

INGEDIEND DOOR
jsschinznach

ON
12-11-2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Opslagthema's



Kampthema’s vormen een belangrijk onderdeel van jeugdkampen. Het loont de moeite om van tevoren goed na te denken over het thema waar het kamp om draait.

Meer kampthema's voor de winter vind je in het artikel "Winterkamp".

Algemeen

Het thema van een kamp moet altijd zo worden gekozen dat de kampactiviteiten bij dat thema aansluiten.

Er moet rekening worden gehouden met externe omstandigheden; zo is een indoor-kamp met een Indiaans thema misschien niet ideaal, terwijl een kamp met een thema rond de Zwitserse Confederaten in de bergen wel goed zou passen.

Anderzijds moeten de kampactiviteiten ook thematisch zijn opgezet. Als je van tevoren weet dat dit niet mogelijk is, kun je beter helemaal geen kampthema aankondigen; anders zullen de deelnemers tijdens het kamp teleurgesteld zijn dat het thema niet wordt doorgevoerd.

Lijst met onderwerpen

Opmerking: Uiteraard zijn er voor deze onderwerpen verschillende concepten voor magazijnvoorraadbeheer mogelijk; de hier beschreven concepten zijn slechts voorbeelden. Aanvullingen zijn altijd welkom.

0816
Beter dan 0815 ;)

20-uurskamp
Meer geschikt voor oudere deelnemers. Het dagritme is ingesteld op 20 uur. Dit betekent dat er 8 dagen in een week zitten en dat de nacht geleidelijk door de dag ‘heen beweegt’. Waarschijnlijk alleen geschikt voor residentiële kampen. Vereist veel planning!

Egyptians
Geschikt voor kostuums.
Thema-activiteiten, zoals het bouwen van piramides met militaire zeilen. Een vrij uitdagend kampthema.

De ark van Noach

Asterix en Obelix
De leiders zijn de verschillende personages uit de beroemde strip. De Galliërs hebben geen toverdrank meer. Enerzijds moeten de kinderen nu helpen het dorp te verdedigen; anderzijds moeten ze de ingrediënten verzamelen voor een nieuwe toverdrank.

David Livingstone-
Samen met David**Livingstone**(de leidinggevende) verken je Afrika. Onderweg beleef je allerlei avonturen met leeuwen, apen en malariamuggen.

Detectives

Disney

Het Jungleboek

Ontdekkingsreizigers

Confederaten
De deelnemers worden verdeeld over kantons. Ze staan op het punt om zich te verenigen; het doel van het kamp is dat ze zich als kanton zo goed mogelijk voorbereiden op de eenwording (bijvoorbeeld door het meeste goud te bezitten). Het kamp wordt afgesloten (Kleurrijke Avond) met de Rütli-eed.

Expeditie XY
Vergelijkbaar met Indiana Jones, maar met een andere naam en minder beperkingen. Deelnemers moeten een hoofdpersonage helpen een schat te vinden en moeten daarvoor stap voor stap voorwerpen verzamelen, zoals kaartfragmenten.

Plane Crash
Een meer groepsvriendelijke versie van Survival. Je komt aan op een locatie waar je een kamp moet opzetten, soms met beperkte middelen. Overlevingstechnieken worden toegepast waar nodig. De sleutel is het integreren van de activiteit in een betekenisvol verhaal.

Globi

Goudzoekers

Heidi

Heroes
Elke dag maken de deelnemers kennis met een andere held uit de Bijbel of andere verhalen, zoals David, Pippi Langkous, Willem Tell, Superman of James Bond. Samen met de kinderen proberen de helden de kwaadaardige Joker te vangen, die is ontsnapt. Tijdens de stille tijd worden de afzonderlijke helden in verband gebracht met bijbelverhalen. Er wacht de deelnemers een spannend kamp vol actie.

Hollywood-
Geschikt voor meerdaagse kampen. Geschikt voor kostuums. Elke dag beleef je een andere film. Er kunnen activiteiten worden georganiseerd rond het betreffende dagthema. Voordeel: het kamp biedt veel afwisseling.

Indiana Jones-
Eén begeleider is Indiana**Jones**. De kinderen moeten hem helpen puzzels op te lossen en dingen te vinden. Aan het einde van het kamp kan een ‘grote’ schat worden opgegraven.

Inheemse Amerikanen
De deelnemers beleven een (tent)kamp met de inheemse Amerikanen.

Op een geheime missie

Kingdom Camp
Een kamp met als thema ‘Niet zoals in “Robbers”’. De kinderen zijn allemaal koninklijke kinderen die verschillende opdrachten moeten volbrengen, zoals het vinden van een verdwaald kind, zoals Mr. X...

Mafia
Geschikt voor kostuums.
Deelnemers worden verdeeld in clans (families) die tegen elkaar strijden. Het doel is om zoveel mogelijk geld te vergaren; zelfs onethische methoden zoals diefstal worden getolereerd. Aan het einde van het kamp mag het geld worden verbrand zonder het eerst te tellen. Dit kan worden gevolgd door een discussie over wat er echt toe doet in het leven.

Maya

Nehemia-
Als Israëliet ga je op reis met Nehemia en help je bij de wederopbouw van Jeruzalem.

Peter Pan

Paalwoningen
Op tentkampen is het zinvol om de tenten op palen te bouwen. Een geschikt thema voor het houden van dieren op de kampeerplaats. Er zijn diverse activiteiten mogelijk om zelfvoorzienend te zijn, bijvoorbeeld aardappelen rooien (uiteraard na overleg met een boer), enz. Een uitdagend kampthema.

Pippi Langkous

Piraten

Ridders
Geschikt voor kostuums.
Onder leiding van Lord Goatee (kampdirecteur) moeten de deelnemers zich verdedigen tegen de kwaadaardige barbaren van Lord Pinecone (bendeleden die 2–3 keer verschijnen).

Robin Hood
Deelnemers beleven het verhaal en de daden**van Robin Hood**. Dit thema kan ook gemakkelijk worden gekoppeld aan de Bijbel.

Robinson Crusoe

Ronia, de dochter van de rover

Red Zora

De Smurfen

Sherlock Holmes

The Settlers

Als kolonisten vertrekken we naar een nieuw land en proberen we daar, ondanks alle tegenslagen, een nieuw, onafhankelijk leven op te bouwen.

Survival
Meer geschikt voor oudere deelnemers. Ideaal voor korte kampen. Deelnemers trekken door een zo afgelegen mogelijk gebied en passen overlevingstechnieken toe (voedsel zoeken, bivakkeren zonder uitrusting, enz.). Vereist een grondige voorbereiding door de begeleiders, inclusief het gebruik van gespecialiseerde literatuur.

Omgekeerde wereld
Bij voorkeur voor korte kampen. Alles gebeurt in omgekeerde volgorde. Nachtelijke spelletjes overdag, avondeten ’s ochtends, brood en muesli ’s avonds, enz.

World Tour
Elke dag ben je in een nieuw land en kun je landspecifieke activiteiten ondernemen. De kinderen hebben een paspoort waarmee ze elke ochtend door de „douane“ moeten, waar een nieuwe stempel wordt aangebracht.

Vikingen

’s **Wild West**Geschikt voor kostuums.
De deelnemers worden in groepen verdeeld met als doel zoveel mogelijk geld te verzamelen. Zie ‘Mafia’ voor de regels en het verloop.

Tijdreis-
Onderzoekers van de jeugdgroep hebben een tijdmachine ontwikkeld waarmee ze samen met de kinderen terug willen reizen naar de tijd van Jezus. De machine werkt echter nooit goed, en zo belanden ze elke dag in een ander tijdperk – zoals het stenen tijdperk, de Romeinse tijd, de middeleeuwen of de toekomst. Het is heel eenvoudig om programmaonderdelen voor elke dag te bedenken (Romeins casino, kasteelverovering, futuristische modeshow, enz.)

Circuskamp Geschiktvoor korte kampen. Voor en tijdens het kamp bereiden de deelnemers een circusvoorstelling voor, die aan het einde van het kamp wordt opgevoerd voor ouders (en andere geïnteresseerden).

Fotocredits

- Omslagfoto: met dank aan de jeugdgroep van Schinznach / Manuel Meier

Weitere Informationen

Tags
Opslagthema's

Leeftijd
8–12 jaar
13–16 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Materiaal
Geen

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/opslagthemas