



INGEDIEND DOOR

Ramba

ON

27-02-2016



Keine Stimmen

Renwedstrijden in kniediep water

Verskillende loopspelletjes in kniediep water.



Achtervolgen

Bij het achtervolgen moeten de tegenstanders worden afgeslagen. Hier moet de achtervolgde haas zichzelf redden door tussen de benen van een speler door te duiken.

Zwarte man met duikuitrusting

Hij duikt altijd en kan alleen boven water worden uitgeschakeld.

Dag en nacht

De spelers staan tegenover elkaar op twee passen afstand in het water. De scheidsrechter gooit één zwart-wit bord tussen hen in. Degene die de dag aan zijn kant ziet, moet wegrennen; de ander moet hem volgen. (zie [Rennen - "Dag en nacht"](#))

Hetzball, Neckball, Schnurball

Iedereen gooit vanaf de plek waar hij staat. Het touw hangt ongeveer 70 cm boven het water. Onder het touw = minpunt.

Lopen met nummers

Geef twee genummerde spelers de opdracht om de bal in het midden te brengen.

Bronnen

- **Omslag en inhoud: 1000** Youth Games, KOMM-MIT Verlag

Weitere Informationen

Categorieën

Spelletjes en activiteiten

Tags

Water

loopspel

Bewegingsspel

Outdoor

Zomer

Leeftijd

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel

Deze informatie ontbreekt.

Duur

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal

Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden

Geen downloads

KI Generierter Inhalt

Inhoud

Categorieën

Tags

Leeftijd

Aantal deelnemers

Bijbel

Duur

Materiaal