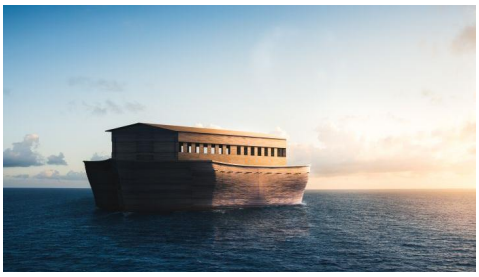


INGEDIEND DOOR
eeo_03

ON
12-11-2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Terrein spel Noah



Actievol spel in drie fasen dat rekening houdt met de verschillende behoeften van mieren en jonge krijgers en perfect is voor een inleiding tot het verhaal van Noach!

Procedure in verschillende fasen

De deelnemers worden zodanig in groepen verdeeld dat de Ameisli en Jungschärler gelijkmatig verdeeld zijn.

Fase I:

Het doel van de eerste fase is voldoende voedsel te produceren voor de dieren in de ark. Hiervoor moeten de deelnemers zaden verbouwen op velden. Zij kopen velden van de handelaar (ca. 200,-) en ontvangen een stuk papier dat "veld" wordt genoemd. Een veld is echter alleen geldig als het op de plaats van de groep is aangelegd. Hiervoor moeten de deelnemers creatief zijn en hun veld "bouwen" door het af te bakenen met bladeren of stokken. Zodra ze een veld hebben aangelegd, kunnen ze het inzaaien met maïskorrels als zaad. Er is plaats voor maximaal 5 korrels per veld. Ook dit kopen ze van de handelaar tegen een gunstige prijs (50,- tot 100,- per 1-2 korrels). De deelnemers verdienen het geld op verschillende posten.

De deelnemers verdienen elk 50,- tot maximaal 100,- bij de volgende posten:

- Touwtechniek
- Creatieve opdrachten (liedjes zingen, pantomime, toneel, enz.)
- Vuur (hout zoeken, vuurtechniek)
- Dobbelsteenloterij
  - Deelnemer bepaalt een bedrag, dat maximaal 150,- mag zijn
  - TN> leider gooit met de dobbelsteen --> bedrag wordt verdubbeld
  - TN < Leiter gewürfelt --> Som gaat naar leider
- Eventueel sportieve opdrachten

Deze fase mag niet te lang duren. 30-40 minuten is ruim voldoende, aangezien het kapitaal van de deelnemers in de vorm van maïskorrels dan kan worden verhoogd met bonen (zie tussenfase).

Tussentijdse fase

Het doel van de tussenfase is om zoveel mogelijk punten in de vorm van bonen te verzamelen. De punten werken als meststof en vergroten de oogst. Het aantal punten is de vermenigvuldiger van de oogst. De bonen worden verzameld op het bonenveld en vervoerd naar de groepsplaatsen. Per persoon mag één boon worden vervoerd, die wordt gecontroleerd door de ladder. Onderweg zijn er

rovers die de bonen weer stelen. Tenslotte wordt voor elke 2-4 bonen 1 punt toegekend. Deze factor wordt tijdens het spel bepaald en kan ook per groep verschillen om de punten in evenwicht te houden. Aan het eind van deze fase is er een drinkpauze waarin de bonen worden geteld en de maïskorrels worden verdeeld. Met het bekende aantal maïskorrels per groep kan nu in fase III een passende prijs voor de dieren worden vastgesteld.

Het idee achter deze fase is dat het een korte maar intensieve fase moet zijn. Dat betekent dat er veel vangers zijn en dat de kinderen in die zin worden uitgedaagd. Ongeveer 15 minuten is ruim voldoende.

Fase III

Het doel van fase III is om de ark te vullen met voldoende dieren (paren). Je koopt de dieren van de handelaar met maïskorrels tegen de prijs die aan het eind van de tussenfase is vastgesteld en hebt 15 soorten dieren om uit te kiezen. Uiteindelijk heb je al gewonnen met 10 paar dieren. Om de dieren te huisvesten moeten de groepen elk een ark bouwen met materialen uit het bos. Als dit nodig wordt geacht, kunnen ze bij de posten meer maïskorrels verdienen.

In de laatste fase is het slechts een kwestie van afwerken. Dit kan op een zeer variabele manier. Alle deelnemers van de groep zijn bezig met het bouwen van de ark. Als groepen niet genoeg maïskorrels hebben, kan er nog altijd het aanbod van de posten zijn. Ofwel is één dier per soort voldoende, ofwel wordt het moeilijker gemaakt met een paar per soort.

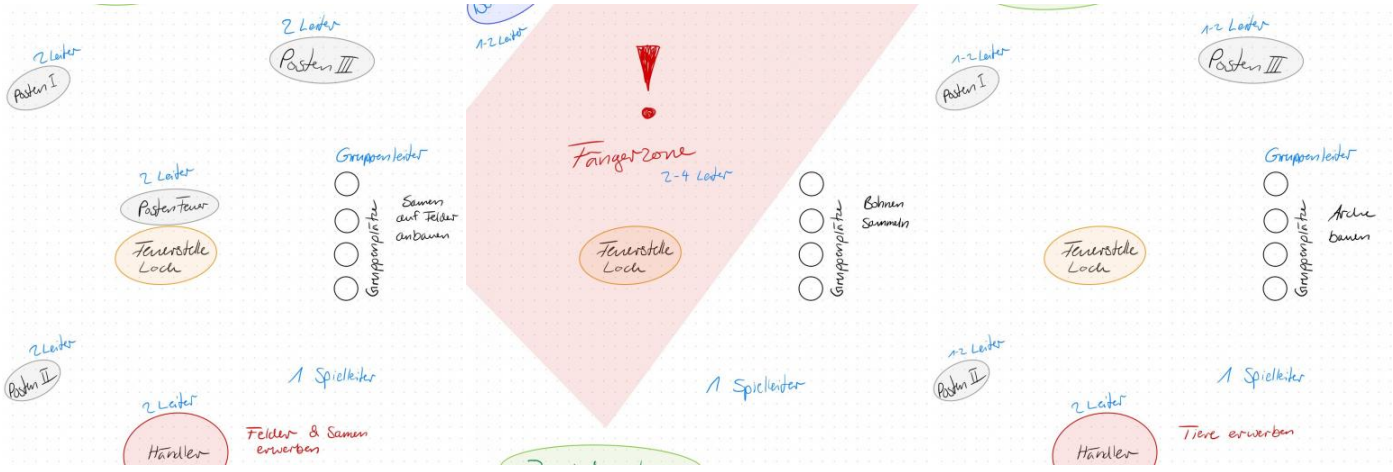
Materiaal:

- Blad papier "Veld
- Dierenbriefjes (één paar per soort per groep)
- Jongerengeld
- Bonen
- Maïskorrels
- Spellint

Bijlage:

- *Spelverloop als PDF*
- *Overzicht van het spel als MindMap*
- *Overzicht van de verschillende fasen (Fase I, Tussenfase, Fase III)*
- *Sjablonen afdrukken*

Afbeeldingen en overzichten







Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Noah
Buiten spelen
Bos

Leeftijd
4–7 jaar
8–12 jaar

Aantal deelnemers
1–20
20–30

Bijbel
Persoon

Duur
1-2 uur

Terrein / Omgeving
Bos
Weide

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

Medewerkers
eeo_03

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/terrein-spel-noah