

Muizenleider!



In dit spel draait het voor de verandering eens niet om de kat, maar om de muis!

Uitrusting

- Veldmarkeringen (bijv. vlaggen, kegels of soortgelijke voorwerpen)

Vorbereiding

- Teken het speelveld af (twee tegenover elkaar liggende lijnen, op een afstand van ongeveer 15-20 meter van elkaar)

Procedure

- De spelers worden in twee groepen verdeeld.
- Achter één lijn van het speelveld staan één of meer katten, afhankelijk van het aantal spelers; bij bijvoorbeeld 10 spelers zijn er 1-2 katten.
- De muizen staan aan de andere kant van het speelveld.
- Er wordt nu in het geheim één muis gekozen als muizenleider.
- Bij het startsignaal rennen de muizen langs de katten naar de andere kant.
- Zodra ze op het speelveld zijn, mogen de katten proberen de muizen te vangen.
- Muizen die worden gevangen, vallen af.
- Als een kat de muizenleider vangt, is het spel afgelopen.

Bronvermeldingen

- Omslagafbeelding: Theresa Kluding