen bij je hebt. Nieuwe levensbanden zijn beschikbaar in de groepskwartieren.
- Deze verzamelde grondstoffen kunnen worden geruild voor bouwmaterialen (bijv. 1 graan + 1 erts = 1 pilaar) tegen bepaalde prijzen (die kunnen variëren tijdens het spel) bij de belangrijkste handelaren . Je kunt ook handel drijven tussen de stammen (handelaar tot handelaar). Onderhandelen is ook toegestaan.
- De architecten hebben de taak om een gebouw te plannen dat stabiel en prachtig is, voldoet aan de wensen van de koning en een zeer individueel voordeel heeft (plannen = bouwen).
- Om achter de wensen van de koning te komen, kunnen de spelers naar de koning op het speelveld rennen, die hen briefjes geeft waarop hij elk een wens onthult.
- Na een bepaalde tijd (bijv. 30-60 minuten) beslist de koning (= spelleider of medewerker) welk model het beste overeenkomt met zijn idee van een prachtig paleis.

Bewijs van bron

- Omslagfoto: **Clipart** met dank aan de uitgever buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **van: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Tweede herziene druk 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Creativiteit
Състезание
Kunstnijverheid
Планиране
Teamwerk

Leeftijd
8–12 jaar
13–16 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/paleis-van-babylon