



INGEDIEND DOOR

MariES

ON

11-01-2013



Keine Stimmen

Vang- of afsnijmethoden

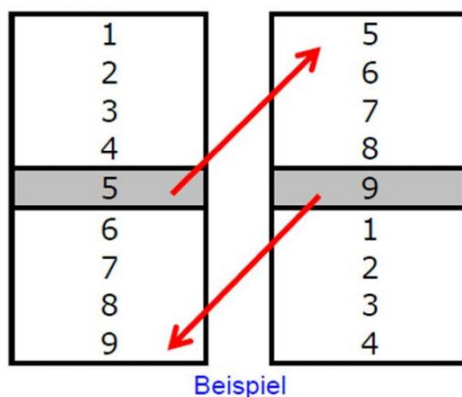


In veel terreinspelletjes wordt een of andere vorm van vangen ingebouwd. Hier vind je een kort overzicht van de methoden die kunnen worden toegepast.

1. Ranglijstkaarten

- Elke deelnemer krijgt een kaart met daarop bijvoorbeeld een reeks getallen van 1 tot en met 9.
- De kaarten verschillen echter van elkaar: op de ene begint de reeks met 1, op de volgende begint de reeks met 4, enzovoort.
- In het midden van de kaart staat een gemarkeerd getal. Dit getal bepaalt de waarde van de kaart.
- Wanneer twee spelers het tegen elkaar opnemen, bepalen hun kaarten wie van wie wint.
- In het onderstaande voorbeeld gebeurt het volgende: de speler met de gemarkeerde 5 verslaat de speler met de gemarkeerde 9. Waarom? Op de kaart met de gemarkeerde 5 staat het getal 9 onder de 5. Op de kaart met de gemarkeerde 9 staat de 5 boven de 9. Daarom heeft de 5 een hogere waarde en verslaat deze de 9.
- Over het algemeen geldt de regel: een speler verslaat alle spelers waarvan het getal lager is dan zijn eigen gemarkeerde getal. Hij verliest van iedereen waarvan het getal hoger is dan zijn eigen getal.
- Volgens hetzelfde principe kunnen ook namen of soortgelijke termen worden gebruikt.

Voorbeeld van het noteren van een slag met behulp van een scorekaart



Ranglijstkaarten om te downloaden

[Rangkaertchen_Numbers](#)

Sjabloon voor ranglijstkaart

Sjabloon voor ranglijstkaart

2. Levenslinten

- Elke deelnemer krijgt een levenslint (een strook crêpepapier, stof of soortgelijk materiaal).
- Als het belangrijk is om onderscheid te kunnen maken tussen de verschillende groepen, worden linten in verschillende kleuren gebruikt.
- De spelers bevestigen hun levenslint op de door de spelleider aangegeven plek (bijvoorbeeld in de achterzak van hun broek, om hun pols of aan hun bovenarm). De linten moeten **duidelijk zichtbaar** zijn en **gemakkelijk losgetrokken** of **afgescheurd kunnen worden**.
- De spelers proberen nu elkaar uit te schakelen door het lintje van hun tegenstander af te pakken.
- Als een speler zijn lint kwijtraakt of het wordt afgenomen, moet hij een nieuw lint halen bij zijn basis.
- Dit betekent dat er ook medewerkers nodig zijn om ervoor te zorgen dat er bij elke basis voldoende linten in de juiste kleuren beschikbaar zijn.

3. Nummers

- Elke deelnemer krijgt een duidelijk leesbaar nummer, dat hij of zij met veiligheidsspelden op de rug bevestigt.
- Spelers kunnen worden uitgeschakeld door hun nummer hardop te roepen.
- Elke speler kan proberen zijn nummer te verbergen achter bomen of soortgelijke voorwerpen, of met de hulp van andere spelers, zodat geen enkele tegenstander het kan lezen. Ze mogen het echter niet met hun armen bedekken!

- Om het spel moeilijker te maken, kan elke speler twee exemplaren van zijn of haar nummer krijgen. Eén wordt op de rug bevestigd en één op de borst.
- Als er in groepen wordt gespeeld, kunnen de nummers eenvoudig worden afgedrukt of op papier in verschillende kleuren worden geschreven.
- Als de nummers vaak voor spelletjes worden gebruikt, is het de moeite waard om ze te lamineren en er touwtjes aan te bevestigen, zodat ze direct aan het lichaam kunnen worden vastgemaakt (zie afbeelding).

Getallenreeksen

Shirts met nummers



4. Meelval

- Een heel grappige manier om iemand te tikken: vul een paar doorschijnende panty's met een beetje bloem.
- Door het gewicht kun je hem makkelijk wegschieten, en hij laat een meelvlek achter op de teamgenoot die geraakt wordt, waardoor je makkelijk kunt zien of hij daadwerkelijk getikt is of niet.

- Afhankelijk van het spel mogen de taggers de katapult gebruiken of moeten ze deze in hun hand houden.

Bronvermeldingen

- Omslagafbeelding: MariES
- Vermelde bestanden en afbeeldingen: MariES

Weitere Informationen

Categorieën

[Spelletjes en activiteiten](#)

Tags

[Vangen](#)

Leeftijd

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Aantal deelnemers

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Bijbel

[Deze informatie ontbreekt.](#)

Duur

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Materiaal

[Geen](#)

Bestanden downloaden

[Bestand downloaden](#)

KI Generierter Inhalt

[Inhoud](#)

[Categorieën](#)

[Tags](#)

[Leeftijd](#)

[Aantal deelnemers](#)

[Bijbel](#)

[Duur](#)

[Materiaal](#)