INGEDIEND DOOR
StevenPeter

ON
05-06-2018

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Weerwolven - Dorpsspel



Dit terreinspel is gebaseerd op het kaartspel "Die Werwölfe von Düsterwald" (ook bekend als "Werwölflä"). Het wordt gespeeld in een dorp of stad. Met de hulp van verschillende mensen moeten de deelnemers de weerwolven vinden en

Doel van het spel

De deelnemers worden in verschillende groepen verdeeld. Het doel van de groepen is om alle weerwolven te vangen. De weerwolven hebben een duidelijk teken (bijvoorbeeld een staart en wolvenoren).

Realisatie

Er zijn 2 fases in het spel, die elkaar steeds afwisselen:

- Dag (elk 15 minuten): De kinderen proberen een weerwolf te vangen. De weerwolven verplaatsen zich ergens in het gemarkeerde gebied. Hiervoor moet een lid van de groep die nog niet gewond is de staart van de weerwolf stelen. De weerwolf geeft de groep iets als bewijs (bijvoorbeeld een gekleurd lint) en krijgt zijn staart terug. Elke wolf heeft zijn eigen kleur, dus de groep probeert elke kleur één keer te pakken te krijgen. Het is niet de moeite waard om dezelfde wolf meerdere keren te vangen, want dan heb je hem al ontmaskerd. De kinderen kunnen naar een ziener gaan voor hulp. Elke ziener weet de huidige locatie van een wolf (er is een handige functie in Whatsapp genaamd "Live locatie", je kunt de locatie natuurlijk ook op een andere manier doorgeven). Als een lid van de groep vannacht gewond is geraakt, kan de hele groep naar de heler gaan. Bij de heler moet de gewonde een helend drankje drinken en wordt dan behandeld (de heler kan een pleister op de wond plakken). Als een groep alle wolven heeft gevangen, kunnen ze terug naar het afgesproken ontmoetingspunt (bijvoorbeeld naar de heler).
- Nacht (elk 5 minuten): Tijdens de nacht moet de groep slapen, d.w.z. alle deelnemers moeten op de grond liggen of zitten. Als een weerwolf een groep ziet, kan hij ze vangen (de deelnemers mogen zich niet verdedigen, ze slapen). Als hij tijdens de nacht een deelnemer vangt, verwondt hij hem (bijvoorbeeld door een kruis op zijn hand te tekenen). Hij mag maar één deelnemer per nacht verwonden.

Het spel is afgelopen zodra één groep alle wolven heeft gevangen of als de tijd om is.

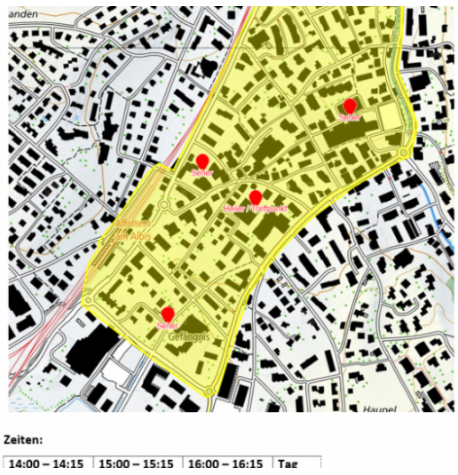
Variatie

- Wij speelden het spel met 3 wolven, maar het kunnen er ook meer of minder zijn.
- Je kunt één ziener hebben, die contact heeft met alle wolven, of meerdere zieners, die dan maar van één wolf tegelijk de locatie weten.
- Onze zieners hadden zonnebrillen in de kleur van de beloning van de weerwolf, wat het voor de groepen makkelijker maakte om alle wolven te vinden.
- Introduceer daarnaast ook andere rollen, bijvoorbeeld de hond, die ook vermomd door het dorp loopt en zo de kinderen op een valse geur lokt, als hij gepakt wordt gebeurt er niets.

Materialen

- Herkenningsteken voor wolven bijv. staart en oren (met een haarband en kartonnen/leren oren eraan vast)
- Beloning wanneer een wolf is gevangen (bijv. gekleurd lint, sugus etc.)
- Pennen om verwondingen te tekenen
- Pleisters om verwondingen te "genezen
- Genezingsdrank
- Kaart met speelveldgrenzen/tijden (gemaakt met map.geo.admin.ch, voorbeeld zie hieronder)
- Mobiele telefoons of radio's om de locatie door te geven

Voorbeeld voor kaart



Bronvermelding

Foto omslag: https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_(Martin_Me...

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Weerwolf
Spel
Team
Verkenning
Avontuur

Leeftijd
13–16 jaar
vanaf 16 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/weerwolven-dorpsspel