

INGEDIEND DOOR
Markus.Sigrist

ON
18-03-2026

★ ★ ★ ★ ★
0% / 5 Stimmen

Vissen met magneet

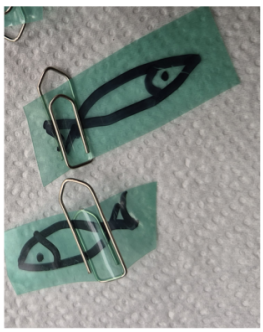


Samenvatting

Met een sterke magneet kun je een spannende viswedstrijd houden. Bevestig een paperclip aan een klein plastic filmvisje zodat het in het ondiepe water zinkt. Daarna kun je hem eruit vissen met een magneet.

Materiaal:

- 2 sterke magneten. Belangrijk: Zorg ervoor dat de magneten niet tegen elkaar komen, anders zijn ze bijna onmogelijk te scheiden. Als ze bij elkaar zitten, moeten er minstens twee dikke stukken karton tussen zitten.
  Waar te koop: bijvoorbeeld op www.udobaer.ch of www.hagemann.de, hele sterke op www.supermagnete.ch
- Gekleurde plastic folie (bijvoorbeeld van een oude gekleurde map), watervaste viltstift
- Paperclips
- Touw
- 2 plastic zakjes om de magneten op hun plaats te houden





Voorbereiding

- Teken ongeveer 40 vissen op een gekleurd plastic vel met een watervaste viltstift en knip ze uit (uitknippen hoeft niet al te precies)
- Bevestig een paperclip aan elke vis
- Test of de vissen zinken in het water
- Maak 2 vishengels: Doe een magneet in een plastic zakje, bind het aan een touwtje (ongeveer 1,5 m lang) en het andere uiteinde aan een stok.



Haal de stekker uit het stopcontact:

- Maak het bij een ondiepe vijver (moet heel rustig zijn, niet meer dan 20 cm diep), genoeg ruimte voor 2 visplaatsen
- Leg elk 20 vissen op één plek. De twee plekken moeten minstens 2 meter uit elkaar liggen zodat de groepen elkaar niet in de weg lopen tijdens de daaropvolgende estafette.

Alternatief:

Als er geen ondiepe vijver beschikbaar is, kun je ook twee emmers water van dezelfde grootte gebruiken en daar de vissen in laten zinken op een diepte van ongeveer 20 cm.

Verloop van het spel:

Het is een typische estafette:

Zet 2 groepen in een lijn, het kind vooraan krijgt de hengel.

Op het startsignaal rennen de eerste kinderen naar de vijver, vangen een vis en deponeren deze op een aangewezen plek naast de groep. Als iemand 2 vissen aan de magneet heeft, moet er één terug in de vijver. Het is daarom belangrijk dat een leider de vijver goed in de gaten houdt.

De hengel wordt dan aan het volgende kind van de groep gegeven, die er meteen vandoor gaat om de volgende vis te halen.

De groep die als eerste alle vissen eruit haalt, is de winnaar.

Bijbelse verwijzing:

Je kunt het spel spelen naar aanleiding van een opmerking over de visexpeditie van Petrus (Lucas 5, 1-11 of Johannes 21, 1-23).

Bronvermelding:

Alle foto's zijn gemaakt door de auteur. Het spel is een variatie op het bekende estafettespel

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Kunstnijverheid
Water
Behendigheid
Spel
Kinderen

Leeftijd
4–7 jaar
8–12 jaar
13–16 jaar

Aantal deelnemers
1–20

Bijbel
Onderwerp:

Duur
Tot 1 uur

Terrein / Omgeving
wateren
Stad
Bos
Weide

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Tags

Medewerkers
Markus.Sigrist
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/vissen-met-magneet