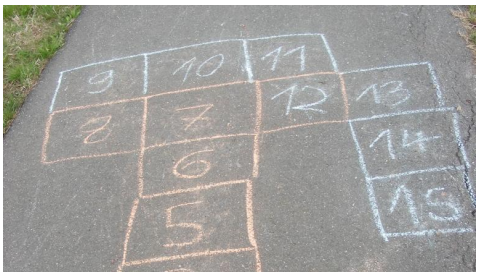


INGEDIEND DOOR
LukiLeu

ON
25-02-2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Huppelen met hindernissen



Een springspel dat behendigheid vereist.

Materiaal

- Steen
- Krijt of iets dergelijks om het speelveld te tekenen

Spelverloop

Om te beginnen teken je 10 vierkanten op de vloer, het ene na het andere, zodat er een soort ladder ontstaat. De afzonderlijke vierkanten moeten zo groot zijn dat er een voet goed in past. De volgorde wordt door loting bepaald. De eerste speler legt de steen op de rug van zijn hand en huppelt op één been door de afzonderlijke vierkanten. Uiteraard mag hij geen enkel vierkantje overslaan of op de randen stappen. Wanneer hij het tiende en laatste vierkantje bereikt, maakt hij een draai van 180° en huppelt hij op dezelfde manier terug naar het startpunt. Als hij onderweg een steentje laat vallen of een andere fout maakt, is de volgende speler aan de beurt. In de tweede ronde wordt het voor alle spelers nog moeilijker. Nu wordt de steen op de opgeheven voet geplaatst. De derde keer wordt hij op de schouder geplaatst. Natuurlijk kun je ook andere moeilijkheden bedenken. Een speler die een fout heeft gemaakt, moet in de volgende ronde opnieuw beginnen op de plek waar de fout is gemaakt.

Bronvermelding

- **Omslagafbeelding:** © Hartmut910 / pixelio.de
- **Spelidee:** Met dank aan www.spielboerse.ch - Spelideeën voor de Jungschar!

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Behendigheid
Springspel
Bewegingsspel
Spel
Kinderen

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Terrein / Omgeving
In gesloten ruimtes

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Terrein / Omgeving
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/huppelen-met-hindernissen