

INGEDIEND DOOR

reto96

ON

17-12-2011



Keine Stimmen

Feuer, Wasser, Sturm



Ein lustiges Gruppenspiel, das jeder Zeit gespielt werden kann, und Fun und Action bietet.

Die Spieler bewegen sich frei auf dem Spielfeld, bis ein Kommando vom Spielleiter ertönt, dann muss schnell reagiert werden und das Kommando in die Tat umgesetzt werden. Wer am langsamsten reagiert, und sich dabei auch noch erwischen lässt, muss raus und darf das nächste Kommando rufen.

Spieldaten

- **Alter:** ab 7 Jahren
- **Anzahl Spieler:** 5+
- **Umgebung:** Überall (Klares Spielfeld)
- **Leitung:** 1
- **Dauer:** 5 min (widerholbar)

Material

- Musik
- Spielfeldbegrenzung

Vorbereitung

Bei diesem Spiel ist keine Vorbereitung nötig

Spielablauf

- *Musik spielt, die Spieler bewegen sich im Spielfeld
- *Der Spielleiter stoppt die Musik, ruft ein Kommando
- *Die Spieler reagieren auf das Kommando, der Spielleiter versucht zu langsame Spieler aus zu machen
- *Wenn der Spielleiter erkennen konnte wer der letzte war der Korrekt reagierte, oder wer falsch

reagierte, wird derjenige zum Spielleiter.

Die Kommandos

- **Feuer:** auf den Boden legen
- **Wasser:** hochspringen
- **Sturm:** In Spielfeld/Raum Ecke stellen
- **Eis:** erstarren
- **Blitz:** klatschen
- **Sonne:** Arme ausstrecken

Es können natürlich auch andere/mehr Kommandos benutzt werden, oder auch andere Aktionen vereinbart werden.

Variante

Das Spiel kann auch so gespielt werden, dass der, der einen Fehler macht, raussitzen muss. In dieser Variante gibt es auch einen Sieger, nämlich der, der am Schluss alleine im Spielfeld steht.

Quellen

- Titelbild: © Janne Karaste / www.wikimedia.org

Weitere Informationen

Categorieën

Spiele und Aktivitäten

Tags

Gruppenspiel

Leeftijd

8-12 Jahre

13-16 Jahre

ab 16 Jahren

Aantal deelnemers

1-20

20-30

30 - 100

Bijbel

Diese Information fehlt.

Materiaal

Keine

Bestanden downloaden

Geen downloads

KI Generierter Inhalt

Inhoud

Categorieën

Tags

Leeftijd

Aantal deelnemers

Bijbel

Materiaal