

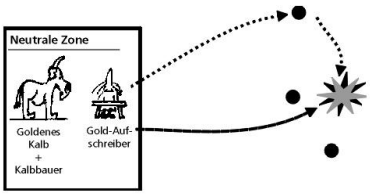
INGEDIEND DOOR
Markus.Sigrist

ON
12-03-2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Het gouden kalf

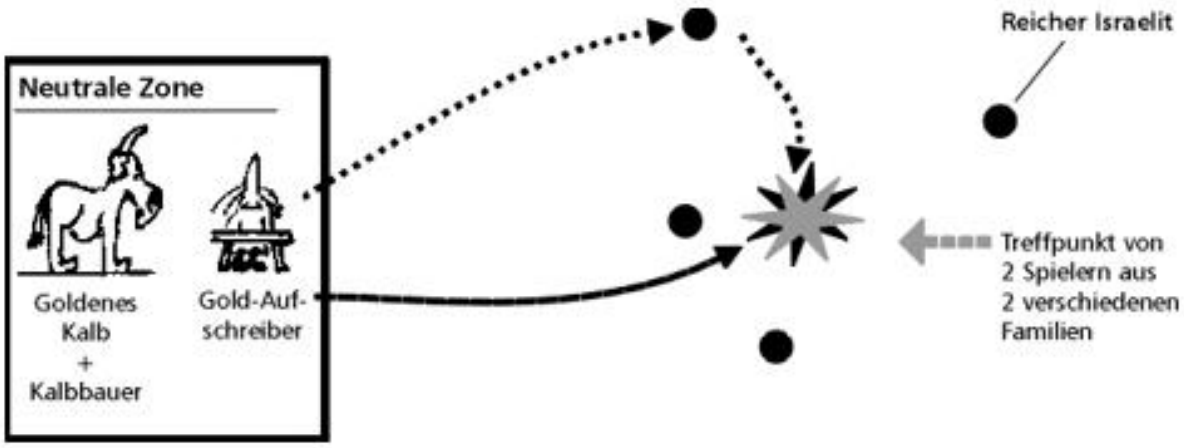
Spel over het volk Israël in de Sinaïwoestijn en het gouden kalf.



Het verhaal

Twee maanden nadat de Israëlieten Egypte hadden verlaten, kwamen ze aan in de Sinaïwoestijn en sloegen hun kamp op bij de berg Sinaï. God riep Mozes naar de berg en sprak daar met hem. God gaf Mozes de Tien Geboden en andere wetten voor het volk.

De Israëlieten in het kamp hadden lang gewacht op de terugkeer van Mozes. Toen hij nog steeds niet kwam, renden ze naar Aäron en vroegen hem een god te maken die hen zou beschermen, hen zou leiden en die ze konden zien. Alle Israëlieten brachten hun gouden sieraden naar Aäron en hij wilde er een beeld van een stier van maken...



Het spel

... maar Aäron had te weinig goud en stuurde de Israëlieten naar de rijken onder hun volk. Deze rijke Israëlieten willen hun goud echter niet zo gemakkelijk afstaan.

De Israëlieten (gokkers) moeten kansspelen met hen spelen en vragen beantwoorden zodat zij hun goud kunnen krijgen.

- Nadat er vier families (groepen) zijn gevormd (zie "De families"), begint het spel. Elke familie bestaat uit vader, moeder, 1-3 kinderen en grootvader. Elk gezinslid (speler) heeft een kaart waarop staat wat hij is (vader, moeder, ...). Alle gezinsleden gaan op zoek naar een rijke Israëliet (zie "De rijke Israëlieten"). Deze rijke Israëlieten blijven in een bepaald gebied, maar staan niet stil. Als een goudzoekende Israëliet een goudzoekende Israëliet vindt, moet hij precies doen wat de rijke hem zegt. Hij krijgt het goud niet zomaar.
- De rijke man stelt hem vragen of speelt een kansspel met hem. Als de arme Israëliet de vraag kan beantwoorden of als hij geluk heeft, dan krijgt hij een staaf goud. Als hij met lege handen wegkomt, moet hij op zoek naar een andere rijke persoon om af te tappen.
- Ervan uitgaande dat de arme Israëliet geluk had en een goudstaaf van de rijke man kon afpakken, gaat hij terug naar de goudkalverboerderij. Als hij onderweg iemand van een andere familie tegenkomt en hem ergens aanraakt, dan moet de persoon met de lagere rang in de familie (zie "De rangorde in de familie") zijn goudstaaf aan de andere persoon geven. Als twee mensen van dezelfde rang elkaar tegenkomen, gebeurt er niets en gaan ze weer uit elkaar. Zodat niet iedereen op voorhand weet welke rang de ander in de familie heeft, kunnen de ID-kaarten tijdens het spel binnen de familie uitgewisseld worden.

- Als een goudzoeker met zijn goudstaaf op weg is naar de goudkalverbouwplaats, geeft hij zijn goudstaaf aan de goudnoteerder. De goudzoeker (zie "De goudzoeker") geeft de overeenstemmende familie één punt per goudstaaf en geeft het goud door aan de goudkalverbouwer (leider), die het kalf bouwt. Nu begint het hele proces opnieuw totdat het gouden kalf af is.
- Doel: Elke familie probeert zoveel mogelijk goudstaven te vangen. De familie die de meeste goudstaven heeft geleverd wint....

Einde van het spel

Alle Israëlieten staan rond het kalf en bewonderen hun kunstwerk. Dan roept iemand vanaf een heuvel (of misschien ook niet) dat Mozes is teruggekeerd met de tafelen van de wet en dat iedereen snel moet komen. Iedereen rent naar de man die heeft geroepen. Maar het enige wat ze vinden is het gebroken tablet van de wet, dat Mozes kapot sloeg uit woede over het volk. Ondertussen vernietigt iemand het gouden kalf.

De Israëlitische families moeten zich nu realiseren dat ze iets verkeerd hebben gedaan en dat geen van hen heeft gewonnen.

De gezinnen

- De vier families bestaan uit 4-6 gezinsleden: vader, moeder, eerste kind, tweede kind, derde kind en grootvader (het aantal kinderen kan aangepast worden).
- Elk gezinslid heeft een kaart met zijn rang (vader, moeder,...) en familienaam erop.
- De familienamen: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

De hiërarchie in de familie

De, De, Dat	is hoger dan (krijgt de gouden staaf van):
Vader	Moeder, 1e kind, 2e kind, 3e kind
Moeder	1. Kind, 2e kind, 3e kind
1. Kind	2. Kind, 3e kind, grootvader
2. Kind	3. Kind, grootvader
3. Kind	Grootvader
Grootvader	Vader, moeder

De rijke Israëlieten

De leiders spelen de rijke Israëlieten die in een bepaald gebied rondtrekken. Ze hebben veel goudstaven en verschillende kansspelen bij zich.

Als een arme Israëliet op zoek naar goud bij een rijke persoon komt, kan de rijke persoon beslissen wat er gespeeld wordt. De Israëliet krijgt alleen een goudstaaf als hij het spel heeft gewonnen of de

vraag goed heeft beantwoord.

Spelletjes:

- Dobbelstenen (gooi een bepaald getal, gooi twee dezelfde getallen, ...)
- "Stokjes trekken"
- "Steen, papier, schaar
- ...

Vragen over het Mozesverhaal tot nu toe.

De goudklopper

- Elke goudstaaf wordt ingeleverd bij de goudlokker. Als de Israëliet zijn identiteitskaart laat zien, wordt er een punt opgeschreven voor zijn familie.
- Defecte identiteitskaarten kunnen ook worden omgeruild bij de goudlokker en er kunnen vragen over het spel worden gesteld.

De materiaallijst

- ID-kaarten voor families
- Dobbelstenen voor rijke Israëlieten
- Doosjes met dia's (gele Kodakdoosjes) als goudstaven
- Tabellen van de wet
- Basis voor kalfsbouw

Bewijs van bron

Foto omslag: Met dank aan www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Spelidee: Met vriendelijke toestemming van www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Mozes
Oude Testament
Spel
Gouden kalf
Sinaïwoestijn

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Geschiedenis
Persoon

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/het-gouden-kalf