INGEDIEND DOOR
rebtschgi

ON
07-04-2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Pijpleidingspel / Buizen-buiten spel



Groepen moeten met drinkbuisjes een zo goed mogelijke verbinding (pijpleiding) tussen twee punten aanleggen. De groep die van een liter water het meeste van A naar B door het buizensysteem kan leiden, dus waarbij het minste water eruit druppelt, wint.

Materiaal

- buisjes (veel)
- Plastic bekers
- Wasklemmetjes (één kleur per groep)
- Plakband
- Afzetlint
- Lucifers
- Wrijfvlakken

Spelbeschrijving

- Eerst worden er groepen gevormd (2 of meer), waarbij elke groep een start- en een eindpunt toegewezen krijgt. Het startpunt moet daarbij duidelijk hoger liggen dan het eindpunt, zodat het water daarna ook van boven naar beneden kan stromen. Het bouwgebied moet daarbij met afzetlint worden gemarkeerd.
- Elke groep krijgt een startpakket (een paar plastic bekertjes, enkele buisjes, eventueel plakband) en één wasknijper per persoon.
- Leg de spelregels uit.

Spelregels

Bouwen

De buisjes kunnen in elkaar worden geschoven, waardoor een leidingsysteem ontstaat. Met de plakband kunnen de overgangen worden afgedicht en vastgezet. De bekertjes dienen als reservoir en tussenopslag. De groepen kunnen het leidingsysteem op elk moment met water testen om zwakke

plekken op te sporen. Uiteindelijk moeten het start- en eindpunt met de buisjes worden verbonden en moeten er ten minste één start- en één eindbeker zijn. Het is aan te raden om meerdere leidingen naast elkaar te leggen (redundantie), zodat het voor de saboteurs van de tegenstander moeilijker wordt.

Vechten

De groepen moeten altijd een klammerli op de bovenarm dragen. Elke groep krijgt een andere kleur. Als deze wordt afgerukt of kwijtraakt, moeten ze in het midden van het speelveld een nieuwe halen, bijvoorbeeld bij een post waar ze iets moeten doen (een lied zingen, bijbelverzen opzoeken, een koprol maken, ...). De armbandjes mogen tussen de groepen worden afgenomen, maar alleen buiten de bouwzone. Alleen bouwvakkers en saboteurs mogen de bouwzone betreden; daar vinden geen gevechten plaats. Het klämmerli-gevecht kan bijvoorbeeld ook worden afgezwakt door te bepalen dat oudere spelers alleen klämmerli van leeftijdsgenoten mogen afpakken. Met de klämmerli van de tegenstander kan men in het midden van het speelveld of bij een ander station nieuw bouwmateriaal of sabotagemateriaal
kopen.

Saboteren

De saboteurs kunnen in het midden van het spel of bij een post met sabotagemateriaal (bijv. een lucifer en een wrijfvlak of, voor oudere deelnemers, een vrouwelijke scheet) kopen met klämmerli of op een andere manier verdienen. Met dit materiaal kunnen ze zich naar de bouwzone begeven. Als ze daarin slagen, kunnen ze daar ongestoord **een** buisje saboteren, waarna ze de bouwzone weer moeten verlaten.

Opmerkingen

- Naar eigen keuze kunnen er nog meer opdrachten worden uitgevoerd om materiaal of teamhulp te verdienen.
- Het spel heeft ofwel een vaste tijdslimiet (bijv. 60 minuten) ofwel een open einde.
- Het spel kan binnen of buiten worden gespeeld.

Bronnen

- **Titelafbeelding:** © BESJ Jungschar Aesch
- **Spelidee:** © BESJ Jungschar Aesch; versie 1, 18-10-2013;

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Groepswedstrijd
Teamwerk
Water
Wedstrijd
Behendigheid

Leeftijd
8–12 jaar
13–16 jaar
vanaf 16 jaar

Aantal deelnemers
1–20
20–30

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Tot 1 uur

Terrein / Omgeving
In gesloten ruimtes

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Terrein / Omgeving
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/pijpleidingspel-buizen-buiten-spel