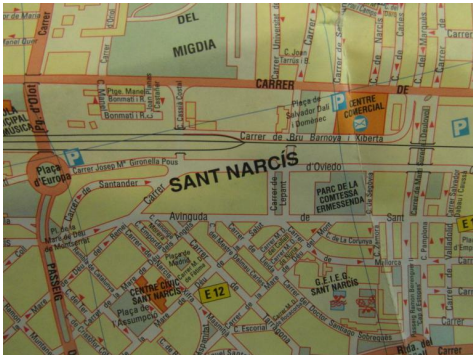


Stadspel



Dit spel leidt de deelnemers door de stad die ze min of meer kennen en leert hen op details te letten.

Materialen

- Een checklist voor elk gebouw, elke winkel of soortgelijke locatie die bezocht moet worden
- Eén checklist en één pen per groep

Voorbereiding

- Stel opdrachten op aan de hand van de winkels in de stad en hun etalages
- Maak opdrachtenkaartjes; deze bestaan altijd uit drie delen: **1.** Opdrachtnummer **2.** Opdracht **3.** Instructies om bij de volgende opdracht te komen
- **Let op:** Elke groep heeft een andere route nodig – en dus ook andere controleposten en bijbehorende routebladen – zodat de groepen elkaar tijdens het spel zo min mogelijk tegenkomen. Dezelfde controleposten kunnen worden gebruikt, maar de groepen moeten deze op verschillende tijdstippen bezoeken. De laatste controlepost moet voor iedereen hetzelfde zijn, aangezien deze als het ware de finishlijn vormt.
- Stop de controlepuntbriefjes in plastic hoesjes en bevestig ze aan of in de buurt van de winkels voordat het spel begint
- Maak de routebladen

Voorbeeld van een artikellijst en een werkbon

Checklist voor het City Game

Procedure

- De deelnemers worden op basis van het aantal deelnemers in kleine groepen verdeeld. Als de deelnemers kinderen zijn, moet elke groep door één begeleider worden begeleid.
- Ofwel vertelt de spelleider elke groep waar ze hun eerste controlepunt kunnen vinden, ofwel krijgt elke groep een plattegrond van de stad waarop het controlepunt is aangegeven.
- Elke groep krijgt ook een routebeschrijving en een pen.
- Na het startsignaal rennen de kinderen naar het aangegeven controlepunt, voeren daar de eerste opdracht uit en volgen de aanwijzingen naar het volgende controlepunt.
- Uiteindelijk wint de groep waarvan alle antwoorden op de scorekaart correct zijn en die als eerste bij het laatste controlepunt aankomt.

Bronvermeldingen

- Omslagafbeelding: MariES
- Vermelde bestanden: MariES