

Buzz



Leeftijd

Vanaf 8 jaar

Aantal spelers

Beginnend met 10

Beschrijving

Een vrijwilliger wordt naar buiten gestuurd. Terwijl deze persoon buiten wacht, kiezen de spelers samen een voorwerp uit de kamer dat het doel van deze ronde wordt. De spelleider nodigt de vrijwilliger terug de kamer in. Door het gezoem van de spelers wordt de vrijwilliger naar het doel geleid: als het gezoem zacht is, betekent dit dat de speler ver weg is van het doel, en als het luid is, betekent dit dat de vrijwilliger heel dicht bij het voorwerp is dat aan het begin werd gekozen. Zodra het object het doel heeft bereikt, moeten alle deelnemers acties imiteren die met dit object gedaan kunnen worden: bijvoorbeeld voor de "gieter" om de actie van bloemen sproeien te imiteren. Als de vrijwilliger het doelobject noemt, kan een nieuwe ronde beginnen.

Materiaal

-