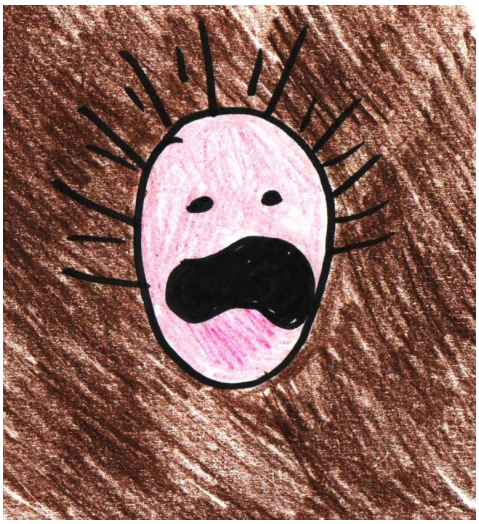
INGEDIEND DOOR
CarolES

ON
27-01-2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Was ich immer schonmal sagen wollte



Eine Beschwerdesession mit Echoeffekten.

Rahmenbedingungen

Gruppengröße: 10 - 20 Personen

Alter: ab 12 Jahre

Dauer: 5 - 10 Minuten

Durchführung

Der Reihe nach kommen die Spieler dran. Jeder sagt etwas, das ihn stört, eventuell mit einem vorgegebenen Satz.

Beispiel: Was ich schon immer einmal sagen wollte, mich stört... ; Mich ärgert / nervt... Mich kotzt an...

Die Gruppe antwortet als Echo, indem sie diesen Satz drei bis fünfmal wiederholt, wobei sie sich steigert. Gesten sind ebenfalls erwünscht.

Zwischen den einzelnen Beschwerden wird die Gruppe wieder ruhig, bevor der nächste seine vorträgt.

Hinweise

Eine offene Atmosphäre sollte herrschen.

Aktuelle Konflikte in der Gruppe können so nicht gelöst werden.

Es geht nicht um ein tatsächliches Ausdiskutieren der Angelegenheiten, deswegen ist der zeitliche Rahmen knapp bemessen und der Spielleiter hat die Aufgabe, Diskussionen zu unterbinden.

Sinn und Zweck der Übung

Bei diesem Spiel wärmt man nicht nur die Stimmen auf. Die Spieler sind aufgefordert, ihrem angestauten Ärger Luft zu machen, werden aber nicht so stehen gelassen. Durch das Imitieren werden die Ärgernisse karikiert und verlieren an Gewicht.

Bildnachweis

Titelbild: CarolES

Weitere Informationen

Categorieën
Leitung & Pädagogik

Tags
Beschwerde
Echo
Reflexion
Gruppe
Kommunikation

Leeftijd
Keine Daten verfügbar.

Aantal deelnemers
Keine Daten verfügbar.

Bijbel
Diese Information fehlt.

Duur
Keine Daten verfügbar.

Materiaal
Fast mühelos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/was-ich-immer-schonmal-sagen-wollte