



INGEDIEND DOOR

Ramba

ON

27-02-2016



Keine Stimmen

Waterattracties voor niet-zwemmers



Wat moet je doen als er niet-zwemmers in de groep zitten?

Inleiding

Je moet beginners vertrouwd maken met het water. De beste manier om dit te doen is door middel van bewegingen in het water en spelletjes waarbij je nog in het water kunt staan. Je moet ook niet te lang in het water blijven. Wie ondanks de beweging toch verstijft, moet onmiddellijk uit het water komen.

Opmerking: De gewenning aan het water moet een positieve ervaring zijn.

Mogelijke spelletjes voor niet-zwemmers

- **Wedstrijden** in water dat tot aan de knieën, heupen of borst reikt
- **Wedstrijden liggend in het water**
- **Hardloopspelletjes in kniehoog water**

Boekverwijzing

- **Werkboek - Gustav de kikker duikt erin!** *Lesmodules voor watergewenning*
Watergewenning en zwemles moeten voor kinderen een positieve ervaring zijn en hen zelfvertrouwen geven in de omgang met het element water. In dit werkboek vinden begeleiders van watergewenning- en zwemcursussen, maar ook kleuterleerkrachten, leerkrachten en ouders sprankelende ideeën voor het aanleren van de kernelementen (ademhalen, drijven, glijden, voortbewegen) en springen. ISBN 978-3-7252-0913-2, **Leesfragment**

Bronvermelding

- Foto op de omslag: sassi / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorieën

[Leiding & pedagogiek](#)

Tags

[Water](#)

[Zwemmen](#)

[Veiligheid](#)

[Groep](#)

[Preventie](#)

Leeftijd

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel

Deze informatie ontbreekt.

Duur

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal

[Geen](#)

Bestanden downloaden

[Geen downloads](#)

KI Generierter Inhalt

[Inhoud](#)

[Categorieën](#)

[Tags](#)

[Leeftijd](#)

[Aantal deelnemers](#)

[Bijbel](#)

[Duur](#)

[Materiaal](#)