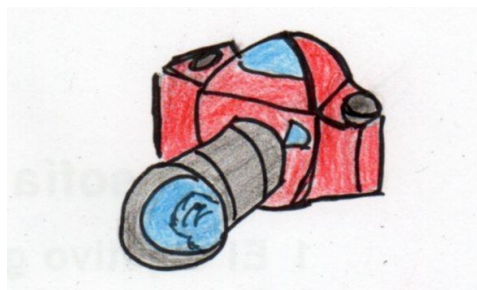


Fotorally



Ontdek jullie stad en ga op zoek naar de verborgen hoekjes en gaatjes!

Benodigdheden

- Geheugenkaarten (zie instructies in het hoofdstuk 'Voorbereiding')
- Stationkaartjes met vragen, een specifieke letter of een pictogram, elk in een doorzichtige hoes
- Punaíses of plakband om de opdrachtkaartjes op te hangen
- Eén pen per groep

Voorbereiding

- Kies geschikte gebouwen of bezienswaardigheden in de stad en maak er foto's van
- **Let op:** alle geselecteerde objecten moeten binnen een redelijke tijd vanaf het startpunt bereikbaar zijn!
- Maak geheugenkaartjes (plak kopieën van de foto's op karton; maak meerdere kopieën voor elke groep)
- **Belangrijk:** op elke geselecteerde locatie is er een controlepunt. Bij deze controlepunten moeten de groepen iets op hun scorekaarten kunnen noteren om aan te tonen dat ze daar zijn geweest, zonder dat er een medewerker aanwezig hoeft te zijn.
- Bedenk dus wat de groepen bij de controleposten moeten vinden. Enkele mogelijkheden: **1.** Letters voor het oplossingswoord **2.** Pictogrammen **3.** Taken uitvoeren **4.** Een foto van het object maken met hun mobiele telefoon en deze aan de begeleider bij het startpunt laten zien *(als het het juiste object is, krijgt*

de groep een punt en mag ze een nieuwe kaart trekken)

- Afhankelijk van hoe je de activiteit organiseert, bereid je letters, opdrachten of pictogrammen voor en stop je elk papiertje ter bescherming in een plastic hoesje.
- Maak een routeblad en kopieer dit afhankelijk van het aantal groepen.
- Hang, voordat het spel begint, de controlepuntbriefjes bij de objecten op.

Voorbeeld van een werkbon

Scorecard fotorally

Werkwijze

- De deelnemers worden in kleinere groepen verdeeld. Elke groep krijgt een checklist en een pen.
- Als het spel met kinderen wordt gespeeld, moet elke groep door een medewerker worden begeleid.
- De geheugenkaartjes worden met de afbeelding naar beneden op het centrale startpunt neergelegd.
- Na het startsignaal pakt elke groep een kaart. Die mogen ze houden. Hun opdracht is nu om het voorwerp dat op hun kaart staat ergens in de stad te vinden.
- Zodra de groep het voorwerp en het bijbehorende controlepunt heeft gevonden, moet ze de toegewezen opdracht uitvoeren en/of het antwoord, de letter of het symbool op haar scorekaart noteren.
- De groep rent vervolgens terug naar het startpunt en trekt een nieuwe kaart.
- Het spel is op tijd.
- Na afloop worden de resultaten beoordeeld op basis van de betreffende opdracht.

Bronvermeldingen

- Omslagafbeelding: MariES
- Vermeld bestand: MariES