INGEDIEND DOOR
Annina

ON
31-08-2019

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Terreinspel Gouden Kalf



Locatie: in het bos

Duur: 1 tot 1,5 uur

## Speloverzicht

**Verhaal** : Mozes heeft ons verlaten en is naar de berg Sinaï gegaan om met God te praten. De Israëlieten worden ongeduldig als hij lange tijd niet terugkeert. Ze besluiten een gouden kalf te smelten dat ze kunnen aanbidden. Alle stammen moeten al het goud naar Aäron brengen.

**Gameplay** : Om veiligheidsredenen houden de stammen hun goud bevroren in ijs. Om het te smelten, heb je in de eerste plaats een vuur nodig. Het benodigde materiaal moet worden verdiend door gouden erwten te verzamelen. Maar schieten is alleen toegestaan met een vergunning. Een stam ontvangt deze zodra hij minimaal één van elk van de vijf items heeft. Dan kun je ijs gaan smelten. Zodra alle chocolademunten van het ijs zijn bevrijd, moeten ze ze naar Aaron brengen, die er een chocoladefondue van zal maken. In ruil daarvoor ontvangt elke stam materiaal om een gouden kalf te maken.

**Groeperen met dierenstemmen**

Benjamin = hond

Juda = leeuw

Issachar = ezel

**Fase I.**

Doelstelling: materialen verzamelen voor een vuur. Zodra alle materialen op hun plaats zijn, verdient de stam een vergunning om te vuren en kan ze doorgaan naar de volgende fase.

- Elke stam krijgt een vuurplaats toegewezen.
- In het midden van het spelgebied bevindt zich een kartonnen doos met gesloten kaarten erop geplakt. Achter elk schuilt ofwel een voorwerp dat de stammen nodig hebben om te bakken (lucifers, aanmaakblokjes, krant, kookpot, hout). Voor drie gouden erwten kun je een kaart omdraaien. Maar er zijn ook lege kaarten of kaarten met een vraagteken
- **Quiz** : Als er een vraagteken staat, mogen de kinderen naar een quizstation. Als ze de vraag goed beantwoorden, mogen ze een item naar keuze nemen.

- **Goud vinden** : De gouden erwten (gouden gespoten kikkererwten) zijn verborgen in een uitgezet gebied in het bos. Er mogen maximaal drie gouden erwten tegelijk worden vervoerd.
- **Swap** : Alle spelers dragen een hoed. Als je de hoed van een tegenstander pakt, worden de items geruild.

**Fase II** Zodra een groep de vergunning om te vuren heeft verdiend, mag er brand ontstaan. Er kan nog steeds naar goud worden gezocht en de benodigde materialen kunnen worden gekocht. Zodra alle chocolademunten van het ijs zijn gesmolten, moeten ze ze naar Aaron brengen.

**Fase III** Aaron staat bij een aparte vuurplaats. Daar gaan de chocolademuntjes in een bakje voor chocoladefondue. In ruil daarvoor krijgen de stammen materialen (1 kartonnen doos, 8 toiletrollen, schilderstape, goudspray) en de opdracht om een gouden kalf te maken.

**Criteria Gouden Kalf** : ogen, 4 poten, tong, hoorns, staart

**Conclusie** : Mozes komt van de berg af, breekt in woede de tabletten van de zoutdeegwet en verbrandt de gouden kalveren.

## Sjablonen en afbeeldingen

### Weitere Informationen

*Categorieën*
Spelletjes en activiteiten

*Tags*
Bos
Outdoor
Buiten spelen
Mozes
Gouden kalf

*Leeftijd*
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

*Aantal deelnemers*
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

*Bijbel*
Deze informatie ontbreekt.

*Duur*
1-2 uur

*Terrein / Omgeving*
Bos

*Materiaal*
Geen

*Bestanden downloaden*
Bestand downloaden

*KI Generierter Inhalt*
Inhoud
Categorieën

*Medewerkers*
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/terreinspel-gouden-kalf