



INGEDIEND DOOR

brsmover

ON

18-09-2018



Keine Stimmen

Nachtspel - De Schepping



Dit nachtspel laat deelnemers spelenderwijs de schepping van dichtbij beleven en eindigt in het "paradijs" met een heerlijke chocoladefondue.

Het spel

Beginopstelling

We vormen zeven groepen met de deelnemers. De zeven groepen krijgen elk een dag van het scheppingsverhaal toegewezen. De kaarten van deze dag worden in een bundel of in een hersluitbare plastic zak (maakt het opruimen in het donker makkelijker) in hun groepsruimte gelegd.

Doel

Fase 1

Het doel is om het scheppingsverhaal af te maken. Hiervoor hebben ze de dagkaarten van de andere groepen nodig. Ze hebben 10 kaarten van elke dag nodig. Deze waarde kan worden aangepast als dat nodig is. Om ervoor te zorgen dat de kaarten van hun eigen dag veilig zijn, nemen de groepen 10 kaarten van hun eigen dag voordat het spel begint.

Fase 2

Na het voltooien van de creatie kunnen ze naar het "Paradijs". In het "Paradijs" is er room, messen, schalen voor het gesneden fruit, snijplanken, verschillende soorten fruit en chocolade, die ze alleen krijgen in ruil voor lintjes die ze gewonnen hebben van andere deelnemers.

De eerste groep die het materiaal en de creatie heeft, wint en mag beginnen met het bereiden van het fruit totdat de anderen klaar zijn. Groepen die klaar zijn mogen elk het fruit bereiden.

Opmerking over de lintjes

De linten moeten tijdens het hele spel duidelijk zichtbaar aan één bovenarm worden gedragen. Je mag geen kaarten pakken zonder lint. Je mag maar één kaart tegelijk pakken.

Als je lintje wordt afgepakt, moet je de kaart en de lintjes die je eerder hebt gewonnen, afgeven. Je hoeft geen gebruiksvoorwerpen (bijv. fruit) in te leveren die je eerder met lintjes hebt gekocht.

Je moet altijd een lintje om je bovenarm dragen. Als je het verliest, moet je onmiddellijk terugkeren naar je eigen groepsgebied en een nieuw halen zonder verdere acties uit te voeren.

De zeven dagen

1. Dag & Nacht
2. Hemel

3. Aarde, zeeën, planten
4. Zon, maan, sterren
5. Vissen, vogels
6. Landdieren, mensen
7. Rustdag

Tips

We speelden het spel met bijna 50 leiders. We eindigden met groepen van 6-7 personen, wat erg goed werkte.

Het spel duurde ongeveer 1,5 uur. Je kunt de tijd echter goed regelen met de prijzen voor de stukken paradijs en eventueel door het aantal benodigde kaarten aan te passen.

Het scheppingsverhaal of een [liefdesbrief van God \(zie artikel\)](#) is natuurlijk geschikt als input om de kinderen te laten zien hoe waardevol ze zijn voor de schepper van deze wereld.

Sjablonen voor de kaarten

[Aarde_Seas_Planten](#)

[Vissen/Vogels](#)

[Sky](#)

[Land_Dieren_Mensan_](#)

[Rustdag](#)

[Zon-Maan_Steren](#)

[Dag_en_nacht](#)

Bewijs van bron

Omslagfoto

- gratisbijbelafbeeldingen.org

Weitere Informationen

Categorieën

[Spelletjes en activiteiten](#)

Tags

[Bijbels](#)

[Spel](#)

[Belevenis](#)

[Verhaal](#)

[Paradijs](#)

Leeftijd

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Aantal deelnemers

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Bijbel

[Geschiedenis](#)

Materiaal

[Veel werk](#)

Bestanden downloaden

[Bestand downloaden](#)

KI Generierter Inhalt

[Inhoud](#)

[Categorieën](#)

[Tags](#)

[Leeftijd](#)

[Aantal deelnemers](#)

[Bijbel](#)

[Materiaal](#)