

INGEDIEND DOOR

schneidersam

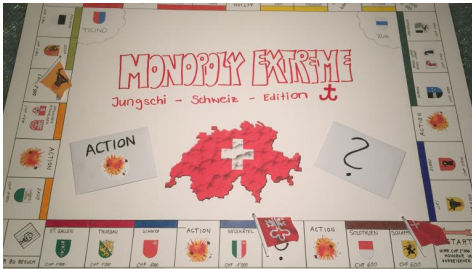
ON

17-10-2016

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

Monopoly Extreme (Jungschar-Zwitserse editie)



De drie kantons Uri, Schwyz en Nidwalden vormen elk een speelgroep. Er wordt in principe volgens de officiële spelregels (Zwitserse editie) gespeeld.

Uitleg van het spel Monopoly Extreme

Het Monopoly-spelbord in groot formaat en licht aangepast hangt aan een prikbord. De spelleider staat ervoor en verplaatst de speelstukken (vlaggen van de kantons Uri, Schwyz en Unterwalden), en hij plaatst of bouwt ook de huizen en hotels. De jeugdleden zitten in groepjes bij elkaar voor het prikbord. Elk kanton heeft zijn eigen „kantonale bank“ waar het Monopoly-geld wordt bewaard, evenals hun onroerend goed en hotels (uit papier geknipt). Elk kanton krijgt hetzelfde startkapitaal. Dan is er natuurlijk nog de Zwitserse Nationale Bank, die toezicht houdt op al het geld. De normale Monopoly-spelregels worden door de spelleider uitgelegd. De prijzen van de percelen (in de Zwitserse editie zijn de percelen kantons; de eigen kantons moeten ook nog eens worden gekocht) staan op de betreffende velden vermeld. De bouwkosten voor huizen en hotels, evenals de belastingafdracht van de andere kantons (mochten deze op het perceel terecht komen), staan beschreven in het perceelbewijs. Dit ontvangt de groep bij de aankoop van een kanton. De hoogte van de prijzen moet worden aangepast aan de kinderen.

Er zijn nu actievelen en risicovelden. Bij beide moet de groep een kaart trekken. De actiekaarten bevatten wedstrijden tegen een ander kanton (de groep kan zelf kiezen/uitdagen). Afhankelijk van de moeilijkheidsgraad van de wedstrijd wordt een hoger prijzengeld toegekend. De winnaar krijgt uiteindelijk het geld. De risicokaarten zijn net als de gebeurteniskaarten in het originele Monopoly: bijv. „Ga naar de gevangenis“.

De Nationale Bank houdt toezicht op de aankopen, de inzet en de belastinginkomsten van de drie groepen. De aankopen worden altijd via de Nationale Bank gedaan. Handel tussen de groepen is natuurlijk mogelijk: bijv. groep 1 is geïnteresseerd in het perceel van het kanton Bern, maar dat is al in het bezit van groep 2...

Spelconcept gebaseerd op de Zwitserse editie van Monopoly



Start van het spel

Het hoogste oog van de dobbelsteen bepaalt welk kanton als eerste begint. Binnen de groep moeten de kinderen om de beurt dobbelen. De speelduur of het aantal rondes wordt bepaald door de spelleider. Als een kanton failliet gaat, valt het uit het spel. (Het aangaan van schulden wordt te ingewikkeld, maar kan natuurlijk naar eigen keuze worden toegestaan). Eventueel kunnen percelen, hotels of appartementen worden verkocht, zodat het kanton weer over liquide middelen beschikt. Het kanton met het meeste geld aan het einde wint!

Einde van het spel

Geld optellen (inclusief de waarde van de percelen, hotels en appartementen), uitslagbepaling, prijsuitreiking, overhandiging van de onderscheiding en kioskbonnen

Checklist

- Monopoly-spelbord tekenen
- Prikbord organiseren
- Spelregels vaststellen
- Speelfiguren knutselen (kantonsvlaggen)
- Huizen en hotels knutselen / uitknippen (voorzien van kantonswapens)
- Actie- en risico-kaarten maken
- Actiespellen organiseren / klaarleggen
- Vastgoedcertificaten maken
- Kantonale banken maken / Nationale Bank opzetten (tafel)
- Speelgeld regelen (uit Monopoly Junior)
- Nieuwe prijzen vaststellen -> kindvriendelijk!!
- Prijzen en kioskbonnen maken

Bronvermelding

Idee en bestanden: Jeugdgroep Neftenbach

Bijlagen: speelkaarten

Eigendomsakten BE JU AR VS
Eigendomsakten GE FR ZH LU
Eigendomsakten GR BL AG
Eigendomsakten SG TG VD OW
Eigendomsakten SH SO NE SZ
Eigendomsakten UR GL
Actie- en kanskaarten
Diploma

Bijlagen: bankbiljetten

Monopoly 10
Monopoly 50
Monopoly 100
Monopoly 200
Monopoly 500
Monopoly 1000
Monopoly 5000

Bijlagen: Speelfiguren

Alle wapenschilden
Huizen en hotels in Nidwalden
Huizen en hotels in Schwyz
Huizen en hotels in Uri

Weitere Informationen

Categorieën

[Spelletjes en activiteiten](#)

Tags

[Spelregels](#)

[Zwitserland](#)

[Wedstrijd in de groepsfase](#)

[Organisatie](#)

[Kantons](#)

Leeftijd

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Aantal deelnemers

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Bijbel

[Deze informatie ontbreekt.](#)

Duur

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Terrein / Omgeving

[In gesloten ruimtes](#)

Materiaal

[Geen](#)

Bestanden downloaden

[Bestand downloaden](#)

KI Generierter Inhalt

[Inhoud](#)

[Categorieën](#)

[Tags](#)

[Leeftijd](#)

[Aantal deelnemers](#)

[Bijbel](#)

[Duur](#)

[Terrein / Omgeving](#)

[Materiaal](#)