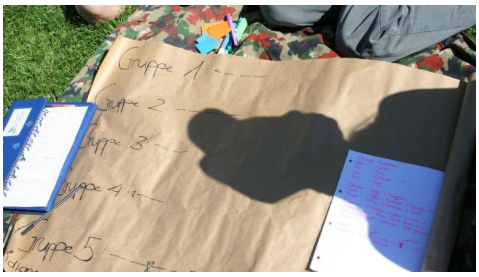


INGEDIEND DOOR
LukiLeu

ON
06-10-2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Kolonisten van Catan - Terreinspel



Dit is een spel dat is gebaseerd op het bordspel "Kolonisten van Catan". Het is echter aangepast zodat het als terreinspel kan worden gespeeld.

Spelgegevens

- **Leeftijd:** vanaf 12 jaar
- **Aantal:** 20 +
- **Terrein:** buiten, bos, weide
- **Leider:** 6-9 (afhankelijk van het aantal groepen en variatie)
- **Duur:** 60 min +

Materiaal

- Grondstof (baksteen, hout, schaap, erts, maïskolf) --> kan bestaan uit stukken papier in verschillende kleuren
- Bakpapier om de dorpen, steden en straten te markeren (voor bouwcentrum)
- Afzetlint om de groepslocaties te markeren
- eventueel markeringen voor rovers

Doel van het spel

Elke groep (natie) bouwt zoveel mogelijk wegen, dorpen en steden. Het land met de meeste punten wint. Er is één punt per dorp, twee punten per stad en vijf punten voor de langste weg.

Uitvoering

Afhankelijk van het aantal kinderen zijn er 5 tot 8 kolonies. Elke stam heeft zijn eigen groepslocatie (HQ). Elke stam heeft een grondstof (steen, hout, schaap, erts, korenaar) in zijn HQ.

Om bepaalde dingen te bouwen hebben ze verschillende grondstoffen nodig, die ze op 2 manieren kunnen verkrijgen:

1. Ga naar het hoofdkwartier van een ander land met je eigen grondstofkaart en ruil je grondstof 1:1 voor een andere.

2. Neem andere spelers gevangen en maak schaar-steen-papier op 3 overwinningen. Hierbij geldt het volgende:

- De winnaar krijgt evenveel kaarten van de tegenstander als hij bij zich had (Hij had er 2 dus hij krijgt er ook 2 als de andere speler er zoveel heeft).
- Een speler mag nooit meer dan 6 kaarten bij zich hebben. Dit betekent dat hij niet met meer dan 3 kaarten kan aanvallen.
- Het spel wordt alleen gespeeld voor het maximale aantal kaarten dat beide spelers hebben. (De aanvaller heeft 3 kaarten, de aangevallen speler heeft er 2, dus het spel wordt gespeeld voor 2 kaarten)

Vervolgens haast je je naar het bouwcentrum (midden op het terrein) met de verschillende grondstoffen en kun je daar bouwen door de kaarten in te leveren en het bijbehorende gebouw te tekenen op het bakpapier voor de bijbehorende personen. Hierbij geldt het volgende:

- Tussen twee dorpen moeten minstens twee wegen liggen.
- Voordat er een stad gebouwd kan worden, moet er eerst een dorp gebouwd worden.

Variaties

1. Rovers (gemarkeerde leiders) komen plotseling in het spel, geven de deelnemers een high-five en beginnen zelf gebouwen te bouwen. Ze hoeven geen handel te drijven, maar krijgen de kaarten van de deelnemers gratis als ze die aanraken. (Introduceer dit pas tegen het einde van het spel)
2. Een bepaalde leider gaat naar het hoofdkwartier van een groep. Waar deze leider is, kunnen geen grondstoffen worden geruild. Hierdoor ontstaat een blokkade. De spelers zijn afhankelijk van ruilhandel met elkaar.
3. Het kost twee keer zoveel om iets te bouwen. De spelers moeten meer met elkaar samenwerken omdat ze maar 6 kaarten kunnen dragen.

Afbeeldingen

- Foto omslag: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Buiten spelen

Leeftijd
13–16 jaar
vanaf 16 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/kolonisten-van-catan-terreinspel