

# Het is donker in de kelder



Een kringspel waarbij geblinddoekte spelers iemand moeten herkennen.

## Materiaal

Sjaal of omslagdoek

## Spelprocedure

1. Vorm een cirkel.
2. Eén deelnemer wordt geblinddoekt en gaat in het midden van de kring staan.
3. De andere deelnemers houden elkaars hand vast, lopen rond de cirkel en zeggen het volgende gezegde:

*Het is donker in de kelder,*

*daar woont een arme schoenmaker.*

*Hoe kan het donker zijn in de kelder?*

*is er licht en zonneschijn?*

*Een, twee, drie en vier,*

*wie staat er achter je?*

4. De speler in het midden voelt zijn weg naar de spelers in de cirkel en moet de speler identificeren die hij als eerste aanraakt.

5. Als hij hem correct herkent, moet de speler die hij heeft geïdentificeerd naar het midden gaan. Zo niet, dan draait de cirkel opnieuw:

*Schoenmaker, je hebt verkeerd geraden!*

*Kom nog eens raden.*

*Eén, twee, drie en vier,*

*wie staat er achter je?*

6. Als hij er weer naast zit, wordt hij geëlimineerd.

## Foto's



## Bronvermelding

- **Foto's:** Regi-Weekend, Regio 44, 2017