YoungstarsWiki.org

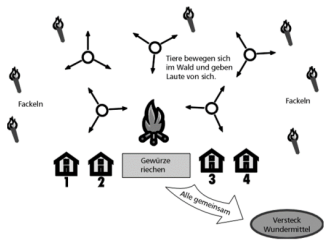


INGEDIEND DOOR
Markus.Sigrist

ON
18-03-2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Het virus



We zijn allemaal besmet met een gevaarlijk virus. De ziekte is zeer besmettelijk en wordt erger, dus zijn we uit onze dorpen verbannen. Ze zeggen dat er een wondermiddel is dat het virus kan verslaan.

Samenvatting:

We zijn allemaal besmet met een gevaarlijk virus. De ziekte is zeer besmettelijk en wordt steeds erger, dus zijn we uit onze dorpen verbannen. Maar hier in de buurt zou een wondermiddel zijn dat het virus kan verslaan. Helaas heeft nog niemand dit middel gevonden, maar het is van levensbelang voor ons. Dus gaan we op zoek. Omdat dit lang kan duren, splitsen we ons op in families en kopen alles wat nodig is voor ons huishouden.

Het spel

1. Deel

Groepering: 4-5 personen / groep

Elke groep krijgt een "huis" en een "boodschappenlijstje" met verschillende dierennamen. Deze dieren zijn verstopt in het bos en moeten op het gehoor gezocht en gevonden worden (zaklampen verboden). De verborgen "dieren" maken niet altijd hetzelfde geluid. Ze hebben de bewijsstrookjes geschud en elk staat voor het dier dat boven op de stapel ligt. Zo veranderen de dieren voortdurend van plaats en zijn er niet zoveel helpers nodig.

De groep kan zich opsplitsen om te zoeken, maar ten minste twee spelers moeten altijd bij elkaar blijven. Wanneer een dier van het boodschappenlijstje is gevonden, geeft het "dier" een bewijs dat je het gevonden hebt (bv. een papiertje met de naam van het dier). De gevonden dieren (papiertjes) worden in het huis verzameld. Terwijl de dieren worden gezocht, kunnen andere leden van de groep aan kruiden ruiken en ze proberen te identificeren. Deze hoeven niet gezocht te worden, maar liggen op een centrale post (bijvoorbeeld een groot vuur). Aan het einde van het eerste deel van het spel worden alle gevonden dieren en de bewijzen van de herkende specerijen naar het begin gebracht.

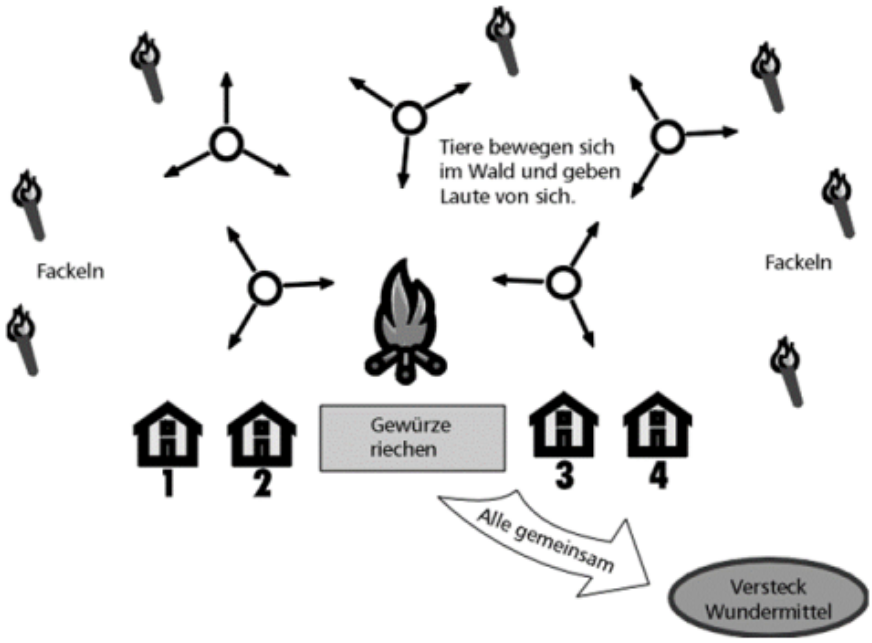
Duur van spel 1: ca. 45 min.

2. Deel

Voor elk bewijsstuk, voor gevonden dieren of herkende kruiden, krijgt men nu een deel van een kaart waarop de verstopplaats van het wondermiddel is aangegeven. Al snel zul je merken dat elke groep maar een deel van de kaart heeft gekregen en dat je het wondermiddel alleen samen kunt vinden. De kaart wordt nu door alle groepen samengevoegd en de zoektocht kan beginnen. Het wondermiddel kan aan het eind door iedereen samen worden meegenomen (bijv. grote zak Sugus).

Doel van de oefening:

De kinderen moeten de twee zintuigen "ruiken" en "horen" nodig hebben en daardoor verschillende dieren en planten onderscheiden en leren kennen. De gemeenschapszin wordt versterkt omdat iedereen in dezelfde situatie zit. Geen spel tegen elkaar, maar met elkaar.



Materiaal

- Vogeltape om de palen te markeren
- Fakkels om het speelveld af te bakenen
- verschillende kruiden in yoghurtpotjes
- Boodschappenlijstje voor elke groep
- Stukjes papier met namen van dieren en kruiden (als bewijsmateriaal)
- Kaart met daarop aangegeven de plaats van het wondermiddel (gemengd)

Bronvermelding

Foto omslag: Met dank aanwww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Spelidee: Met dank aanwww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Ziekte
Gevaar
Buiten spelen
Avontuur
Geschiedenis

Leeftijd
8–12 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Onderwerp:

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/het-virus