

INGEDIEND DOOR

DamaPL

ON

05-05-2014



Keine Stimmen

Bieg śmieciarzy



wiek: 9+

ilość uczestników: 10 lub więcej

potrzebne materiały: kartki, długopisy, sznurki (ok 1m) lub szarfy dla każdego z uczestników

Przebieg gry

Dzielimy uczestników na drużyny po 5-10 osób. Ustawiamy każdą z drużyn w szeregu i wiążujemy ręce osób stojących obok siebie. W każdej drużynie na końcu i po początku szeregu zostaje osoba z jedną ręką nie związaną.

Do każdej z drużyn przydzielamy jedną osobę nadzorującą (lidera/osobę dorosłą). Jej zadaniem będzie pilnować, czy uczestnicy za bardzo nie szarpią/ciągną słabszych i młodszych, oraz czy drużyna przestrzega zasad gry. Osoba ta nie pomaga w żaden sposób drużynie.

Każda z drużyn otrzymuje taką samą listę rzeczy, które musi znaleźć, wziąć i nosić ze sobą do końca gry. Kiedy dana drużyna zbiera wszystkie rzeczy z listy udaje się do osoby prowadzącej całą grę, która zapisuje czas przybycia drużyny i czy ma wszystkie rzeczy.

Wygrywa drużyna, która jako pierwsza zbiera wszystkie rzeczy i odda prowadzącemu.

UWAGA!

- drużyny nie muszą zbierać rzeczy zgodnie z kolejnością na liście
- rzeczy, które zostaną wzięte, nie można nigdzie odkładać, składować, używać do ich noszenia rzeczy nie znajdującej się na liście (jeśli na liście znajduje się np. plecak, wtedy mogą wszystkie pozostałe rzeczy wkładać do niego), wszystkie rzeczy należy nosić ze sobą, aż do momentu oddania ich prowadzącemu

Przykładowa lista rzeczy

- piórniki

- pasta do zębów
- szyszka
- notes
- liść
- mrówka
- nitka
- garść piasku
- autograf jakiegoś lidera/opiekuna (ten zanim da swój autograf, może dać drużynie jakieś zadanie do wykonania)
- bukiet kwiatów
- sznurówka
- pluszowy miś
- długopis
- pająk
- pięć igieł z drzewa
- trzy proste patyki
- ładowarka do telefonu

Wskazówki dla prowadzącego

- na liście mogą znajdować się tylko takie rzeczy, które dzieci będą w stanie znaleźć
- kolejność rzeczy na liście można ułożyć w taki sposób, żeby kolejne rzeczy z listy nie znajdowały się blisko siebie, np. jeśli na początku listy damy "pusty piórniki", to "długopis" damy dopiero na jej końcu, to dodatkowo utrudni zadanie i zmusi dzieci do pomyślenia zanim zaczną biegać w odpowiednie miejsca, może się też okazać, że wygra drużyna, która lepiej myśli, a nie ta, która szybciej biega.
- osoby mniejsze/słabsze najlepiej ustawić w szeregu obok osób silniejszych, żeby nie były "ciągnięte na końcu"
- za nie przestrzeganie zasad gry można dać drużynie "karne minuty", czyli kazać im siedzieć przez jakiś czas, albo dodać odpowiednią ilość minut do wyniku końcowego.
- podczas sprawdzania rzeczy z listy tolerujmy kreatywność dzieci: jeśli na liście znajdzie się "pasta Colgate", a takiej jednak nie będą mieli ale napiszą na innej paście "Colgate" zaliczmy punkt jako wykonany :-)

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Categorieën

Gry i zajęcia

Tags

Gra

Sznurek

Kartki

Aantal deelnemers

1-20

20-30

30 - 100

Bijbel

Brakuje tej informacji.

Duur

Brak danych.

Terrein / Omgeving

W pomieszczeniach zamkniętych

Materiaal

Prawie bez wysiłku

Bestanden downloaden

Geen downloads

KI Generierter Inhalt

Inhoud

Categorieën

Tags

Aantal deelnemers

Bijbel

Duur

Terrein / Omgeving

Materiaal