



INGEDIEND DOOR

grafodil

ON

29-03-2014



Keine Stimmen

49. Tuch-Geschicklichkeitsparcour



Auf einem Tuch mit eingezeichnetem Parcours wird ein Gegenstand vom Start zum Ziel befördert. Dabei gibt es verschiedene Hindernisse (Löcher im Tuch)

Material

- Tuch
- Ball
- Tannenzapfen
- Steine

Pädagogisches Ziel

Im Team kommunizieren und gemeinsam handeln.

Ablauf

- Die Gruppe greift sich das Tuch.
- Der Ball muss ohne vom Tuch zu fallen, von Start bis zum Ziel befördert werden.
- Bei Fehler muss neu begonnen werden.
- Wenn das Spiel geschafft wurde, mit einem anderen Gegenstand neu versuchen.

Regeln

- Der Ball darf das Spielfeld nicht verlassen.
- Das Tuch darf nur am Rand gehalten werden.

Reflexionsfragen

- Weshalb hat es geklappt?
- Wie hat die Koordination im Team funktioniert?
- Welche Rolle hast du eingenommen?
- Eignen sich auch andere Gegenstände?

Variation / Anpassungen

- Verschiedene Gegenstände verwenden
- Schwierigkeitsgrad erhöhen (bspw. nur die linke Hand verwenden)

Quellen

- Titelbild: René Graf - Teamweekend 2014

Weitere Informationen

Categorieën

[Spiele und Aktivitäten](#)

Tags

[Parcours](#)

[Geschicklichkeit](#)

[Koordination](#)

[Teamarbeit](#)

[Hindernisparcours](#)

Leeftijd

[Es liegen keine Daten vor.](#)

Aantal deelnemers

[1-20](#)

Bijbel

[Diese Information fehlt.](#)

Duur

[Es liegen keine Daten vor.](#)

Materiaal

[Fast mühelos](#)

Bestanden downloaden

[Geen downloads](#)

KI Generierter Inhalt

[Inhoud](#)

[Categorieën](#)

[Tags](#)

[Leeftijd](#)

[Aantal deelnemers](#)

[Bijbel](#)

[Duur](#)

[Materiaal](#)