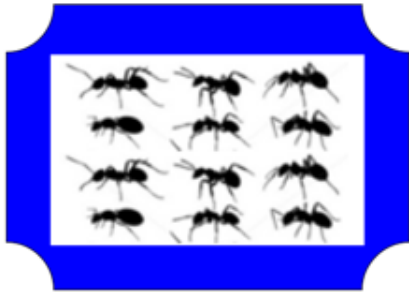


Strijd van de mieren



Een spel voor Ameisli

Spelvorm

Het spel wordt gespeeld in twee of meer races. Elk ras is herkenbaar aan een gekleurd lint dat over de schouder wordt gedragen. Elk ras heeft een mierenhoop.

Dit is een veld (ongeveer 4 m in diameter) afgebakend door een plastic band. In elk mierennest is er een mierenkoningin (of koningsmier). Dit is een leider die toezicht houdt op wat er in de hoop gebeurt. Elke speler krijgt aan het begin van het spel een spelpas en vijf spelkaarten.

Doel

Het doel van elk ras is om zoveel mogelijk spelkaarten te verzamelen.

Zie PDF-bestand

voor details

[Strijd van de mieren](#)
[Speelkaarten_II](#)



Stein

Bron Krediet:

Auteur: Esther Salathé Afbeeldingen: Esther Salathé/ www.juopa.net

copyright: BESJ Zwitserland www.besj.ch