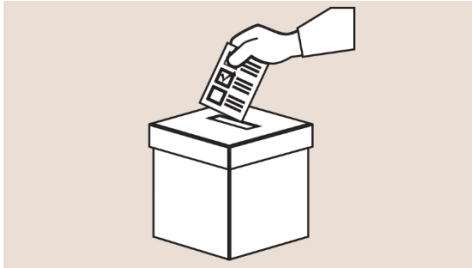


Dag van de democratie



Voor één dag nemen de deelnemers de leiding van het kamp over. Een door het hele kamp gekozen "kampregering" bepaalt de dagindeling, het programma, het menu...

Je kunt het kamp nu gewoon een "kampleider" laten kiezen voor die dag, die een "kampregering" zal vormen. De voorbereidingen voor de verkiezingen: verkiezingsregelingen, verkiezingsintriges, lijstcombinaties en partijformaties, afspraken tussen fracties en koehandel achter de schermen kunnen dan behoorlijk spannend zijn en zijn een goede gelegenheid om de zonnige en donkere kanten van verkiezingen op een duidelijk zichtbaar veld te ervaren.

Dit kiesstelsel heeft echter één groot nadeel:

Alle aandacht is gericht op het verkiezingsproces en de verkiezingsuitslag van de dag ervoor. Het gevaar bestaat dat niemand zelfs maar nadenkt over wat hij met de verkiezingsoverwinning gaat doen, m.a.w. wat hij als verkozen kampleider gaat doen. Op de Dag van de Democratie zelf is het programma dan nogal saai en vervelend. Toch moet de Dag van de Democratie ook een goede ervaring zijn en de deelnemers aan het kamp de bevestiging geven dat ze samen iets zinvol kunnen organiseren, zelfs zonder leider.

Met dit systeem is succes meer gegarandeerd. Niet een individu wordt gekozen, maar een groep van 3 tot 5 kampdeelnemers. De kandidaat-groepen moeten op voorhand een "verkiezingsplatform" indienen, d.w.z. zeer specifieke voorstellen over hoe ze de dagindeling, het programma, de tijdstippen van de dag, enz. willen organiseren. mochten ze gekozen worden als "kampregering". Op de verkiezingsbijeenkomst kies je niet in de eerste plaats specifieke mensen, maar een programma.

Bij dit soort verkiezingen hebben zelfs de jongste leden van het kamp een kans om een overtuigend voorstel te doen en gekozen te worden. In het andere geval worden de jongsten hoogstens het hof gemaakt als kiezers, maar kunnen ze nauwelijks actief worden als voorgestelde kandidaten.

Pas na het midden van het kamp

De Dag van de Democratie zou pas na het midden van het kamp gepland moeten worden, omdat de kampdeelnemers dan pas de voorwaarden hebben om hun eigen programmavoorstellen te doen: pas dan kennen ze de mogelijkheden en randvoorwaarden van de kampomgeving (zwembad, speeltuin, grot, excursieplaatsen...). Pas in de loop van het kamp leren ze elkaar zo goed kennen dat ze weten welke spelletjes en activiteiten populair zijn bij de anderen. Het is immers pas tijdens het kamp zelf dat er groepjes gevormd worden die samen een voorstel kunnen vinden en verdedigen.

Vorbereidingen

Het idee en de regels van de Dag van de Democratie moeten al in het kampprogramma aan de deelnemers worden meegedeeld. In het kamp zelf, 2 tot 3 dagen voor de verkiezing, moeten de procedure, de verkiezingsregels, de algemene voorwaarden (bv. budget voor eten, excursies, entreegelden ...) en eventuele veiligheidsvoorschriften opnieuw worden aangekondigd.

De tijd tot de verkiezing moet niet te lang zijn (anders verliest alles zijn spanning), maar ook niet te kort, zodat de kandidaat-groepen zich kunnen vormen en vervolgens programmavoorstellen kunnen overwegen.

Tijdens deze fase verandert de kampleiding zichzelf in een "verkiezingsbureau" en registreert ze de "verkiezingsplatforms". Ze kan oneerlijke verkiezingsbeloften afkappen (bv. de belofte van drie toetjes...) of volledig onhaalbare programmavoorstellen (meestal onrealistisch qua tijd) afraden. De ervaring leert echter dat de deelnemers aan het kamp over het algemeen met zeer nuttige en zinnige suggesties komen.

Het is echter noodzakelijk om delen van het programma te schrappen waarbij de leiders op enigerlei wijze betrokken zijn of waarbij ze als "tegenpartij" nodig zijn (bijv. de verklaring van de vorige kampleiding dat ze vrij zijn om te vertrekken...).

De Dag van de Democratie mag op geen enkele andere manier gericht zijn op de kampleiding!

De jongere kandidaat-groepen hebben misschien advies nodig over hoe ze hun voorstel op een goede manier kunnen presenteren in termen van publiciteit. Budgetadvies" helpt bij het berekenen en opzetten van de menu's, de "reclameafdeling" zorgt voor posters (inpakpapier), kwasten en kleuren voor de stemreclame. Voor deze activiteit moet tijd worden uitgetrokken in het programma.

Verkiezingsbijeenkomst:

Op de verkiezingsbijeenkomst op de avond voor de Dag van de Democratie is er dan een "ideeënmarkt" waar elke groep zijn verkiezingsplatform presenteert met posters, folders, schimmenspel, "reclamespots"... . Daarna vindt de verkiezing plaats, waarbij elke kampeerder in het geheim zijn stem in een urn uitbrengt. Nadat de uitslag bekend is gemaakt, wordt natuurlijk de nieuwe "kampregering" geïnstalleerd.

De "Ideeënmarkt" voor de Dag van de Democratie is altijd een soort hitparade van de populairste kampactiviteiten

Elke kandidaat-groep hoopt dat haar voorstellen "aanslaan" bij zoveel mogelijk andere deelnemers aan het kamp. Daarom vragen ze rond om te zien wat populair zou kunnen zijn en bedenken ze zelf wat ze het leukst vinden aan het kamp. De "ideeënmarkt" voor de Dag van de Democratie is een leuk spektakel voor de kampdeelnemers, maar voor jou als kampleider is het een soort behoeftepeiling. Hier kun je zien wat er tot nu toe is verwaarloosd in het kamp. Dit geeft je ideeën voor het volgende kampprogramma. Uit de menusuggesties krijg je een hitparade van de populairste maaltijden en ook een verrijking voor het volgende menuplan.

Verantwoordelijkheid en positie van de leiders

De leiders zijn ook verantwoordelijk voor alles wat er in het kamp gebeurt op de Dag van de Democratie. Zij moeten dus een vetorecht bedingen en indien nodig veiligheidsregels invoeren. Vaak wordt het zo georganiseerd dat de groepsleiders en leiders op deze dag zelf een activiteit kunnen meemaken (bv. een meer uitdagende **bergwandeling**, rafttocht, enz.). In dit geval moeten de leiders echter, afhankelijk van de grootte van het kamp, bij de jongeren blijven. Hun taken en positie moeten van tevoren openlijk worden besproken met het "kampbestuur": Wanneer moeten, mogen, moeten ze helpen/ingrijpen bij moeilijkheden? Het zijn niet alleen ongelukken die onmiddellijke actie vereisen, maar ook andere onvoorziene situaties waarbij een leider in het kamp aanwezig moet zijn: Ouders bezoeken het kamp in het voorbijgaan, een boer heeft informatie nodig over de ontmanteling van het kamp, een landeigenaar klaagt over schade aan zijn land... Het "kampbestuur" kan op zijn beurt in de loop van de dag meer informatie, aanvullend materiaal of instructies over het gebruik van de transferprinter nodig hebben.

Een goede oplossing is om van het leidingteam het kookteam te maken: op die manier hebben ze voordeel voor het kamp, houden ze elkaar bezig en kan er een beroep op hen worden gedaan als dat nodig is.

Bronvermelding:

Coverfoto: Verstrekt door www.canva.com