



INGEDIEND DOOR

Irmgard

ON

20-04-2016



Keine Stimmen

Bosdag - Speelblok III



Andere spellen:

- Uilen en kraaien
- Houtspel
- Vangspel met dennenappels

Spelletjes in het bos

Uilen en kraaien

Twee groepen staan tegenover elkaar in een rij. De spelleider zegt bijvoorbeeld: "Dit blad is een esdoornblad" of "Dit blad komt van een boom die in de winter zijn bladeren verliest."

Als de uitspraak klopt, rennen de uilen achter de kraaien aan. Degenen die achter een vooraf vastgestelde lijn kunnen schuilen, zijn veilig; degenen die eerder worden gepakt, gaan over naar het andere team, of je begint bij elke uitspraak opnieuw vanaf de startpositie.

Houten spel

Eerst bepalen we een startpunt (= houten vierkant).

De helft van de groep verstopt zich in een vooraf afgesproken gebied rond de houtopslagplaats. Zij stellen de bomen voor die gekapt moeten worden.

De andere helft vormt de houtkapploeg, die de bomen in het bos moet vinden. Zodra zo'n „boom“ is gevonden, wordt deze „geveld“, d.w.z. door alle houthakkers samen naar de houtopslagplaats gedragen en daar neergelegd.

Het spel duurt ongeveer 5-10 minuten per ronde, waarna wordt geteld hoeveel „stammen“ er op het houtterrein liggen. Daarna wisselen de twee helften van de groep van rol en begint het spel opnieuw.

Pine Cone Fangis

In het bos wordt een rechthoekig speelveld afgebakend (ongeveer 50 m lang en 20-30 m breed). Aan een van de korte zijden wordt een stapel dennenappels neergelegd. Als er geen dennenappels beschikbaar zijn, kunnen stukjes hout worden gebruikt.

De ene helft van de groep heeft als taak de dennenappels van de ene kant naar de andere te verplaatsen. De andere helft verspreidt zich over het speelveld en moet het vervoer van de dennenappels verhinderen.

Iedereen uit de eerste helft van de groep neemt een dennenappel en probeert deze naar de andere kant te brengen zonder 'gepakt' te worden. Je bent 'gepakt' als je door iemand van het andere team wordt aangeraakt. Na zo'n 'aanraking' ga je terug naar het startpunt en mag je het opnieuw proberen.

Na ongeveer 10 minuten wordt het spel onderbroken en wordt geteld hoeveel dennenappels (of stukjes hout) naar de finish konden worden gebracht. Daarna begint het spel opnieuw, maar dan met omgedraaide rollen

(Zie het PDF-bestand voor meer informatie)

Spelblok III

Bronvermelding:

Inhoud: Klemens Niederberger in samenwerking met CH WALDWOCHEN in de Zwitserse kinder- en jeugdverenigingen, 1990?

Onder auspiciën van:

- Bondsraadslid Flavio Cotti, FDHA
- Conferentie van directeuren van bosbouw (FDK)
- Conferentie van onderwijsdirecteuren (EDK)

Initiatiefnemers:

- Zwitsers Centrum voor Milieu-educatie (SZU)
- Wereld Natuur Fonds (WWF)
- Zwitserse Bond voor Natuurbehoud (SBN)
- Federaal Bureau voor Milieu, Bos en Landschap (BUWAL)
- Federaal Onderzoeksinstituut voor Bossen, Sneeuw en Landschap (WSL)
- Centraal Bureau voor Bosbouw (FZ)
- Zwitserse Vereniging van Bosbouwers (VSF/ASF)
- Zwitserse Bosbouwvereniging (FZ). Bosbouwers (VSF/ASF)
- Zwitserse Werkgemeenschap van Jeugdverenigingen (SAJV)
- Overkoepelende organisatie van leraren en leraressen in Zwitserland (LCH)
- Forum van Zwitserse Ouderorganisaties (FSEO)

copyright: CH Forest Weeks, Zofingen

Foto's: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont en anderen

Weitere Informationen

Categorieën

[Spelletjes en activiteiten](#)

Tags

[Spel](#)

[Buiten](#)

[Bewegingsspel](#)

[Vangspel](#)

[Natuur](#)

Leeftijd

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Aantal deelnemers

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Bijbel

[Deze informatie ontbreekt.](#)

Duur

[Er zijn geen gegevens beschikbaar.](#)

Materiaal

[Bijna moeiteloos](#)

Bestanden downloaden

[Bestand downloaden](#)

KI Generierter Inhalt

[Inhoud](#)

[Categorieën](#)

[Tags](#)

[Leeftijd](#)

[Aantal deelnemers](#)

[Bijbel](#)

[Duur](#)

[Materiaal](#)

