INGEDIEND DOOR
LeaKarin

ON
09-09-2018

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Werwölfle de hele week



Het bekende spel Weerwolf wordt meestal 's avonds in een kring gespeeld. Dit spel is een variatie op dat spel, maar het kader wordt opengemaakt en het spel wordt de hele dag door gespeeld.

Verloop van het spel

Begin van het spel

- Op de eerste avond wordt het spel uitgelegd en worden de kaarten uitgedeeld. De spelleider kan ervoor kiezen om mee te spelen, maar het is niet aan te raden als de kinderen het spel voor het eerst spelen. Er zijn de volgende personages: *2 weerwolven, 1 jager, 1 grootmoeder, 1 wild kind en dorpelingen*. Twee weerwolven hebben hun waarde bewezen, je kunt nog steeds het aantal slachtoffers per dag bepalen. De personages worden verder uitgelegd in de bijlagen.
- Gedurende de dag hebben de *weerwolven* de tijd om één of twee dorpelingen te "doden" (afhankelijk van hoeveel er spelen, kun je zeggen dat ze er twee of slechts één moeten "doden"). Misschien kun je in je groep een geschiktere term vinden voor "doden", vooral met kleinere kinderen. Ze doen dit door een medespeler te benaderen, hem/haar de kaart te laten zien en hem/haar te vertellen dat hij/zij "dood" is. Als het kind een *dorpeling* of *grootmoeder* is (en *wild kind* als het rolmodel nog leeft), moet hij/zij de lijst ondertekenen. De gegevens helpen dan de levenden bij de discussie 's avonds.
- Als het kind ook een *weerwolf is,* gebeurt er niets, de *weerwolven* kennen elkaar nu pas en kunnen misschien goed samenwerken. Als het kind echter de *jager* is en zich kan identificeren, sterft de *weerwolf* en moet hij zijn naam op de lijst zetten. Natuurlijk mag de *weerwolf* niet onthullen wie de *jager* is.

Spel in de avond

- De *weerwolven* moeten elk minstens één persoon hebben "gedood", zodat er stof is om over te praten. Helaas kunnen de "gedode" kinderen na hun "dood" niet meer deelnemen aan het spel. Je moet ook overwegen of je een extra programma wilt hebben voor deze discussies, zodat ze hun "moordenaar" niet onthullen. De levenden willen elke avond een *weerwolf* elimineren, de *weerwolven* willen natuurlijk dat een *dorpeling* sterft zodat ze zichzelf kunnen afleiden.
- Het *wilde kind* is eigenlijk een normale *dorpeling*, maar het kan een *weerwolf* worden als zijn rolmodel, dat het op de eerste avond heeft gedefinieerd, sterft. Het doel van het *wilde kind* tijdens de avondstemmingen is daarom om zijn rolmodel te laten sterven zodat het ook een *weerwolf* kan worden.
- Een andere speciale dorpeling is de *grootmoeder*, die iemand kan neerschieten tijdens de avondstemmingen, waardoor ze haar onschuld bewijst en een normale *dorpeling* wordt. Overdag heeft ze haar "tas" met het geweer niet bij zich, dus kan ze zich niet verdedigen tegen een

weerwolf. Het is daarom de moeite waard om haar karakter zo vroeg mogelijk uit te buiten.
- Als een *weerwolf* daadwerkelijk wordt geraakt tijdens de stemming, kan de groep opnieuw stemmen, anders wordt de stemming gesloten en gaat het spel de volgende dag verder. Het is de moeite waard om alle slachtoffers, inclusief die van de stemmen of de *oma*, in de lijst te zetten zodat iedereen een overzicht heeft.

Einde van het spel

- Het spel eindigt als of de *weerwolven* alle *dorpelingen* hebben gedood of - en denk niet dat dit vaker gebeurt - de *dorpelingen* alle *weerwolven* hebben uitgeschakeld. Je moet er altijd rekening mee houden of het *wilde kind* nog steeds een *dorpeling* of een *weerwolf* is.
- **Pas op***:* Als de spelleider niet meespeelt, kan hij/zij weten wie het rolmodel van het *wilde kind* is. Want als dit kind sterft bij de laatste stemming en alle *weerwolven* zijn eigenlijk geëlimineerd, gaat het spel nog steeds door omdat er nog een *weerwolf* in leven is. En omgekeerd is het spel voorbij als het rolmodel van het *wilde kind* nog leeft en alle *weerwolven* zijn geëlimineerd, omdat het *wilde kind* dan gewoon een *villager* is.

twee verschillende afdruksjablonen

Weerwolf

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Spel
Weerwolf
Wedstrijd
Team
Lager

Leeftijd
13–16 jaar
vanaf 16 jaar

Aantal deelnemers
1–20

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/werwolfle-de-hele-week