



INGEDIEND DOOR

Markus.Sigrist

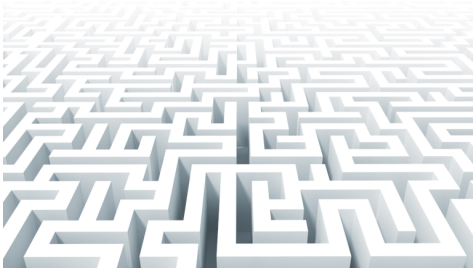
ON

10-04-2023



Keine Stimmen

Doolhof met 43 vragen



Het labyrint is een soort postenrace met 44 posten. De juiste oplossing van een post resulteert altijd in de volgende post. Kies je de verkeerde oplossing, dan moet je iets langer wachten

Vorbereitung van het spel

1. Print het blad met de vragen uit, knip de afzonderlijke vragen uit en verdeel ze volgens het schema.
2. Locatie: Het spel kan binnen of buiten worden gespeeld. Als het regent, kunt u de vragen het beste in een plastic zak stoppen. De vragen 28, 41, 9, 24, 37 en 29 staan bij het begin, paal 14 staat bij de finish. Het kan ook in een groter gebied gespeeld worden, afhankelijk van de beschikbare tijd.
3. Print voor elke groep een postblad uit, de eerste post wordt gegeven, de andere volgen uit de antwoorden.
4. Het vragenblad met de oplossingen (juiste antwoord onderstreept) is voor de spelleider.
5. U kunt het vragenblad vrij aanpassen en andere vragen kiezen (vooral aanbevolen voor groepen buiten Zwitserland). Als andere vragen worden gebruikt, zorg er dan voor dat het juiste nummer van het volgende item bij het juiste antwoord wordt gegeven! Anders is de chaos perfect

Regels voor de deelnemers:

1. Het spel wordt gespeeld in groepjes van 2 of 3 (eventueel kunnen er ook individuen of groepjes van 4 zijn)
2. Materiaal: Postblad, iets om op te schrijven. Als het spel 's nachts buiten wordt gespeeld, is een extra zaklamp nodig
3. Het gebruik van hulpmiddelen (mobiele telefoon, bijbel etc.) is niet toegestaan
4. Als je bij een post bent, los je de opdracht op (kies uit 3 mogelijke antwoorden, voor sommige posten zijn er meer) en ga je naar de post met het gegeven nummer. Het kan zijn dat je even moet zoeken. Als het antwoord fout was, moet je gewoon naar meer posten gaan, anders is er niets verloren!

Tip: Als je posten ziet, onthoud dan de nummers en de plaats, misschien kom je deze post later nog tegen.

5. Schrijf het nummer van de post en het antwoord (de letters zijn genoeg) op het postblad

6. De eerste die de doelpost bereikt en het ingevulde postblad inlevert, is de winnaar. De leider kan de postbladen controleren om te zien of een logische route is gevolgd.

Bronvermelding

Foto omslag: Met dank aan www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Spelidee: Met dank aan www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Categorieën

[Spelletjes en activiteiten](#)

Tags

[Berichten](#)

[Buiten spelen](#)

[Oriëntatie](#)

[Labyrint](#)

[Programma](#)

Leeftijd

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel

Deze informatie ontbreekt.

Materiaal

[Veel werk](#)

Bestanden downloaden

[Bestand downloaden](#)

KI Generierter Inhalt

[Inhoud](#)

[Categorieën](#)

[Tags](#)

[Leeftijd](#)

[Aantal deelnemers](#)

[Bijbel](#)

[Materiaal](#)