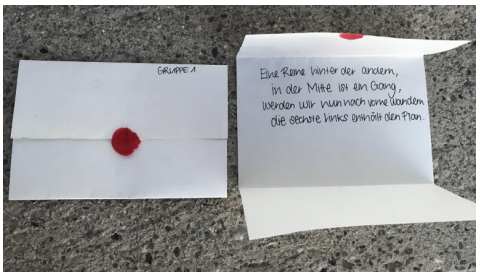
INGEDIEND DOOR
Annina

ON
21-03-2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Dorpsspel: Spionnen in Jericho




Een onderhoudend dorpsspel waarin de jonge krijgers als verkenners naar Jericho worden gestuurd om lastige puzzels op te lossen en belangrijke informatie te verzamelen over de stad en haar inwoners.

## Kaderverhaal

Jozua 2:1: En Jozua, de zoon van Nun, zond in het geheim twee mannen uit Sittim als verspieders, zeggende: Ga, zie het land, en in het bijzonder Jericho

Jozua verdeelt de jonge spionnen in groepen en stuurt ze naar Jericho met de opdracht informatie te verzamelen over de versterking van de stad, de inwoners en het voedsel. De spionnen moeten zo onopvallend mogelijk te werk gaan.

## Procedure

Elke groep krijgt een vel papier met vragen over de stad Jericho. Het is de bedoeling deze informatie zo snel mogelijk te verzamelen en terug te brengen naar Jozua.

- **Wie woont er in het paleis van Jericho?** De koning van Jericho
- **Hoeveel inwoners heeft Jericho?** ongeveer 2600
- **Hoe dik is de muur van Jericho?** 3 meter
- **Waar is de muur van Jericho van gemaakt?** Een stenen keermuur met daarop rode bakstenen
- **Wat eten de inwoners van Jericho?** Dadels
- **Welke dieren houden de inwoners van Jericho?** Schapen
- **Op welke hoogte ligt Jericho?** 250 meter onder de zeespiegel (de laagste stad ter wereld)

Elke groep krijgt het nodige materiaal en een aanwijzing voor de eerste post. Natuurlijk beginnen alle groepen op een andere plaats zodat iedereen echt moet puzzelen.

**Materiaal om** uit te delen: Vijf-rings bob, scriba, walky-talky, geld voor snacks, vragenlijst, güfeli

Onderweg vinden de jongeren de antwoorden die ze zoeken en aanwijzingen voor de volgende post. Soms is de informatie gecodeerd, soms niet.

Het is heel belangrijk dat Joshua, de spelleider, een overzicht heeft van welke groep de posten invult en in welke volgorde. Zo kan deze leider helpen bij problemen (zie speciale spelelementen).

## Spelregels

- Waarschuwing voor de bewakers die overal aanwezig zijn (verberg verdacht materiaal goed).
- Het is niet toegestaan dat twee groepen tegelijk een winkel binnengaan.
- De groepen mogen niet met elkaar praten!
- Kijk goed naar alles wat je in handen krijgt
- Praten met inwoners van Jericho is toegestaan - maar alleen heel onopvallend!

# Speciale spelelementen

**Joker**: De spionnen kunnen via walky-talky contact opnemen met Joshua. Ze mogen dit echter maar 3 keer doen tijdens het hele spel.

**Bewaker**: Twee leiders zijn op pad in het dorp en stellen af en toe onaangename vragen. Ze voeren ook huiszoekingen uit. Ze trakteren zichzelf ook af en toe op een afspraakje.

# De posten

Hier is een overzicht van mogelijke posten.

- **Visitekaartje** met adres: Haal krant die daar in de brievenbus ligt en lees hem aandachtig!!!
- **Krant** met artikel over de bouw van een nieuw paleis in de brievenbus (Jericho heeft ongeveer twee keer zoveel inwoners als dorp XY. De koningin viert haar verjaardag op 8 februari. Daarom zal hij voor zijn paleis rode ballonnen ophangen met geheime boodschappen)
- **Ballon met puzzelstukjes**: schat de breedte van de tuinpoort, deze komt overeen met de dikte van de stadsmuur van Jeruzalem.
- **Poster**: "Ds Füfi oder ds Weggli" Spioneren maakt hongerig. Ga naar de toonbank in de winkel en zeg dat je naar Jungschi XY gaat en koop een Weggli.
- **Koop** wat chocolade in de supermarkt (niet in de winkel!) en zeg tegen de winkelbediende dat je bij Jungschi Linge  hoort.Zoek een gezellig plekje voor de snackpauze. Veel succes!
- **Boodschap gebakken in een** koekje: Kijk naar de bewakers om erachter te komen wat de mensen van Jericho eten.
- **In het papier van een sugu** (die de kinderen bij de Landi kregen): Je krijgt de volgende aanwijzing op adres XY.
- Op adres XY krijgen de jonge bewakers een **brief** met een beschrijving van een plek waar schapen grazen.
- **Bericht op het hek**: (gedicht met verwijzing naar de kerk)

  De ene rij achter de andere,

  in het midden is een gangpad,

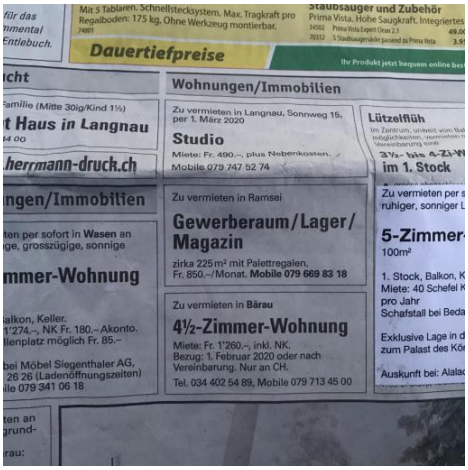
  we gaan nu naar voren,

  de zesde links bevat de kaart.
- **Informatiefolder** in de kerk 6e rij van achteren, links
- **Papieren vliegtuigjes** naar beneden vanaf de galerij: Bewakers zitten achter je aan. Ga onmiddellijk terug naar de KGH en ontmoet daar de andere spionnen.

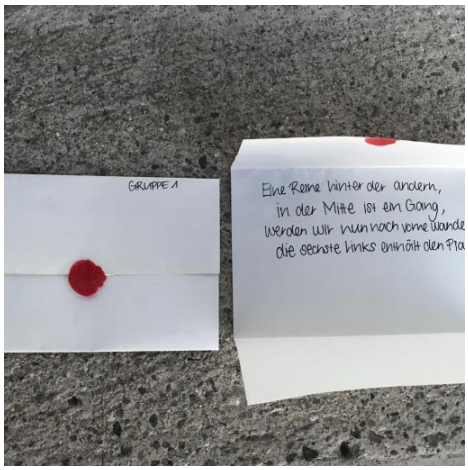
# Spel evaluatie

Joshua ondervraagt de spionnen. Elke groep corrigeert zijn eigen blad.


Wochen-Zeitu
WICHTIGE NEUIGKEITEN FÜR DAS JORDANTAL
«...ich wollte auch dienen und ein

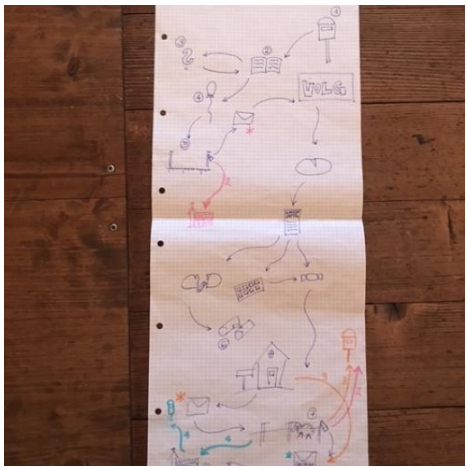

Dauertiefpreise
Wohnungen/Immobilien
Zu vermieten in Langnau, Sonnweg 15, per 1. März 2020
Studio
Miete: Fr. 490.–, plus Nebenkosten.
Mobile 079 747 52 74
herrmann-druck.ch
Zu vermieten in Ramsei
Gewerberaum/Lager/Magazin
zirka 225 m² mit Palettregalen.
Fr. 850.–/Monat. Mobile 079 669 83 18
Zu vermieten in Bärau
4½-Zimmer-Wohnung
Miete: Fr. 1'260.–, inkl. NK.
Bezug: 1. Februar 2020 oder nach Vereinbarung. Nur an CH.
Tel. 034 402 54 89, Mobile 079 713 45 00
Lützelflüh
im 1. Stock
5-Zimmer
100m²
Auskunft bei: Alala


Artikel
Weggli
Betrag M
0.05
Kauft euch in der Landi (nicht im Volg!) Schoggi und sagt der Verkäuferin, dass ihr zur Jungschi Linge gehört.
Sucht euch einen gemütlichen Platz für die Zvieripause. A Guete!
Total CHF
Erhalten:
Bargeld CHF: 36.00
MWST% Netto MWST Brutto M
2.50 24.10 0.60 24.70 B
7.70 10.49 0.81 11.30 C
Total MWST 34.59 1.41 36.00
CHE-107.208.128 MWST
Besten Dank für Ihren Einkauf
Bon: 62255
25.01.2020 10:45
Shop: 10144


GRUPPE 1
Eine Reihe hinter der andern,
in der Mitte ist ein Gang,
werden wir nun nach vorne wandern
die Sechste links entnimmt den Pla


TELEPHONE





## Weitere Informationen

*Categorieën*
Spelletjes en activiteiten

*Tags*
Joshua
Raadsels
Buiten spelen
Jericho
Verkenners

*Leeftijd*
8–12 jaar

*Aantal deelnemers*
1–20
20–30

*Bijbel*
Geschiedenis
Persoon

*Duur*
1-2 uur

*Materiaal*
Een hoop werk

*Bestanden downloaden*
Bestand downloaden

*KI Generierter Inhalt*
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/dorpsspel-spionnen-jericho