INGEDIEND DOOR
AnjaFritz

ON
30-12-2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Buffel off-road spel



Een grensoverschrijdend spel met als thema Indianen/Cowboys/Wilde Westen of iets dergelijks...

Spelgegevens

- **Leeftijd**: 6+
- **Aantal**: 20+
- **Terrein**: Weiland, bos
- **Leider**: 5+
- **Duur**: 1u+

Materiaal

- Goudklompjes (bijvoorbeeld goud geverfde stenen)
- Kleine kaarten (paard, speer, mocassins) - genoeg ervan
- Buffelhoofd (bijvoorbeeld een schietschijf)
- Boog (of darts of iets dergelijks)
- Afzetlint
- Buffalo dots (bijvoorbeeld kaarten met een buffel erop)

Voorbereiding

- Markeer verschillende gebieden (groepsgebieden/stamgebieden, zilvermeer, handelscentrum/hoofdkwartier en de plek waar de buffel is neergeschoten) duidelijk zichtbaar met afzetlint in het terrein.
- Leg goudklompjes bij het zilvermeer.
- Geef kleine kaartjes (paard, speer, mocassins) aan de leider die de leiding heeft in het handelscentrum.
- Zet de buffelkop (bijv. een schietschijf) vast op de plek waar geschoten gaat worden en leg de boog (dartpijlen of iets dergelijks) en de buffelpunten (bijv. kaartjes met een buffel erop) klaar/geef ze aan de verantwoordelijke leider daar.

- Vorm/verdeel de groepen. Als er bijvoorbeeld meer dan 20 kinderen zijn, vorm dan drie of vier groepen/stammen. Hoe meer kinderen, hoe meer groepen mogelijk zijn. Elke groep heeft een herkenningsteken nodig (bijvoorbeeld alle kinderen in een groep/stam hebben een lint van dezelfde kleur. Het gebied van de groep/stam moet ook gemarkeerd worden met deze kleur)
- Identificeer coyotes (leiders) als zodanig (bijvoorbeeld met een speciaal lint of hoofddeksel) en leg hun functie uit aan de kinderen.
- Leg de spelregels uit (indien mogelijk met een spelplan)

Verloop van het spel

- De kinderen gaan in hun groepen/stammen naar hun groep/stamgebied. Als er genoeg leiders zijn, kan één leider per groep/stam verantwoordelijk zijn en met de kinderen naar het gebied gaan. Hij blijft daar tijdens het spel. Zodra alle kinderen en leiders hun startlocatie hebben bereikt, kan de spelleider (die tijdens het spel meestal in het midden/bij de handelspost is) het spel starten met het afgesproken teken/signaal.
- De kinderen zoeken goudklompjes in het zilvermeer en brengen deze naar hun groepsruimte.
- De kinderen kunnen de goudklompjes gebruiken om kaarten (paard, pijl en boog, mocassins) te kopen in het handelscentrum. De prijzen variëren afhankelijk van het verloop van het spel.
- Als de kinderen alle drie de kaarten hebben, mogen ze drie keer met de boog (dart) op de buffelkop (schietschijf) schieten.
- Ze krijgen één buffelpunt per treffer (= één buffel gejaagd).
- Tijdens het spel zijn er 3 coyotes (vangers). Zij vangen de kinderen tussen de veiligheidszones (de kinderen zijn beschermd in de groepsgebieden/stamgebied, bij het zilvermeer, handelscentrum/hoofdkwartier en tijdens het schieten op de buffels). Als de kinderen worden betrapt, moeten ze alles inleveren (goudklompjes en kaarten: paarden, pijlbogen, mocassins). Als de kinderen alle drie de verschillende kaarten bij zich hebben om op de buffel te schieten, hoeven ze de kaarten niet in te leveren. De kinderen hoeven de buffelpunten ook niet in te leveren. Die hebben ze zeker.

Einde van het spel

Na de vastgestelde tijd (bijvoorbeeld een uur) beëindigt de spelleider het spel met het afgesproken signaal. Alle kinderen gaan terug naar hun groep/stamgebied. Alle verzamelde buffelpunten per groep/stam worden geteld. De groep met de meeste buffelpunten is de winnaar van het spel. Indien gewenst kan er daarna een prijsuitreiking plaatsvinden.

Spelplan

Bueffel-Gelaendespiel-Plan.pdf

Afbeeldingscredits

Foto omslag: © door Anja Fritz, Kidscamp Litouwen 2011

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Buiten spelen

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/buffel-road-spel