

INGEDIEND DOOR

hggerster

ON

29-11-2017



Keine Stimmen

Vriendschap van David en Jonathan



Jonathan verraadde David met pijlen Verborgen info 1 Samuël 20:20-24

Gegevens

- Leeftijd 6 jaar.
- Aantal deelnemers 10-40
- Plaats (binnen en buiten)
- Aantal leiders 2
- Duur 1 uur

Materialen

- 8 pijlen
- boog
- papieren druppels in 4 kleuren 30 stuks
- snoep (of andere traktatie) of clips in 4 kleuren
- opdrachten geschreven op vellen in 4 kleuren
- ducttape
- tape voor de doos
- doelen met vlag en gekleurde vellen in 4 kleuren
- touw voor startlijn

Voorbereiding

Print de opgaven voor elk team uit op papier met een andere kleur (afhankelijk van het aantal deelnemers). De opgaven staan in het bestand in de bijlage.

De eerste opgave voor elk team wordt opgerold tot een pijl (de nakaraya kan worden vastgeplakt) en verborgen. Belangrijk! Kinderen mogen niet weten waar ze verstopt zijn voordat het spel begint.

Ook voor de tweede opdracht wordt een plek gekozen.

Na de tweede opdracht worden de tranen van de 4 kralen op het pad naar de derde opdracht gelegd en de vierde opdracht wordt ook in een pijl gerold en verstopt op een plek naar keuze.

Het is leuk om het spel in een park te spelen waar boogschieten is toegestaan en comfortabel is.

de taken

vriendschapspel

Verloop van het spel

Elke deelnemer trekt een snoepje (de snoepjes hebben 4 verschillende kleuren). Aan de hand van de kleur worden ze in teams verdeeld. Het is ook mogelijk om met 3 teams te spelen.

Vanaf het begin is het spel geen wedstrijd! Wijs aan waar je de eerste pijl moet vinden. Als alle teams bij de laatste pijl zijn, is er een estafette. Stel de teams op in 4 kolommen zodat de eerste die rent vooraan staat. De 4 vlaggen in de kleuren van de teams worden op een vaste afstand geplaatst. De leider schiet de eerste pijl. Kijk welke vlaggen het dichtst bij de pijl staan. Dit zijn de kleuren van de teams die ervoor moeten vechten. De eerste deelnemers uit de kolommen van deze twee teams strijden om de pijl. Om het eerlijker te maken is het een goed idee om de vlaggen te verwisselen naarmate het spel vordert.

Het team dat er het vaakst in slaagt om de pijl te pakken, is de winnaar.

Opmerking

De schietplaats moet heel zorgvuldig worden gekozen zodat er geen gevaar is voor de pijlen. Het terrein moet ook zodanig zijn dat de pijlen goed zichtbaar zijn, vrij van struiken en hoog gras. Als er gevaar bestaat dat iemand het veld betreedt waar met de boog geschoten gaat worden, is het het meest onveilig om te omringen met banden en pas te schieten als het zeker is dat er niemand in de buurt is.

De oorsprong van de foto

Mitko, Stara Zagora

Weitere Informationen

Categorieën

[Spelletjes en activiteiten](#)

Tags

[Bijbels](#)

[Verhaal](#)

[David](#)

[Jonathan](#)

[1 Samuël](#)

Leeftijd

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Aantal deelnemers

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Bijbel

[Geschiedenis](#)

[Persoon](#)

Duur

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Materiaal

[Bijna moeiteloos](#)

Bestanden downloaden

[Bestand downloaden](#)

KI Generierter Inhalt

[Inhoud](#)

[Categorieën](#)

[Tags](#)

[Leeftijd](#)

[Aantal deelnemers](#)

[Bijbel](#)

[Duur](#)

[Materiaal](#)