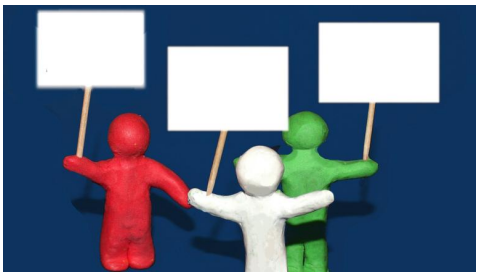


INGEDIEND DOOR
Ramba

ON
13-02-2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Kommunikationsstörung



Ein Spiel, bei dem man erlebnispädagogisch eine Kommuniaktionsstörung erleben kann.

Spieldaten

- **Alter**: ab 7 Jahren
- **Anzahl**: 6 +
- **Gelände**: draussen (Wiese/Feld) oder im Haus
- **Leitung**: 1
- **Dauer**: 5 min +

Material

Es ist kein Material notwendig!

Ablauf

1. Die Gruppe teilt sich in drei Gruppen ("Empfänger", "Sender" und "Störer") auf.
2. Die **"Sender-Gruppe"** und die **"Empfänger-Gruppe"** stellen sich in Rufweite auseinander auf.
3. Die **"Störungs-Gruppe"** nimmt Position in der Mitte und versucht die Botschaft durch laute Rufe, Stampfen, Klopfen zu übertönen, damit die Empfänger die Sender nicht verstehen. Die Sender versuchen mit Mimik, Gestik und lautem Rufen ihre Botschaft (ein Wort) zu übermitteln.
4. Sobald die **"Empfänger-Gruppe"** meint, dass sie die Botschaft verstanden hat, halten alle ihre Hände empor und das Spiel ist, sofern die Lösung korrekt ist, beendet. Durch das Wechseln der Gruppen kann das Spiel natürlich wiederholt werden.

Bildnachweis

- Titelbild: Stephanie Hofschlaeger / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorieën
Spiele und Aktivitäten

Tags
Erlebnispädagogik

Aantal deelnemers
1–20
20–30
30 – 100

Bijbel
Thema:

Materiaal
Fast mühelos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/kommunikationsstoerung