

De middeleeuwse markt



Een middag vol actie met een middeleeuwse sfeer.
Let op: er wachten je heel wat verleidelijke aanbiedingen!

Uitrusting

- Stands: biertafels, parasols ...
- Prijzen die bij de kraampjes te winnen zijn: promotiegeschenken van banken, bedrijven, enz.
- Speelgeld (flesdoppen of soortgelijke voorwerpen werken ook prima)
- Schuldbewijzen
- Zie de onderstaande tabel voor specifieke materialen voor de kraampjes

Vorbereiding

- Zorg voor prijzen (vraag bijvoorbeeld bedrijven om relatiegeschenken)
- Plan de indeling van de stands (u kunt ook een plattegrond voor de deelnemers opstellen)
- Zet de kraampjes op
- Zet de 'bank' op (hier worden promessen uitgegeven en leningen aangeboden)

Lijst van stations, opdrachten en materialen

Functies voor medewerkers

- Jongleurs
- Vuurspuwers
- Kwakzalvers
- Bedelaars
- Ambachtslieden (weven, dorsen, enz.)
- Bankiers

Hoe te spelen

- De spelers lopen in paren door de markt.
- Elke speler begint met een bepaald bedrag.
- Het doel is dat de spelers aan het einde al hun geld hebben uitgegeven en, indien mogelijk, in de schulden zijn geraakt. Daarom moeten spelers voortdurend worden aangemoedigd om iets te doen of een aankoop te doen.
- Bij de spelstations moeten spelers een minimumbedrag inzetten. Ze mogen ook meer inzetten als ze dat willen. Als ze winnen, krijgen ze het dubbele van hun inzet terug. Als ze verliezen, blijft het geld bij het station.
- Zodra spelers al hun geld hebben verloren, kunnen ze een lening afsluiten bij de bank. Ze ontvangen dan een schuldbriefje waarop het geleende bedrag staat vermeld. Nu kunnen ze hun geleende geld uitgeven zoals ze willen.

Idee voor dagelijkse bezinning

- Hoe snel kun je schulden maken?
- Verleiding, verlangen
- Hoe zit het met onze schuld aan God? Waarom zijn we God iets verschuldigd?
- Er is maar één die ons kan bevrijden van onze schuld aan God.

Bronvermeldingen

- Omslagafbeelding: MariES
- Vermelde bestanden: MariES