

INGEDIEND DOOR

Irmgard

ON

06-04-2016



Keine Stimmen

Kennismakingsspelletjes en andere spelletjes



Heel veel spelletjes!

Spelletjes om elkaar beter te leren kennen

Vangspelletjes:

Tandem- of rugrit-tikkertje. Wanneer een achtervolgd duo wordt gevangen, wisselen ze van rol (de berijder wordt het paard) en worden ze zelf de vanger.

- Alleen de ruiter mag vangen

Bij het fluitsignaal moeten alle duo's van rol wisselen

Mijn plekje

Er is één stoel leeg in de kring. De speler links daarvan zegt: „Mijn stoel rechts is leeg, ik zou willen dat Andi hier zat.” Nu gaat Andi op die stoel zitten, en de speler die eerder links van Andi zat, gaat verder.

Wie ben ik?

Elke speler krijgt een papiertje met de naam van een andere speler op zijn rug gespeld. Nu moeten er vragen worden gesteld om erachter te komen welke naam je bent. Vragen mogen alleen zo worden gesteld dat er met ja of nee kan worden geantwoord.

Krantenslag

De kinderen vormen een kring en in het midden staat een kind met een opgerolde krant. Zijn taak is om een genoemd kind te raken voordat dat kind een ander kind heeft genoemd. Wie geraakt wordt voordat hij kan reageren, moet de krant overnemen.

Bijzondere kenmerken

We kijken rond in de kring. Vervolgens zegt iedereen zijn of haar naam en iets waarmee hij of zij zich onderscheidt van de anderen (bijvoorbeeld: „Ik heb het krullendste haar” of „Ik heb het kleinste brilletje” ...)

- Wie weet aan het eind nog wie wat heeft gezegd?

Spinnenweb

Alle kinderen staan verspreid in een kamer. Een bolletje wol wordt naar een willekeurig kind gegooit. De werper houdt echter het uiteinde van het garen vast. Degene die de bol vangt, moet nu iets over zichzelf vertellen (hobby's, naam, woonplaats, familie...). Vervolgens wordt de bol van kind naar kind gegooit totdat er een spinnenweb ontstaat.

Andere spelletjes (zie PDF-bestand):

- als de kinderen moe zijn
- om ze tot rust te brengen
- tijdens het wachten
- in de kou
- heel rustig
- om te leren samen te blijven
- om afleiding te bieden
- om stoom af te blazen

Elkaar leren kennen en andere spelletjes
 Leer elkaar en andere spelkaarten kennen

Bronvermelding:

Bron onbekend

Weitere Informationen

Categorieën

Spelletjes en activiteiten

Tags

Spellen

Spelconcept

Groepsprogramma

Programma

Wedstrijd in de groepsfase

Leeftijd

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel

Deze informatie ontbreekt.

Duur

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal

Veel werk

Bestanden downloaden

Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt

Inhoud

Categorieën

Tags

Leeftijd

Aantal deelnemers

Bijbel

Duur

Materiaal