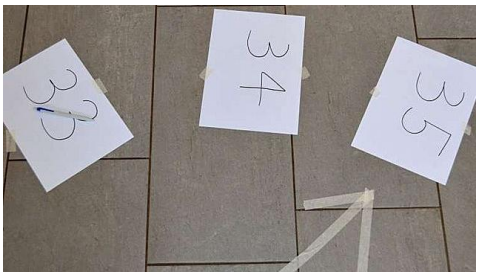


INGEDIEND DOOR
ML3000

ON
17-11-2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ladder-spel in XXL



Het reuzengrote ladder-spel werkt op dezelfde manier als het gewone spel.

Spelgegevens

- Leeftijd: vanaf 6 jaar
- Aantal: 6+
- Locatie: grote ruimte, eventueel buiten
- Begeleiding: minimaal 5
- Duur: 60 minuten

Materiaal

- 50 A4-vellen (met de cijfers 1-50)
- Bonnetjes
- 50 vragen (genummerd, op verschillende vellen of uit elkaar geknipt)
- 3 vraag-antwoordbladen
- 2 dobbelstenen (bij voorkeur grote schuimrubberen dobbelstenen)

Voorbereiding

- Materiaal aanschaffen
- Bevestig de cijfers 1-50 op de grond (met plakband/haringen).
- Maak paden in de vorm van pijlen van plakband tussen de velden. (Maak voldoende paden die terugleiden, dan duurt het spel langer. Tegen het einde kun je deze weghalen of omdraaien.)
- Verspreid de vragen over de andere kamers/in een bepaalde ruimte (indien nodig tegen de wind in beveiligen). Deze moeten later door de groepen worden gezocht.

Spel

Eerst worden er groepjes gevormd. Elk groepje zoekt een speelstuk, bijvoorbeeld een hoed, een potlood of iets dergelijks...

Daarna kan het spel beginnen.

1. Elke groep gooit de dobbelsteen en verplaatst het aantal ogen dat is gegooid.
2. Vervolgens zoekt men de vraag met het nummer waarop men is beland.
3. Deze vraag wordt vervolgens beantwoord bij een van de twee spelleiders. Als het antwoord juist is, krijgt de groep een bon. Als de groep het juiste antwoord niet weet, kan ze naar een andere spelleider gaan, die samen met de groep probeert het antwoord te achterhalen. (Natuurlijk weet deze spelleider het antwoord, maar hij mag het niet zomaar prijsgeven.)
4. Met het bonnetje kan er nu weer worden gegooid. Ook hiervoor zijn twee begeleiders verantwoordelijk. (Het bonnetje zorgt ervoor dat de groepen de vragen ook correct beantwoorden.)

Als een groep op het startvak van een „begeleider“ terechtkomt, moet ze de vraag beantwoorden waarmee de begeleider begint.

Opmerkingen

Zorg ervoor dat er voldoende afdalende ladders zijn, anders gaan de groepen te snel. Als het spel moet worden beëindigd, draai je de ladders gewoon om. Zo kun je de speelduur vrij goed regelen.

Een passend overdenkingsthema zou bijvoorbeeld kunnen zijn dat je ook in het leven terugvallen hebt. Zelfs Jezus had zogenaamde terugvallen: eerst wordt hij in Jeruzalem als een koning onthaald en later wordt hij als een zware misdadiger gekruisigd.

Het bestand "Fragen.xlsx" is een Excel-bestand met macro's en moet vóór het openen worden hernoemd naar "Fragen.xlsm", omdat het bestand anders niet kan worden geopend.

Fragen.xlsx

Bronvermelding

- Titelafbeelding: ter beschikking gesteld doorML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

Bestandsvermelding

- Vragen.xlsm: ter beschikking gesteld door Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen.

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Ladder spel

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
1–20

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Tot 1 uur

Materiaal
Geen

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/ladder-spel-xxl