INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
22-05-2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Blinde Olympische Spelen



Iets heel anders is een Olympiade die geblinddoekt plaatsvindt - een totaal nieuwe ervaring!

Procedure

Afdeling

De jeugdgroep wordt verdeeld in groepen van 5

Uitrusting

1 driehoekige doek per groep (voor de blinde speler), 1 loper (zie suggestie!), schrijfmateriaal, rugnummers 1-20 indien nodig (afhankelijk van het aantal groepen)

Verloop van het spel

Aan het begin stelt elke groep zich op bij dezelfde genummerde post: groep 1 bij post 1, groep 2 bij post 2, enz.
Samen met de postleider worden eerst de gegevens voor het loopplan gegeven. Na het voltooien van het onderdeel gaat de hele groep door naar het volgende onderdeel (volgende hoogste nummer). Na het voltooien van post 20 beginnen de groepen weer bij post 1. De posten zijn in een cirkel gerangschikt.

Scoren

De maximaal haalbare score bij elke post is 10 punten. Hoewel aan elk spelvoorstel een scoreoptie is gekoppeld, zijn deze scores niet bindend. Het is cruciaal dat de postleider alle groepen evenveel punten geeft.

Aantal posten

Het zal ongeveer 2 ½ uur duren om de 20 voorgestelde posts te voltooien. Het aantal posts kan dus aangepast worden aan de beschikbare tijd. In kleinere groepen kan een postleider 2 of 4 posten voor zijn rekening nemen, afhankelijk van of ze opeenvolgend of verspreid zijn. Voor grote evenementen kunnen alle posten twee keer worden uitgevoerd.

Divisie

Afhankelijk van het evenement strijden bestaande JS-groepen tegen elkaar of worden nieuwe groepen gevormd door de leider die alle JS-ers in vijf leeftijdsgroepen (per jaar) verdeelt. Als de leider dan uit zoveel mogelijk groepen één speler kiest, zijn de groepen qua leeftijd min of meer in evenwicht.

Blinde lopers

Blind is afhankelijk van de post 1 Jungschärler, die wordt aangemoedigd of actief ondersteund door een of meer kameraden. De ogen van de blinden worden geblinddoekt met een driehoekige doek die door de groep wordt gedragen.

Uit het spel komt de blindheidservaring voort, die geestelijk kan worden overgedragen in de devotie.

Postchef

Elke postbaas moet wanhopig zijn spel(len) uitproberen voor de Olympische Spelen!

Spelsuggesties: (zie PDF-bestand voor details)

- In het doolhof
- Ontmoeting
- Tastkunstenaar
- Hordeloper
- Piloot test
- Huisvrouw Trots
- Dobbelspel
- Water drager
- Toren van Babel
- Mode-ontwerper
- Keukenchef kwaliteiten
- Waardering
- Samenwerking
- Proeven stellen
- Kunstenaars tekenen
- Appels rapen
- Appels schillen
- Voetbal station
- Compositie spel

Zie PDF-bestand

voor details

Blinde Olympische Spelen

Bronvermelding:

BESJ Zwitserland, www.besj.ch

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Olympische Spelen
Zintuigen
Perceptie
Belevenis
Spel

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/blinde-olympische-spelen-0