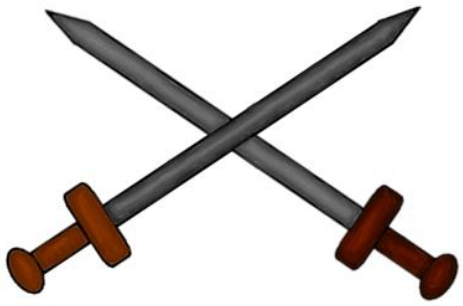
INGEDIEND DOOR
DamaPL

ON
04-04-2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Turniej rycerski



wiek: od 9 lat

ilość uczestników: 8 lub więcej

materiały: kreda

Przebieg gry

Uczestnicy łączą się w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronią jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie śladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdą się trzy ślady kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ślady kredy, dana pada odpada z gry.

Zwycięża para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Categorieën
Gry i zajęcia

Tags
Dzieci
Gra
Bez materiałów

Leeftijd
8–12 lat

Aantal deelnemers
1–20
20–30
30 – 100

Bijbel
Brakuje tej informacji.

Duur
Brak dostępnych danych.

Terrein / Omgeving
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiaal
Prawie bez wysiłku

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Terrein / Omgeving
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/turniej-rycerski