YoungstarsWiki.org

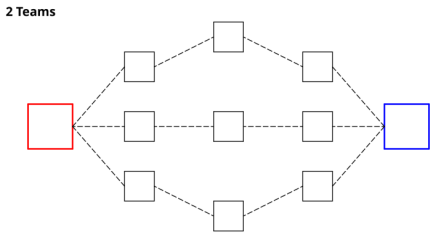


INGEDIEND DOOR
Samuel Hafen

ON
29-05-2026

★ ★ ★ ★ ★
0% / 6 Stimmen

Risico - Het terreinspel



Een groot tactisch terreinspel.

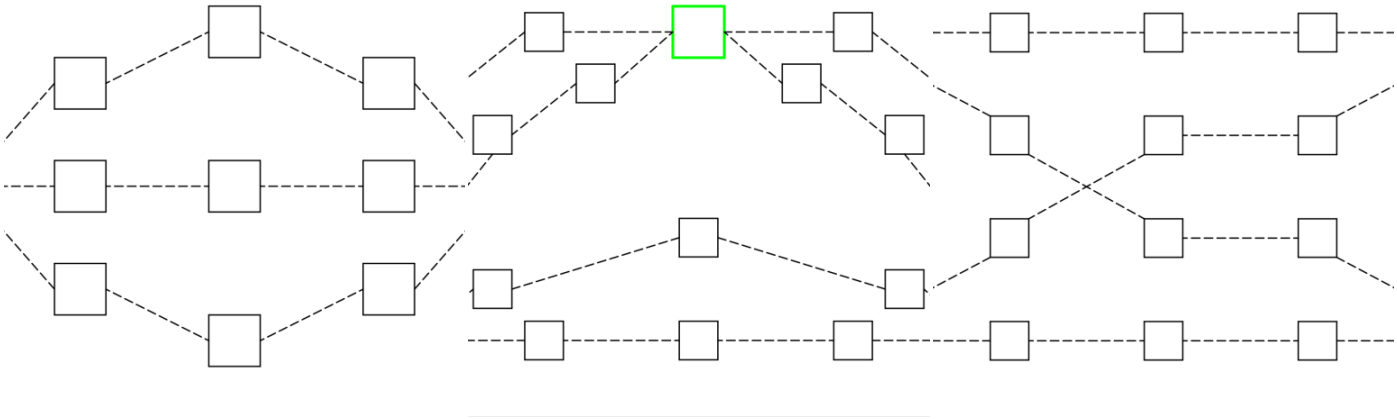
Risico - Het terreinspel

Dit terreinspel is sterk geïnspireerd op de spelmodus „Onslaught“ uit het computerspel Unreal Tournament 2004. De teams proberen via verschillende routes de basis van de tegenstander binnen te dringen. Hiervoor moeten ze onderweg steunpunten veroveren en deze verdedigen. Het terreinspel is gericht op tactisch inzicht in plaats van op snelheid.

Opbouw

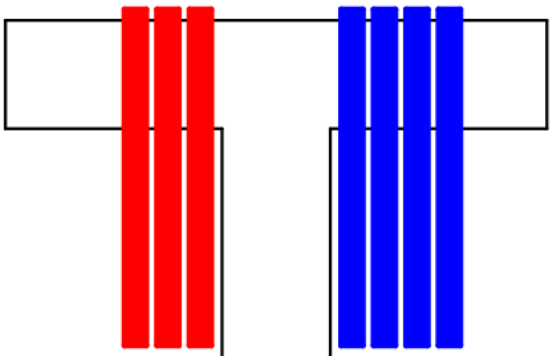
Elk team heeft een basis die via drie steunpunten met de andere generieke bases is verbonden. Om het spel uitdagend te houden, is het belangrijk dat het moeilijk is om een totaaloverzicht van het spel te krijgen. De afstanden tussen de steunpunten moeten groot zijn, zodat men niet snel van steunpunt naar steunpunt kan komen. De steunpunten hoeven niet als cirkel te worden gemarkeerd. De spelers moeten zich aan de paden tussen de steunpunten houden. Ze mogen zich niet dwars door het terrein verplaatsen.

Uitbreidingsmogelijkheden



Voor aanvang van het spel

Elke speler krijgt 2 lintjes in de kleur van zijn team. Elke speler trekt een Jass-kaart. Elke speler neemt zijn plaats in zijn basis in.



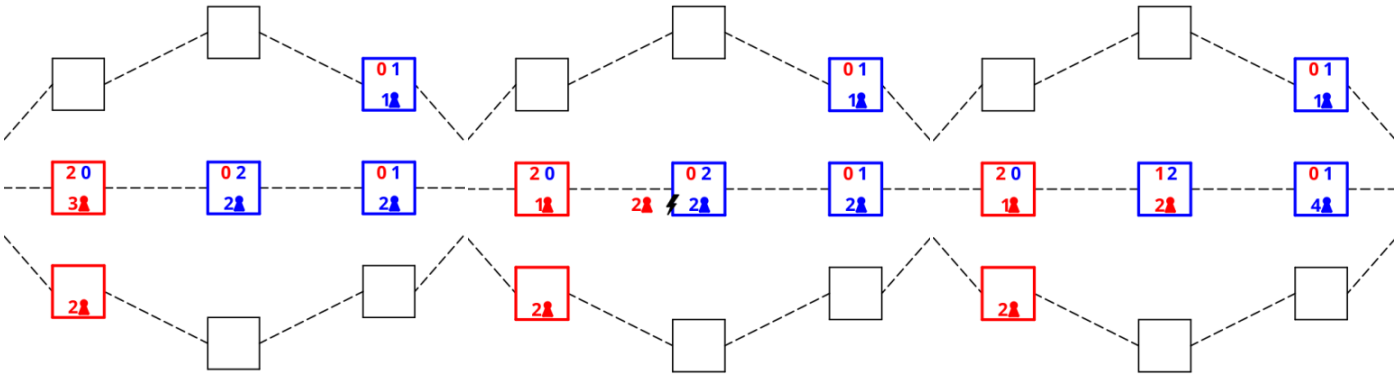
Basis

Een steunpunt wordt als veroverd beschouwd wanneer er meer lintjes in de eigen kleur zijn geplaatst. Bij dit steunpunt is het bijvoorbeeld veroverd door Blauw. Bij een gelijkspel is het steunpunt neutraal. Dit geldt ook als er geen lintjes aan hangen. Lintjes mogen alleen aan een steunpunt worden gehangen als dit door het eigen team wordt gecontroleerd. De lintjes mogen vrij worden verplaatst tussen de gecontroleerde steunpunten. Er moeten altijd meer eigen lintjes dan generieke lintjes aan blijven hangen. Elke speler moet een eigen lintje behouden ter identificatie.

Beheersen en veroveren

Om een vijandelijke basis in te nemen, moet deze eerst worden gecontroleerd. Dat betekent dat de verdediging moet worden verslagen. Zodra een vijandelijke basis wordt gecontroleerd, kunnen er eigen linten aan worden bevestigd. Zodra het eigen team meer linten heeft, is de basis ingenomen. Pas nadat een basis is veroverd, kan de volgende worden aangevallen en onder controle worden gebracht.

Controlevoorbeeld



Gevecht

Gevechten worden uitgevochten met de Jass-kaarten. Deze Jass-kaarten mogen binnen het eigen team naar believen worden geruild. De waarden van de aanvallers en de verdedigers worden bij elkaar opgeteld. De partij met de hoogste waarde wint. In geval van twijfel wordt er 'schaar, steen, papier' gespeeld. Het team dat verliest, moet terugtrekken naar de vorige basis voordat het een tegenaanval kan wagen. Zodra een gevecht is begonnen, mogen er geen verdedigers of aanvallers meer bij komen of de basis betreden.

Als de basis tijdens het gevecht wordt aangevallen, hoeft de tegenstander niet meer terug te trekken. Het aanvallende team heeft onmiddellijk gewonnen zodra het de verdediging van de basis heeft verslagen.

Power-ups

Tegen betaling kunnen verschillende power-ups worden geactiveerd.

Kaartvergiftiging

Voor het weggooien van 2 teambandjes kan een kaartvergiftiging worden aangeschaft. Deze kan naar believen worden ingezet. Met deze power-up kan de kaart van een tegenstander in een aangrenzende basis worden vergiftigd. De tegenstander moet de vergiftiging accepteren en daarmee onmiddellijk terugkeren naar zijn basis. Daar moet hij zijn kaart en de vergiftiging afleggen en een nieuwe kaart trekken.

Lintvergiftiging

Voor het weggooien van 2 kaarten (er mogen 2 nieuwe worden getrokken) kan een lintvergiftiging worden aangeschaft. Hiermee kan een lint in een aangrenzende basis worden vergiftigd. Een van de verdedigers moet het lint en de vergiftiging onmiddellijk naar zijn basis brengen en weggooien.

Kaarten kopen

Voor het afleggen van 2 linten kan 1 afgelegde kaart worden teruggekocht.

Aankoop van linten

Voor het afleggen van 2 kaarten (er mogen 2 nieuwe worden getrokken) kan 1 nieuwe teamlint worden aangeschaft.

Kaarten met vergiftigings-power-ups
Power-ups met lintjes
4-teams.png
3-teams.png
2-teams.png
kampf-1.png
kampf-2.png
kampf-3.png

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Buiten spelen
Strategie
Wedstrijd
Behendigheid

Leeftijd
13–16 jaar
vanaf 16 jaar

Aantal deelnemers
1–20
20–30

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Tot 1 uur

Terrein / Omgeving
Bos

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

Medewerkers
Samuel Hafen

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/risico-het-terreinspel